

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini telah masuk ke dalam seluruh aspek kehidupan, termasuk dalam bidang pendidikan. Salah satunya ialah pada perpustakaan sekolah, yang merupakan penunjang berlangsungnya kegiatan belajar mengajar di lingkungan sekolah SMK Negeri 1 Wonogiri, sebuah Sekolah Menengah Kejuruan yang bertempat di Jalan Arjuna VI Wonokarto, Wonogiri. Sekolah tersebut memiliki sebuah sarana perpustakaan sebagai tempat sumber ilmu dan informasi yang dibutuhkan oleh siswa untuk menambah ilmu dimana didalam perpustakaan itu terdapat berbagai macam jenis buku.

Sistem pengolahan data pada perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri saat ini masih menggunakan cara manual dengan tulis tangan. Pencatatan anggota perpustakaan, data buku, transaksi pinjam, pengembalian dan pembuatan laporan-laporan masih dilakukan dengan menulis pada buku. Hal ini dianggap kurang efektif dan efisien, karena dalam pengolahan data secara manual akan membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan informasi yang diinginkan serta seringkali terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi, pembuatan laporan maupun pencarian data.

Sistem terkomputerisasi memiliki kemampuan penyimpanan dan proses pemunculan data kembali (*retrieval*) dengan baik. Penyimpanan data dalam database akan mempercepat dan mempermudah pengguna perpustakaan dalam

mendapatkan informasi, menjadikan Sistem Informasi Perpustakaan menjadi lebih baik. Berhubungan dengan hal tersebut, peneliti membuat skripsi dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah di SMK Negeri 1 Wonogiri”.

1.2.Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana menganalisis serta merancang sistem informasi perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri

1.3.Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pada masalah-masalah yang ada akan dibahas pada “Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah di SMK Negeri 1 Wonogiri” ini diberikan batasan – batasan yaitu:

- a. Sistem ini hanya digunakan pada lingkungan perpustakaan SMK N 1 Wonogiri.
- b. Perancangan sistem informasi perpustakaan didasarkan pada data yang diperoleh melalui studi kasus diperpustakaan SMK N 1 Wonogiri.
- c. Dalam sistem informasi perpustakaan ini dapat mencari informasi tentang status ketersediaan buku.
- d. Dalam sistem ini membahas denda keterlambatan.
- e. Dalam sistem ini dapat melihat laporan tentang anggota, buku, peminjaman, pengembalian dan denda.
- f. Software yang dipakai ialah Sublime Text dan Microsoft SQL Server.
- g. Aplikasi bersifat offline

1.4.Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian serta penyusunan Skripsi ini antara lain:

1.4.1 Internal

Pengertian internal yang dimaksud ialah tujuan yang dilihat dari sisi peneliti, dalam hal ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan serta menerapkan materi ilmu pengetahuan baik teori maupun praktikum yang didapatkan selama belajar di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang STRATA 1 Universitas Amikom Yogyakarta.

1.4.2 Eksternal

Pengertian Eksternal yang dimaksud ialah tujuan yang dilihat dari Sitem Informasi Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri, dalam hal ini ialah sebagai berikut :

1. Sebagai sarana dan media pengolahan data di Perpustakaan SMK N 1 Wonogiri.
2. Memiliki sistem informasi perpustakaan yang sudah terkomputerisasi guna mempermudah proses pengolahan data perpustakaan secara efisien.

1.5. Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan sistem ini, digunakan beberapa tahapan, sebagai berikut:

1. Metode Wawancara

Wawancara yang dilakukan dengan petugas perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri untuk mengetahui proses yang berjalan serta mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk pembuatan sistem.

2. Metode Observasi

Melakukan penelitian secara langsung di lokasi, untuk mengambil data proses transaksi yang ada di Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri.

3. Metode Studi Pustaka

Metode studi pustaka ini mengacu pada literatur yang mendukung hal-hal yang berkaitan dengan permasalahan sebagai tambahan referensi dalam membahas hasil penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Analisis kebutuhan akan menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baik dalam proses pembuatan maupun dalam proses penerapan sistem.

Dalam melakukan analisis penulis menggunakan metode analisis PIECES (Performance, Information, Economics, Control, Efficiency, dan Service). Dengan melakukan analisis PIECES maka akan didapatkan masalah utama dan dapat melakukan peningkatan dari sistem lama.

1.5.3 Metode Perancangan

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada ke dalam sistem dengan menggunakan model perancangan sebagai berikut:

1. Flowchart

Menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem.

2. Data Flow Diagram

Menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.

3. Normalisasi

Proses untuk mengubah suatu relasi yang memiliki masalah tertentu kedalam dua buah relasi atau lebih yang tidak memiliki masalah tersebut.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *waterfall*, yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, testing dan maintenance. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

1.5.5 Metode Testing

Terdapat 2 metode testing dalam tahap ini, yaitu:

1. *White box Testing*

White box Testing ialah cara pengujian dengan melihat kedalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

2. *Black box Testing*

Black box Testing ialah cara pengujian yang hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi modul, kemudian diamati apakah hasil dari modul itu sesuai dengan proses yang diinginkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan lebih mudah dimengerti dan terstruktur, maka sistematika penyusunan laporan akan disajikan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan beberapa sub bab antara lain: latar belakang masalah, perumusan masalah, latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian serta metode penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi pengolahan data serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang diberikan untuk menyelesaikan masalah beserta analisis kebutuhan, biaya dan kelayakan dari sistem baru.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini diuraikan tentang tahapan perancangan dan pengujian sistem informasi yang dibuat, serta proses hasil penerapan sistem informasi perpustakaan pada Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonogiri.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penyelesaian masalah yang ada serta saran untuk pengembangan dan perbaikan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi mengenai data literature yang dipaki selama pembuatan sistem informasi dan penyelesaian skripsi