

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan aplikasi “Belajar dan Latihan Mengaji” menggunakan Android Studio ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Ada beberapa tahapan dalam pembuatan aplikasi “Belajar dan Latihan Mengaji” ini diantaranya menentukan konsep, menentukan tool atau *software* yang akan digunakan, menentukan visual dan audio, proses pembuatan dan *publishing*.
2. Di dalam aplikasi terdapat banyak unsur-unsur seperti grafis, animasi, dan suara.
3. Penggunaan Android Studio akan mempermudah pembuatan aplikasi karena tool atau *software* ini cukup familiar di kalangan pembuat aplikasi dan mendukung multi-platform, bisa digunakan untuk membuat berbagai macam aplikasi baik itu 2D ataupun 3D dan juga mendukung beberapa bahasa pemrograman.
4. Aplikasi “Belajar dan Latihan Mengaji” ini ditujukan untuk anak usia dini namun juga bisa digunakan untuk semua rentang usia. Berdasarkan hasil percobaan dari beberapa *user*, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mudah untuk digunakan dan untuk dipahami.

5.2 Saran

Aplikasi “Belajar dan Latihan Mengaji” ini tentu masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan yang lebih lanjut agar aplikasi menjadi semakin baik. Adapun saran-saran yang dapat dipertimbangkan agar aplikasi ini dapat menjadi lebih baik yaitu :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya untuk platform Android.
2. Dalam pengembangannya mungkin aplikasi ini dapat ditingkatkan kualitas grafis maupun suaranya sehingga bisa menjadi lebih menarik lagi untuk *user*.

3. Menambahkan menu iqro hingga iqro 6.

