

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya dan melalui tahap-tahap selama proses pembuatan video profil Komunitas Workshop Kimochi Yogyakarta sebagai berikut :

1. Proses pengelolaan data memiliki beberapa tahap observasi dan tahap wawancara. Untuk tahapan observasi meliputi sosial media facebook dan instagram.
2. Analisis dilakukan dengan menggunakan analisis SWOT, meliputi analisis media lama dan solusi yang ditawarkan.
3. Video profil Komunitas Workshop Kimochi Yogyakarta dibuat dengan teknik live shoot dan motion graphic yang melalui 3 tahap yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi.
4. Melalui Alpha Testing didapat bahwa video dan gambar yang ditampilkan dalam video promosi live shot dan motion graphic sesuai dengan tiap point pada kebutuhan informasi.
5. Melalui hasil kuisioner dalam aspek informasi didapatkan hasil akhir berupa perhitungan kuisioner dengan menggunakan skala likert sehingga mendapatkan hasil 71% menunjukkan bahwa video promosi live shot dan motion graphic ini dinilai Bagus dari aspek informasinya.
6. Melalui hasil kuisioner dalam aspek tampilan didapatkan hasil akhir berupa perhitungan kuisioner dengan menggunakan skala likert sehingga

mendapatkan hasil 70,3% menunjukkan bahwa video promosi live shot dan motion graphic ini dinilai bagus dari segi tampilannya.

7. Sesuai dengan hasil evaluasi dengan penyebaran kuesioner kepada anggota Komunitas dan masyarakat tampilan Video profil Komunitas Workshop Kimochi ini dinyatakan sudah layak sebagai media promosi dengan kriteria baik.

## 5.2 Saran

Pembuatan video profil Komunitas Workshop Kimochi Yogyakarta ini masih mempunyai beberapa kelemahan, untuk itu hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan video yang menerapkan teknik *liveshoot* dan *motion graphic* adalah :

1. Storyboard harus detail menjelaskan scene dan durasi sehingga dalam pengerjaan bisa sesuai dengan apa yang direncanakan di proses pra produksi.
2. Dalam proses pembuatan editing dan compositing, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung agar proses editing lebih lancar dan detail.
3. Dalam pembuatan video sebaiknya harus bekerja sama dengan orang yang ahli di bidang pengambilan video.
4. Dalam pembuatan animasi sebaiknya bekerja sama dengan orang yang ahli dibidang animasi.