

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan *game* "From Gangster" dapat ditarik kesimpulanya sebagai berikut:

1. "From Gangster" Memiliki ending yang menggantung. Dengan menggunakan ending yang menggantung maka cerita *game* tersebut tidak akan berhenti disitu. Kemungkinan *game* tersebut akan dilanjutkan di suatu waktu.
2. Pengembangan *game* ini menggunakan metode GDLC sebagai acuan utama dalam perancangan *game*. GDLC menghasilkan sebuah GDD sebagai bentuk dokumennya.
3. Untuk fitur di RPG Maker MV sudah lengkap. Kita bebas mengkostuminasi mulai dari karakter, sound, background, tilemaps, dan banyak penyedia plugin tambahan dari pihak pengembang yang lain yang bisa membuat *game* yang di buat berkembang.
4. Demo *game* "From gangster" dapat di download di play store. Sehingga dapat digunakan refrensi dalam pengembangan *game* RPG di Universitas Amikom.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, berikut saran-sarannya

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan menyiapkan tim untuk membantu dalam pengerjaan pembuatan asset-aset dalam *game*.
2. Untuk animasi mode bertarung diharapkan dapat lebih bervariasi.
3. Pembuatan *story* harus dibuat lebih baik lagi. Karena jiwa RPG terdapat pada *story*.
4. Untuk pembuatan berikutnya diharapkan dapat di pasang iklan di dalam *game*.
5. Jika *game* dengan ending mengantung diharapkan dapat diberikan menu tambahan untuk mensinkronkan data agar saat dimainkan data di *game* lama dapat dimuat untuk melanjutkan *game* berikutnya.

