

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi media interaktif pengenalan rambu rambu lalu lintas, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil membuat aplikasi media interaktif pengenalan rambu rambu lalu lintas berbasis android dengan menggunakan *Action Script 3.0 - Air 3.2 For Android* di Adobe Flash CS6.
Dengan ukuran yang sangat kecil yaitu 5,60 MB, sehingga aplikasi ini dapat dengan ringan beroperasi di perangkat android.
2. Media interaktif ini dapat dioperasikan di emulator android dan berbagai device. Telah dilakukan uji coba terhadap beberapa device dengan spesifikasi yang berbeda beda tidak akan mempengaruhi kinerja dari aplikasi ini dan semua komponen yang ada berjalan sesuai perintah yang di inputkan di dalam script.
3. Hasil pengujian dalam *black box testing* dan *uji pengguna* terhadap aplikasi ini menunjukkan kategori baik. Sehingga aplikasi ini bisa dikatakan layak untuk digunakan.

5.2. Saran

Dalam aplikasi ini tentunya masih banyak kekurangan atau kesalahan yang dilihat oleh pengguna nantinya. Untuk melakukan pengembangan aplikasi media interaktif selanjutnya, penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Menambah fitur update terkait materi yang terdapat media interaktif ini.
2. Menambah tingkat kesulitan yang berbeda pada kuis sehingga pengguna dapat melatih pengetahuan tentang rambu lebih banyak.
3. Meningkatkan kualitas gambar, tombol, dan komponen lainnya
4. Menambah tampilan animasi menjadi lebih menarik sehingga minat masyarakat meningkat untuk mengoperasikan aplikasi ini.
5. Menambahkan fitur simulasi pada materi dan mengembangkan aplikasi menggunakan konsep 3D.

