

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Program *team building* sangat diperlukan pada era saat ini, karena dapat membangun kekompakan tim kerja dan meningkatkan kinerja karyawan pada perusahaan. Karena dalam program *team building* akan diberikan beberapa simulasi seperti *fun games* dan *ice breaking, games team work*, dan *leadership*. Dalam program *team building* disediakan beberapa program yang dilakukan di alam terbuka yang biasa disebut *outbond training* dengan bentuk pembelajaran non teori yang membantu dalam menumbuhkan sikap perilaku kepemimpinan dan manajemen dengan pendekatan yang unik dan sederhana. Dengan program wisata *outbond* yang kami buat dengan pendekatan pariwisata, kami mencoba menyuguhkan hal yang berbeda dalam setiap tempat dan permainan yang akan kita laksanakan.

Pengelola Ngemplak Caban *Camping Ground* menyediakan lokasi *outbond*. Perusahaan dapat menyewa lokasi ini. Saat ini Ngemplak Caban *Camping Ground* belum memiliki media informasi dan promosi bagi lokasi yang dapat digunakan untuk *outbond*. Sehingga untuk menyampaikan informasi hanya melalui rekan-rekan yang sudah dikenal saja.

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka dalam penelitian ini akan dibangun suatu sistem informasi sebagai media informasi Ngemplak Caban *Camping Ground*. Selanjutnya dalam penelitian ini akan dibuat perancangan dan pembuatan sebuah sistem informasi reservasi lokasi *outbond*.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi persewaan lokasi *outbond* berbasis website.

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi persewaan ini berbasis website.
2. Fitur yang akan ditampilkan oleh sistem yaitu informasi lokasi, fasilitas, dan biaya.
3. Peneliti hanya berfokus pada perancangan dan pembuatan website.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi persewaan ini yaitu PHP dan basisdata MySQL Database Server.

## 1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan skripsi ini selain sebagai syarat kelulusan dalam program S1 (Strata-1) jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta adalah membangun sebuah Sistem Informasi Persewaan Lokasi *Outbond*. Dan agar bisa mencapai beberapa tujuan yaitu :

1. Membuat sistem yang dapat data pemesanan lokasi *outbond* dan fasilitasnya.
2. Sistem dapat menyimpan data fasilitas *outbond*, penyewaan dan lain-lain

### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun beberapa Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **A. Manfaat bagi penulis**

1. Dapat memperdalam dan menambah wawasan pengetahuan dalam pembuatan website.
2. Sebagai prasyarat kelulusan studi Strata I Jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar sarjana.

#### **B. Manfaat Institusi atau Perguruan Tinggi**

Menambah referensi tentang teknologi bagi mahasiswa Sistem Informasi tentang pembuatan dan pengembangan sistem reservasi.

### **1.6. Metode Penelitian**

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan, dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis menggunakan berbagai metode dalam penelitian skripsi ini.

#### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Pada penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang digunakan, diantaranya :

### 1. Metode Studi Literatur

Merupakan metode pengambilan data dengan menggunakan *literature* yang ada seperti dengan memanfaatkan fasilitas *internet* yaitu dengan mengunjungi situs-situs website.

### 2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait sesuai bidang dan ilmunya masing-masing.

## 1.6.2 Metode Analisis

Dalam penelitian ini, digunakan beberapa metode analisis yaitu :

### 1. Analisis PIECES

Terdiri dari lima hal penting yang dianalisa yaitu, kinerja (*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), keamanan (*control*), efisiensi (*efficiency*), dan pelayanan (*service*).

### 2. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan yaitu menganalisa mengenai kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

### 3. Analisis Kelayakan

Untuk menguji kelayakan sistem, digunakan analisis kelayakan teknis, kelayakan operasional, dan kelayakan hukum.

## 1.6.3. Metode Perancangan

Setelah analisis data-data yang diperlukan didapat, selanjutnya yaitu membuat perancangan sistem dengan beberapa beberapa Metode perancangan,

antara lain : DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), Relasi Antar Tabel, Struktur Tabel, dan perancangan *User Interface* untuk perancangan antarmuka sistemnya.

#### 1.6.4. Metode Pengembangan

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan adalah SDLC ( *System Development Life Cycle* ), yang memiliki tahapan – tahapan sebagai berikut :

1. Tahap Perencanaan (*Planning*)
2. Analisis (*Analyze*)
3. Desain (*Design*)
4. Penerapan (*Implementasi*)
5. Pemeliharaan (*Maintenance*)

#### 1.6.5. Metode Testing

Metode testing yang digunakan yaitu *black box testing* sebagai tahap awal sebelum digunakan oleh *user* dan *white box* untuk memastikan kode program berjalan dan sudah sesuai dengan yang dirancang.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang jelas dan terarah, maka akan lebih baik apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematika secara ringkas mengenai susunan skripsi ini, sehingga akan mempermudah pemahaman dan pembatasannya.

Untuk sistematika skripsi ini adalah sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari delapan sub bab, yaitu latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini memuat tinjauan pustaka yang di perlukan dalam pembuatan sistem informasi persewaan yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

## BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang analisis dan perancangan yang digunakan dalam pembuatan sistem sistem informasi persewaan lokasi *outbond*.

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini memuat mengenai cara pembuatan sistem dan implementasi pada perangkat website serta hasil analisa secara fungsional dan testing website sesuai dengan tujuan yang diharapkan atau belum.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan dan memberikan saran-saran untuk perbaikan dan pengembangan yang lebih lanjut agar dapat tercapai hasil yang lebih baik.