

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Mengacu pada rumusan masalah yang disusun sebelumnya maka dalam pembuatan iklan animasi 2D “Sembung Batik” penulis menyimpulkan bahwa :

1. Hasil akhir projek berupa video animasi dengan size 64,1 Mb memiliki resolusi 1280px x 720px , menggunakan *codec MainConcept H.264 Video* , memiliki *Frame Rate* 25 fps, waktu render 4 menit 8 detik.
2. Berdasarkan *beta testing*, kebutuhan fungsional pada animasi sembung batik terpenuhi sebesar 64,72% yang masuk dalam interval baik berdasarkan tingkatan kesesuaian. Sedangkan untuk 12 prinsip animasi sembung batik terpenuhi sebesar 63,3% yang mana masuk dalam kategori baik berdasarakan tingkat kesesuaian. Berdasarkan alpha testing, kebutuhan fungsional pada animasi sembung batik terpenuhi sepenuhnya. Sedangkan untuk 12 prinsip animasi, prinsip *Squash and Strecth* tidak terpenuhi.

5.2 Saran

Beberapa saran berdasarkan pada animasi dan penelitian yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. Lebih konsisten dalam penggambaran karakter
2. Konsisten dalam mengikuti alur storyboard yang telah dibuat
3. 12 prinsip animasi lebih diterapkan secara maksimal

4. Gunakan spesifikasi hardware yang mendukung kelancaran dalam membuat animasi, seperti personal computer, drawing pad, monitor dll

