

**SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA
TOKO KIRANA STUFF**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Fiki Efendi

14.12.8075

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA
TOKO KIRANA STUFF**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fiki Efendi

14.12.8075

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 11 Oktober 2017

Dosen Pembimbing



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs

NIK.190302231

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA TOKO KIRANA STUFF

yang disusun oleh

Fiki Efendi

14.12.8075

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 19 April 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK.190302227

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK.190302148

Ali Mustopa, M.Kom
NIK.190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Mei 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T
NIK.190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk meperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17. Mei. 2018..

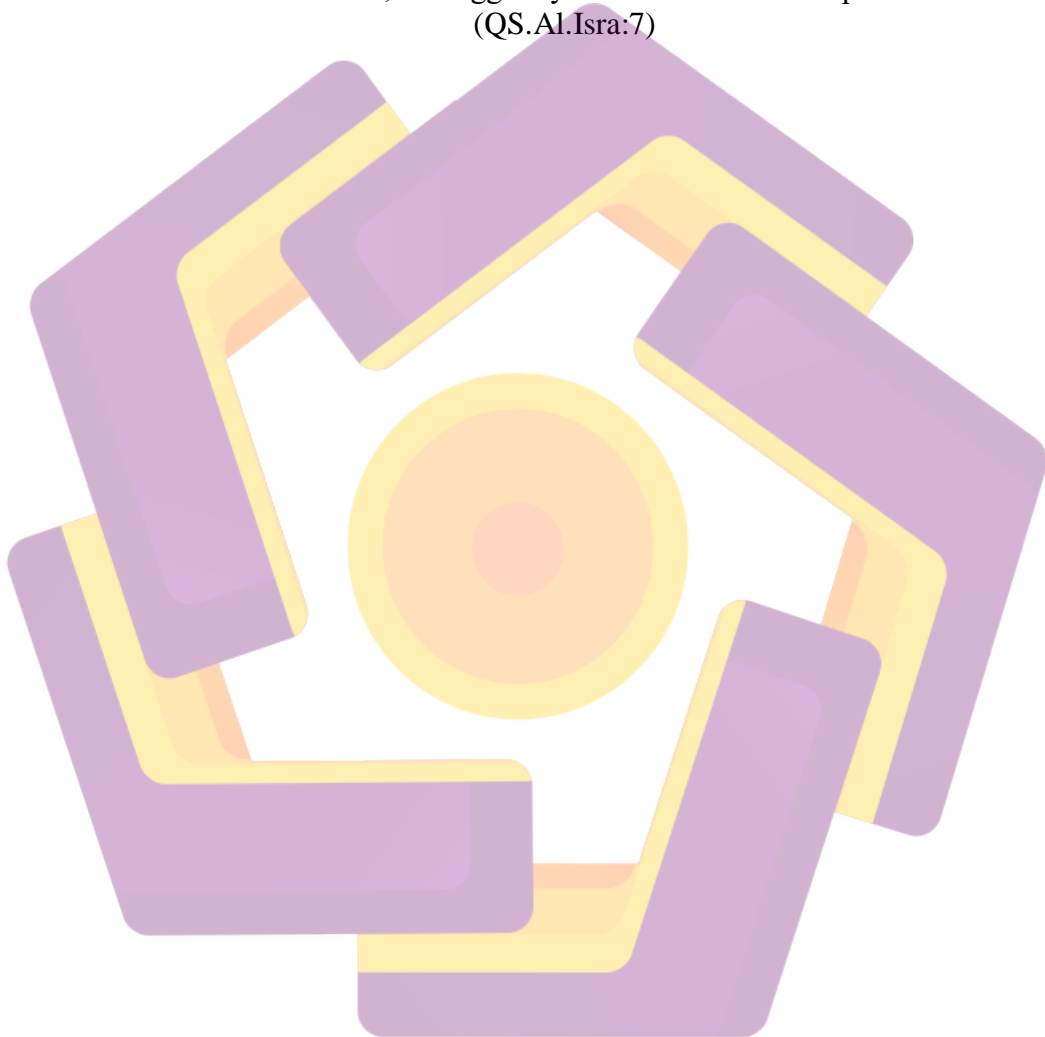


Fiki Efendi
NIM.14.12.8075

MOTTO

“Sebaik-baik manusia adalah yang bermanfaat bagi orang lain”
(HR.Ahmad, Thabrani, Daruqudni)

“Jika kalian berbuat baik, sesungguhnya kalian berbuat baik pada diri sendiri”
(QS.Al.Isra:7)



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas anugrah dan kemudahan yang telah diberikan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua saya tercinta, Bapak Sarijo Suseno dan Ibu Supatmi yang telah menyayangi dan mencintai, serta dukungan dan doa yang selalu dipanjatkan. Terimakasih atas perjuangan yang diberikan, mungkin sedikit bagian yang membuat mereka bangga.
2. Bapak dosen pembimbing saya yang selalu baik pada anak bimbingannya, trimakasih banyak Bapak Bhanu Sri Nugraha sudah memberikan masukan-masukan yang memotivasi untuk skripsi saya.
3. Kirana Stuff Jogja yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian ini.
4. Teman-teman 14-S1SI-05 yang tercinta, terimakasih telah memberikan warna-warni dalam keseharianku, karena yang seperti itulah yang tidak bisa dibeli dan tidak akan terulang lagi.
5. Segenap teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terimakasih telah memberikan do'a dan dukungan.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi yang berjudul "SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA TOKO KIRANA STUFF" ini dapat diselesaikan dengan baik dan sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada Strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

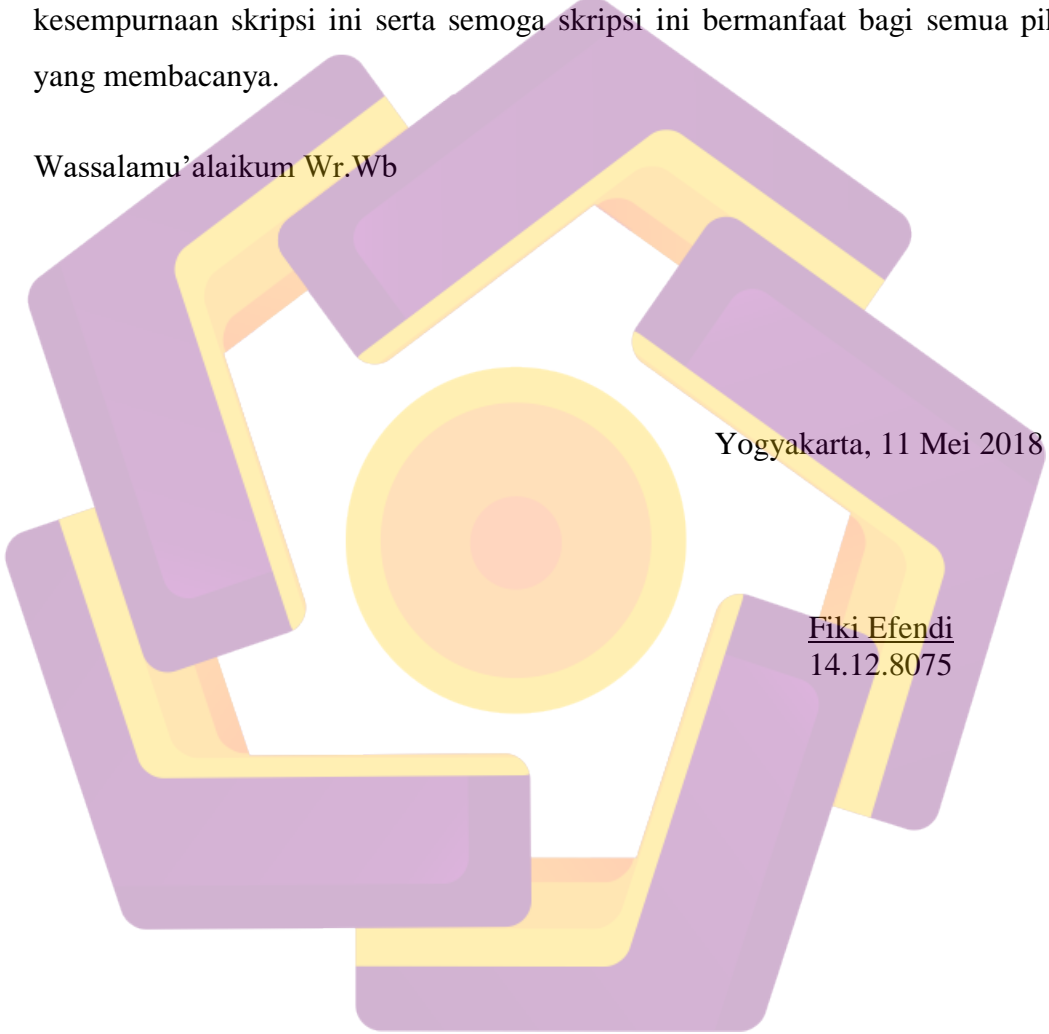
Dalam penyusunan skripsi ini, penulis telah menerima banyak bantuan, bimbingan serta dukungan yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing dari penulis yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memotivasi selama proses pembuatan skripsi.
4. Bapak dan ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama perkuliahan.
5. Pemilik Kirana Stuff Jogja yang telah berpartisipasi selama penulis menyelesaikan skripsi sehingga pembuatan skripsi ini dapat berjalan dengan lancar.
6. Bapak, ibu dan mbah saya yang telah memberikan dukungan dan do'a kepada penulis.
7. Teman-teman yang memberikan dukungan, do'a serta bantuan dalam mengerjakan skripsi.

8. Trimakasih juga kepada semua pihak yang sudah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu.

Pada akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan saran dan kritik yang bersifat membangun untuk kesempurnaan skripsi ini serta semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb



Yogyakarta, 11 Mei 2018

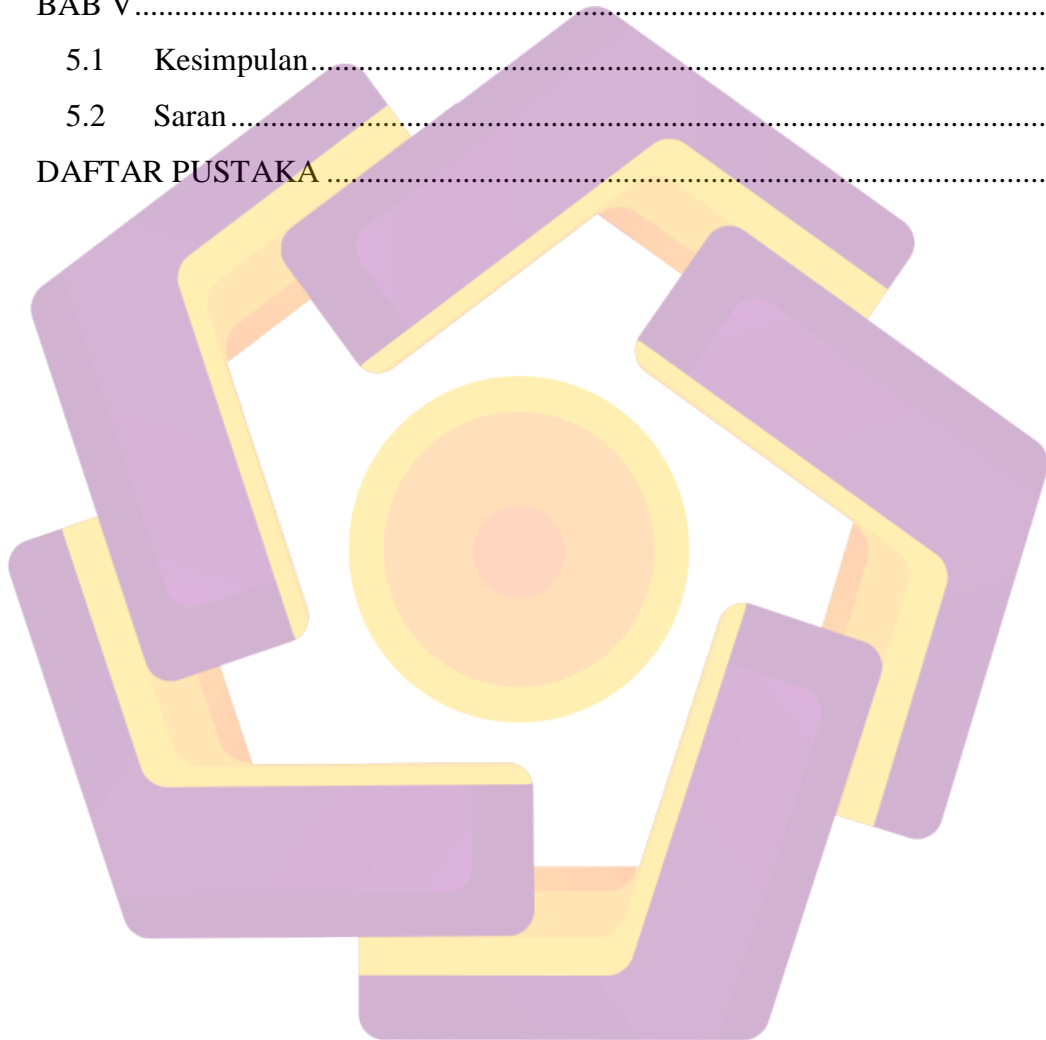
Fiki Efendi
14.12.8075

DAFTAR ISI

SISTEM PENJUALAN ONLINE PADA.....	i
TOKO KIRANA STUFF	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Penelitian.....	2
1.3 Batasan Penelitian	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud.....	3
1.4.2 Tujuan	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	8

2.2.3	Pengertian Sistem Informasi	9
2.2.4	Pengertian Toko Online	10
2.3	Analisis PIECES.....	12
2.4	Konsep Dasar Basis Data	14
2.4.1	Pengertian Basis Data	14
2.4.2	Pemodelan Data	15
2.5	Desain Sistem.....	16
2.5.1	<i>Use Case</i>	16
2.5.2	<i>Activity Diagram</i>	17
2.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	19
2.5.4	<i>Class Diagram</i>	20
2.6	Desain Basis Data.....	20
2.6.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	20
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
2.7.1	Bootstrap	21
2.7.2	PHP	21
2.7.3	MySql.....	22
BAB III.....		23
3.1	Tinjauan Umum.....	23
3.2	Analisis Sistem	23
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	25
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	28
3.4	Perancangan Sistem.....	28
3.4.1	Rancangan Model.....	29
3.4.2	Rancangan Basis Data.....	44
3.5	Perancangan Struktur Basis Data	44
3.6	Perancangan Interface	54
3.6.1	Interface Pengunjung	54
3.6.2	Interface Admin	59
BAB IV		61

4.1	Database dan tabel.....	61
4.2	Pembuatan Interface	67
4.3	Koneksi Database	73
4.4	White-box testing	74
4.5	Black-box Testing	75
BAB V.....		76
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA		78



DAFTAR TABEL

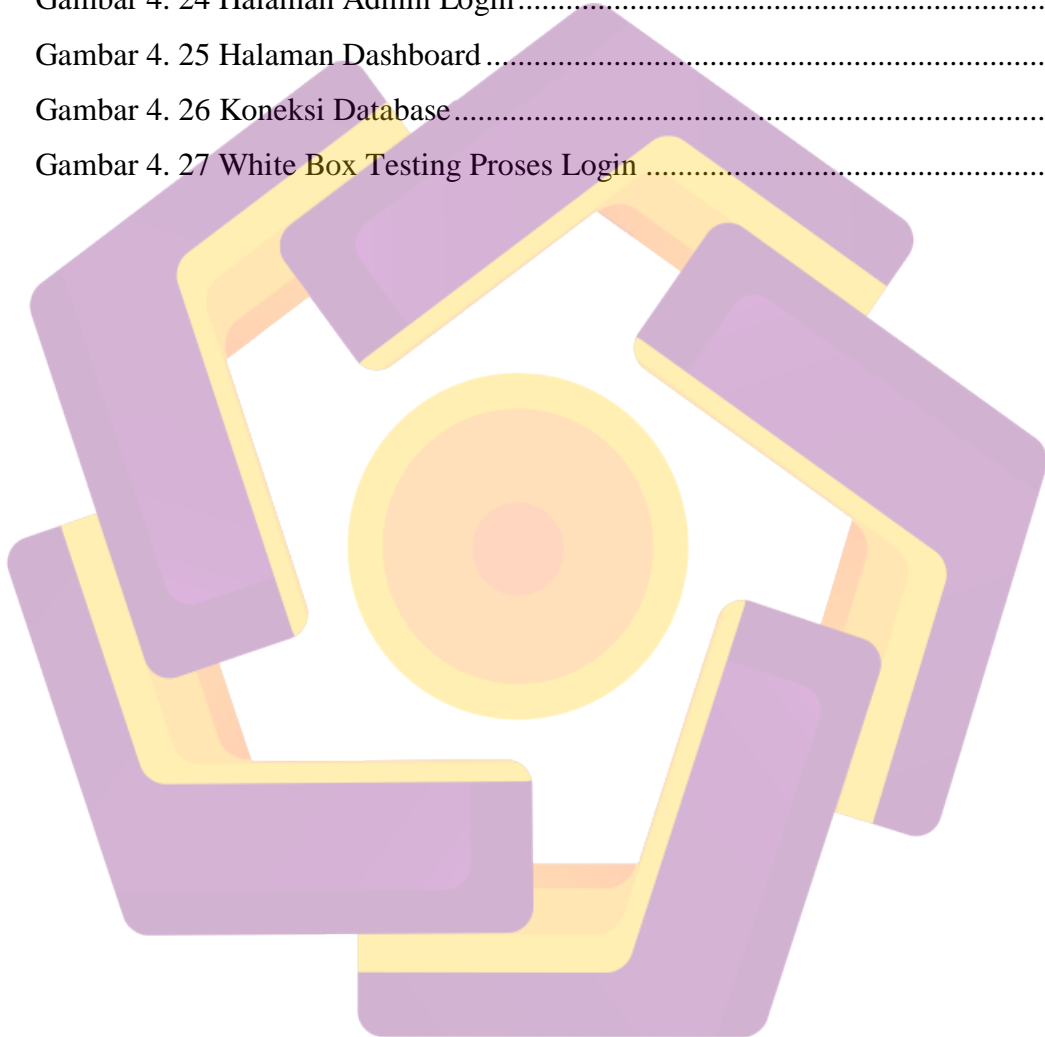
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 2. 2 Simbol Use Case	16
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram	18
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram.....	19
Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram	20
Tabel 2. 6 Simbol Entity Relationship Diagram	21
Tabel 3. 1 Struktur Tabel Admin	45
Tabel 3. 2 Struktur Tabel Alamat.....	45
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Bank.....	46
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Itempenjualan.....	47
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Kategori	47
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Member.....	48
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Pengunjung	49
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Penjualan.....	50
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Produk.....	51
Tabel 3. 10 Struktur Tabel Rekening	52
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Warna.....	52
Tabel 3. 12 Struktur Tabel Warprod	53
Tabel 3. 13 Struktur Tabel Wishlist	53
Tabel 4. 1 Black Box Testing Sistem Penjualan Kirana Stuff Jogja.....	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Sistem Penjualan Kirana Stuff	29
Gambar 3. 2 Activity Diagram Admin Login	30
Gambar 3. 3 Activity Diagram Olah Data Admin	30
Gambar 3. 4 Activity Diagram Hapus Data Member	31
Gambar 3. 5 Activity Diagram Olah Data Produk	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Olah Data Kategori	32
Gambar 3. 7 Activity Diagram Tambah Member	32
Gambar 3. 8 Activity Diagram Member Login	33
Gambar 3. 9 Activity Diagram Edit Biodata	33
Gambar 3. 10 Activity Diagram Olah Data Alamat	34
Gambar 3. 11 Activity Diagram Olah Data Rekening	34
Gambar 3. 12 Activity Diagram Olah Data Wishlist	35
Gambar 3. 13 Activity Diagram Proses Pembelian	35
Gambar 3. 14 Activity Diagram Proses Pencarian Produk	36
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Admin Login	36
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Olah Data Admin	37
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Hapus Data Member	37
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Olah Data Produk	38
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Olah Data Kategori	38
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Tambah Member	39
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Member Login	39
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Pencarian Produk	40
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Edit Member	40
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Olah Data Alamat	41
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Olah Data Rekening	41
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Olah Data Wishlist	42
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Proses Pembelian	42
Gambar 3. 28 Class Diagram Controller	43
Gambar 3. 29 Class Diagram Model	43

Gambar 3. 30 ERD Sistem Penjualan Kirana Stuff Jogja.....	44
Gambar 3. 31 Halaman Utama.....	54
Gambar 3. 32 Halaman Pendaftaran	55
Gambar 3. 33 Halaman Login	56
Gambar 3. 34 Halaman Profil	56
Gambar 3. 35 Halaman Pencarian Produk.....	57
Gambar 3. 36 Halaman Detail Produk.....	57
Gambar 3. 37 Halaman Keranjang.....	58
Gambar 3. 38 Halaman Wishlist.....	58
Gambar 3. 39 Halaman Pembelian.....	59
Gambar 3. 40 Halaman Admin Login.....	60
Gambar 3. 41 Halaman Utama Admin.....	60
Gambar 4. 1 Database Sistem Penjualan Kirana Stuff Jogja	61
Gambar 4. 2 Tabel Admin.....	62
Gambar 4. 3 Tabel Alamat	62
Gambar 4. 4 Tabel Bank	63
Gambar 4. 5 Tabel Itempenjualan.....	63
Gambar 4. 6 Tabel Kategori.....	63
Gambar 4. 7 Tabel Member	64
Gambar 4. 8 Tabel Pengunjung.....	64
Gambar 4. 9 Tabel Penjualan	65
Gambar 4. 10 Tabel Produk	65
Gambar 4. 11 Tabel Rekening	66
Gambar 4. 12 Tabel Warna	66
Gambar 4. 13 Tabel Warprod.....	66
Gambar 4. 14 Tabel Wishlist	67
Gambar 4. 15 Halaman Depan	67
Gambar 4. 16 Halaman Pendaftaran	68
Gambar 4. 17 Halaman Member Login	69
Gambar 4. 18 Halaman Profil	69

Gambar 4. 19 Halaman Pencarian Produk	70
Gambar 4. 20 Halaman Detail Produk	70
Gambar 4. 21 Halaman Keranjang	71
Gambar 4. 22 Halaman Wishlist	71
Gambar 4. 23 Halaman Pembelian	72
Gambar 4. 24 Halaman Admin Login	72
Gambar 4. 25 Halaman Dashboard	73
Gambar 4. 26 Koneksi Database	73
Gambar 4. 27 White Box Testing Proses Login	74



INTISARI

Dalam menjalani bisnisnya, Kirana Stuff Jogja mengalami berbagai kendala. Salah satu kendala yang harus dihadapi adalah masih belum adanya media yang memberi kemudahan pengguna dalam mengetahui produk apa saja yang dijual oleh Kirana Stuff Jogja. Terkadang pelanggan harus meminta langsung foto produk terkait menggunakan media sosial kepada pemilik Kirana Stuff Jogja. Hal tersebut membuat waktu pemilik Kirana Stuff Jogja banyak tersita hanya untuk mencari foto produk terkait dan mengirimnya ke pelanggan.

Oleh karena itu, penulis tertarik untuk mencoba memberikan inovasi baru pada toko Kirana Stuff Jogja, yaitu dengan membuat Sistem Penjualan Online berbasis website. Menggunakan bootstrap sebagai tampilan website, menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, dan menggunakan MySql sebagai tempat penyimpanan data.

Sistem yang dihasilkan berupa website, yang dapat digunakan oleh Toko Kirana Stuff Jogja sebagai sarana untuk mempromosikan produk-produk yang dijual dan juga untuk transaksi penjualan.

Kata Kunci: Website, penjualan online, bootstrap, php, mysql.

ABSTRACT

In conducting his business, Kirana Stuff Jogja experienced various obstacles. One of the obstacles that must be faced is still no media that meberi user in knowing what products are sold by Kirana Stuff Jogja. Sometimes customers have to ask photos of related products directly using social media to the owner of Kirana Stuff Jogja. This makes the time of the owner of Kirana Stuff Jogja much confiscated just to find photos of related products and send them to customers.

Therefore, the authors are interested to try to give new innovations in Kirana Stuff Jogja store, that is by making Online Sales System based website. Using bootstrap as a website view, using PHP as a programming language, and using MySql as a place of data storage.

The resulting system is a website, which can be used by Kirana Stuff Jogja Shop as a means to promote products that are sold and also for sales transactions.

Keywords: *Website, online sales, bootstrap, php, mysql.*