

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan mengenai perancangan dan pembuatan Video 3D Modeling sebagai media promosi Produk Avoskin menggunakan Aplikasi Blender sebagai berikut:

1. Pembuatan video 3D Modeling Produk Avoskin ini melalui tahap pra produksi yang meliputi pengumpulan data, analisis data dan storyboard, kemudian tahap produksi yang meliputi pembuatan 3D Modeling dan audio dan tahap pasca produksi *compositing* dan *editing* hingga *rendering*.
2. Berdasarkan hasil kuesioner yang disebar dan telah diisi oleh 32 responden secara acak yang diujikan melalui kuesioner, baik itu mahasiswa atau yang sedang bekerja dan yang lainnya. Diperoleh presentasi nilai sebesar 87,93% dan Video Animasi 3d Modeling Untuk Iklan Avoskin secara valid termasuk kategori sangat valid atau sangat baik dan layak untuk dipublikasikan.

#### 5.2 Saran

Berkaitan dengan proses pembuatan video 3D Animasi Produk Avoskin ini yang masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan, untuk itu penulis mendapatkan beberapa saran yang diantaranya berisi:

1. Penamaan setiap Objek yang digunakan akan mempermudah dalam proses *editing* pada object yang dibuat.

2. Spesifikasi komputer yang memadai akan sangat dibutuhkan agar dapat mendukung kelancaran dalam proses *Rendering* dan *editing* dalam pembuatan Video Animasi 3D *Modeling* pada Blender.
3. Ditambahkan durasi agar lebih banyak memuat informasi Ide dan *script* dibuat lebih menarik sehingga penonton dapat terpikat dan informasi jauh lebih dipahami.
4. Penggunaan audionya di buat lebih baik lagi sehingga informasi yang disampaikan dapat lebih jelas.

