

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Mengacu pada rumusan masalah yang disusun sebelumnya maka dalam pembuatan animasi hybrid pada film pendek "Between" Two Owner" dengan blender 3d diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan animasi hybrid pada film pendek "Between" Two Owner" dengan blender 3d dilakukan melalui 3 tahap, Yakni pra-produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasannya kebutuhan fungsional pada skripsi pembuatan animasi hybrid pada film pendek "Between" Two Owner" dengan blender 3d sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari alpha testing bahwasannya pembuatan animasi hybrid pada film pendek "Between" Two Owner" dengan blender 3d sudah memenuhi 10 prinsip dari 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan hasil dari beta testing penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 69.1% yang bahwasannya pembuatan animasi hybrid pada film pendek "Between" Two Owner" dengan blender 3d sudah baik penggambarannya.

#### **5.2. Saran**

1. Mungkin gerakan animasinya bisa diperhatikan lagi, terutama saat scene karakter lari sebelum loncat dari gedung. Kalo tidak salah gerakan kaki

kanan dan tangan kanannya bersamaan ya? Mungkin kalau gerakan kaki kanan lebih tepatnya bersamaan dengan tangan kiri.

2. Saat transisi dengan memutar kamera lebih di sesuaikan, dan gerakan karakter kalau bisa lebih di percepat
3. Penggambaran karakter sudah cukup baik namun latar tempatnya kurang bagus.

