

**PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI
GURITA MULTIMEDIA
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Hanif Budiarti

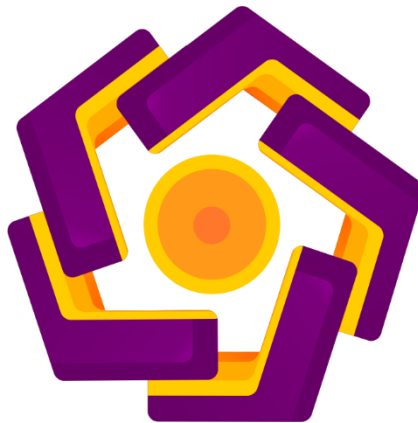
14.12.7966

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI
GURITA MULTIMEDIA
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Hanif budiarti

14.12.7966

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI
GURITA MULTIMEDIA
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hanif Budiarti

14.12.7966

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Februari 2019

Dosen Pembimbing,


Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI

GURITA MULTIMEDIA

YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hanif Budiarti

14.12.7966

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Maret 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Wiwi Widyani, M.Kom
NIK. 190302272

Bhanu Sri Nugraha, M.Kom
NIK. 190302164

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 April 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademisi di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam makalah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 April 2019



Hanif Budiarti
NIM.14.12.7966

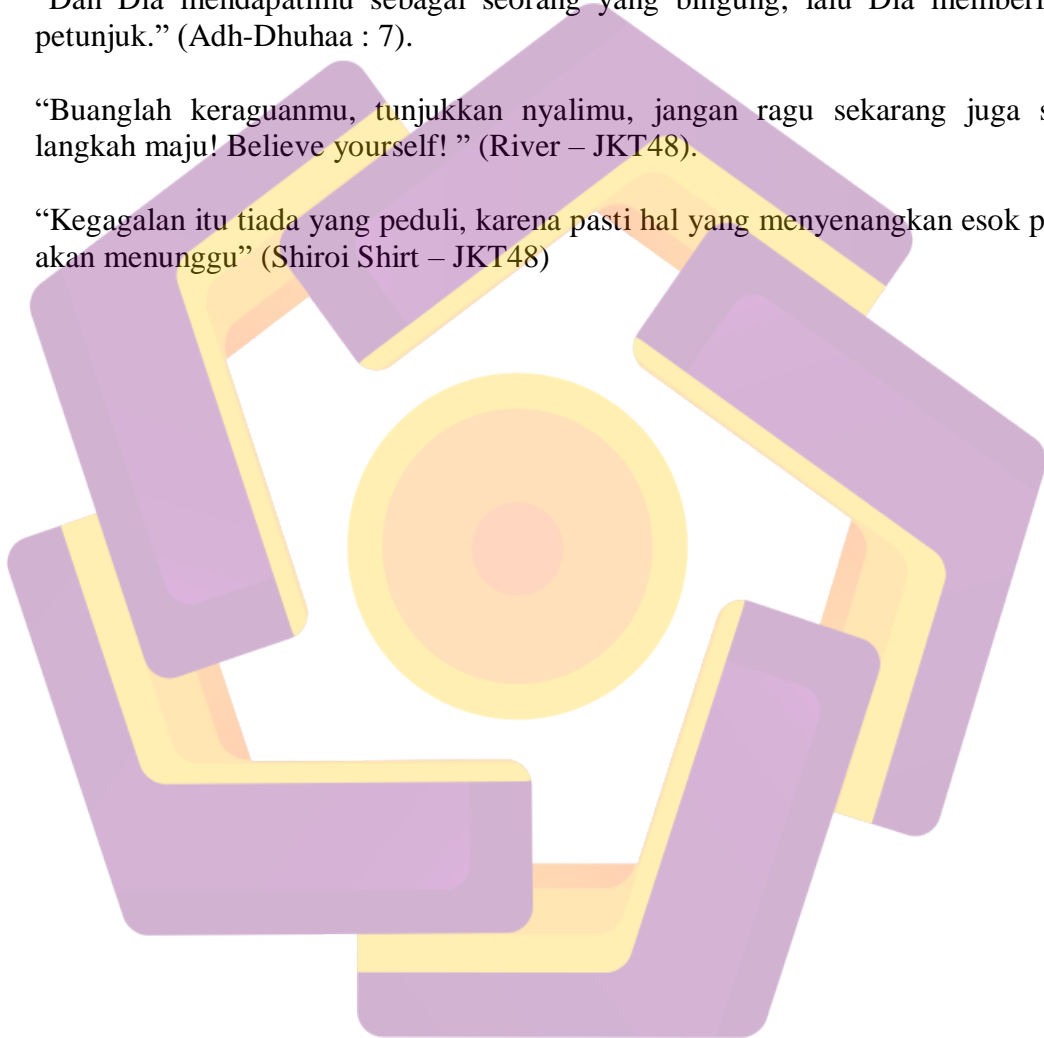
MOTTO

“Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan.” (Al Mujadilah : 11).

“Dan Dia mendapatimu sebagai seorang yang bingung, lalu Dia memberikan petunjuk.” (Adh-Dhuhaa : 7).

“Buanglah keraguanmu, tunjukkan nyalimu, jangan ragu sekarang juga satu langkah maju! Believe yourself! ” (River – JKT48).

“Kegagalan itu tiada yang peduli, karena pasti hal yang menyenangkan esok pasti akan menunggu” (Shiroi Shirt – JKT48)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmad dan hidayah kepada penulis, serta Shalawat dan salam penulis junjungkan kepada Nabi besar Muhammad Rasulullah SAW yang telah memberikan ilmu islam hingga saat ini penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Keluarga saya yang selalu sabar, memberikan support dan do'a tulus, kerja keras dan kasih sayang atas kesabaran yang tidak pernah hilang dan atas semangat menjadi pemicu untuk selalu melakukan yang terbaik.
2. Bapak Ali Mustopa, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing, terimakasih sudah meluangkan waktu dan pikiran, serta memberikan banyak pengalaman dan ilmu selama proses pengerjaan skripsi ini.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng yang pertama kali mengajarkan tentang algoritma, logika pemrograman, dan sikap untuk tidak menyerah dalam menjadi seorang programmer, semoga pahala akan selalu mengalir bersama dengan bermanfaatnya ilmu yang Ibu ajarkan.
4. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. dan Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom selaku Ketua Jurusan dan Wakil Ketua Jurusan yang sangat memperhatikan mahasiswanya. Untuk seeluruh dosen 14.S1-SI.03 yang tanpa mereka saya tidak akan bisa berkembang sampai titik ini.
5. Fadli yang memberikan support dan mengajari saya banyak hal dalam masa perkuliahan saya. Semoga sukses selalu.
6. Untuk teman-teman kelas 14.S1-SI.03 dan teman teman yang lain. Terimakasih telah menjadi bagian dalam pendewasaan diri saya dan terimakasih atas semua yang pernah kalian ajarkan kepada saya.

KATA PENGANTAR

Assalamuu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmad dan hidayah kepada penulis, serta Shalawat dan salam penulis junjungkan kepada Nabi besar Muhammad Rasulullah SAW yang telah memberikan ilmu islam sehingga kita dibawa dari alam kegelapan ke alam yang terang benderang seperti yang kita rasakan pada saat ini.

Pada Kesempatan kali ini penulis melakukan penelitian dengan judul "PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI GURITA MULTIMEDIA YOGYAKARTA" untuk memenuhi salah satu syarat penyelesaian studi di Universitas Amikom Yogyakarta dan untuk membuat suatu penelitian yang diharapkan berguna bagi pembaca.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini terdapat kekurangann, karena kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT oleh karena itu jika ada kekurangan dari penulisan penelitian ini mohon dimaafkan dan ditinggalkan, jika ada manfaatnya silahkan diambil untuk dipergunakan sebaik mungkin.

Terimakasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian ini, semoga apa yang telah dilakukan menjadi amalan baik, amin ya rabbal alamin. Akhir kata

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Meode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan	5

1.6.4	Metode Implementasi	5
1.6.5	Metode Testing.....	5
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI		7
2.1	Tinjauan Pustaka	7
2.2	Dasar Teori.....	7
2.2.1	Sistem	7
2.2.2	Akuntansi.....	7
2.2.3	Sistem Akuntansi.....	8
2.2.4	Bahasa Pemrograman / Scripting Language.....	8
2.2.5	Web Editor.....	10
2.2.6	Web Browser.....	10
2.2.7	Web Server.....	10
2.2.8	Database Server.....	11
2.2.9	Konsep Pemodelan Sistem.....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		8
3.1	Analisa Sistem.....	8
3.1.1	Identifikasi Masalah	8
3.1.2	Analisis Kelemahan Sistem	8
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.1.4	Analisis Kelayakan Sistem	18
3.2	Perancangan Website (Perancangan Sistem)	19

3.4.1	Data Flow Diagram	21
3.4.2	ERD dan Relasi Antar Tabel.....	35
3.4.3	Struktur Tabel	36
3.4.4	Perancangan Interface.....	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		54
4.1	Implementasi Sistem	54
4.1.1	Instalasi Sistem.....	54
4.2	Pembahasan Sistem	63
4.2.1	Pembahasan Antarmuka Program.....	64
4.2.2	Manual Program.....	78
4.2.3	Pemeliharaan Sistem	79
4.3	Pengujian Sistem.....	81
4.3.1	White Box Testing.....	82
4.3.2	Blackbox Testing.....	82
BAB V PENUTUP		86
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA		87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol DFD	12
Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	17
Tabel 3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	17
Tabel 3.3	Struktur Tabel Admin	36
Tabel 3.4	Struktur Tabel Bonus	36
Tabel 3.5	Struktur Tabel Gaji	36
Tabel 3.6	Struktur Tabel Hutang	37
Tabel 3.7	Struktur Tabel Item_Bonus	37
Tabel 3.8	Struktur Tabel Item_Jualasset	37
Tabel 3.9	Struktur Tabel Item_Jualjasa	38
Tabel 3.10	Struktur Tabel Jabatan	39
Tabel 3.11	Struktur Tabel Karyawan	39
Tabel 3.12	Struktur Tabel Pelanggan	39
Tabel 3.13	Struktur Tabel Piutang	39
Tabel 3.14	Struktur Tabel Posisi	39
Tabel 3.15	Struktur Tabel Produk	39
Tabel 3.16	Struktur Tabel Profil	40
Tabel 3.17	Struktur Tabel Rekening	40
Tabel 3.18	Struktur Tabel Status	40
Tabel 3.19	Struktur Tabel Supplier	41
Tabel 3.20	Struktur Tabel Transaksi	41
Tabel 3.21	Struktur Tabel Wilayah_Kabupaten	42

Tabel 3.22 Struktur Tabel Wilayah_Kecamatan	42
Tabel 3.23 Struktur Tabel Wilayah_Provinsi	42
Tabel 4.1 Black Box Testing	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Context	21
Gambar 3.2 DFD Sistem Akuntansi Gurita Multimedia Yogyakarta Level1	22
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses Login.....	23
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Pengolah data Rekening.....	23
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Pengolah data Transaksi	24
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Penyusunan Laporan.....	24
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Pengolah Data Pengaturan	25
Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses Olah data Rekening	25
Gambar 3.9 DFD Level 3 Proses Transaksi Pemasukan.....	26
Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses Transaksi Pengeluaran	26
Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses Transaksi Perubahan Modal	27
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses Transaksi Manual Jurnal Umum	27
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses Rekap Transaksi	27
Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses Pengaturan Produk Jasa	28
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses Pengaturan Pelanggan	28
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses Pengaturan Supplier	29
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses Pengaturan Karyawan	29
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses Pengaturan Profil Perusahaan.....	30
Gambar 3.19 DFD Level 4 Proses Transaksi Penjualan	30
Gambar 3.20 DFD Level 4 Proses Transaksi Pelunasan Piutang	30
Gambar 3.21 DFD Level 4 Proses Transaksi Pembelian	31
Gambar 3.22 DFD Level 4 Proses Transaksi Pembayaran	31

Gambar 3.23 DFD Level 5 Proses Transaksi Penjualan Jasa.....	31
Gambar 3.24 DFD Level 5 Proses Transaksi Penjualan Asset	32
Gambar 3.25 DFD Level 5 Proses Karyawan	33
Gambar 3.26 DFD Level 5 Proses Jabatan.....	33
Gambar 3.27 DFD Level 5 Proses Bonus	34
Gambar 3.28 DFD Level 5 Proses Penggajian Karyawan	34
Gambar 3.29 ERD dan Relasi Antar Tabel.....	35
Gambar 3.30 Rancangan Interface Login	43
Gambar 3.31 Rancangan Interface Beranda	44
Gambar 3.32 Rancangan Interface Rekening	44
Gambar 3.33 Rancangan Interface Penjualan.....	45
Gambar 3.34 Rancangan Interface Pelunasan	45
Gambar 3.35 Rancangan Interface Pembelian	46
Gambar 3.36 Rancangan Interface Pembayaran.....	46
Gambar 3.37 Rancangan Interface Investasi.....	47
Gambar 3.38 Rancangan Interface Manual.....	47
Gambar 3.39 Rancangan Interface Rekap.....	48
Gambar 3.40 Rancangan Interface Neraca Saldo	48
Gambar 3.41 Rancangan Interface Laba / Rugi.....	49
Gambar 3.42 Rancangan Interface Laporan Keuangan	49
Gambar 3.43 Rancangan Interface Produk.....	50
Gambar 3.44 Rancangan Interface Pelanggan.....	50
Gambar 3.45 Rancangan Interface Supplier.....	51

Gambar 3.46 Rancangan Interface Karyawan.....	51
Gambar 3.47 Rancangan Interface Profil.....	52
Gambar 3.48 Rancangan Interface Tentang.....	52
Gambar 3.49 Rancangan Interface Bantuan.....	53
Gambar 4.1 Tampilan Login Cpanel.....	55
Gambar 4.2 Tampilan Cpanel MySQL Database.....	55
Gambar 4.3 Membuat tabel databas PhpMyadmin.....	56
Gambar 4.4 Struktur Tabel Database Akuntansi.....	56
Gambar 4.5 Atribut Tabel Admin.....	56
Gambar 4.6 Atribut Tabel Bonus.....	57
Gambar 4.7 Atribut Tabel Gaji.....	57
Gambar 4.8 Atribut Tabel Hutang.....	57
Gambar 4.9 Atribut Tabel Item_Bonus.....	57
Gambar 4.10 Atribut Tabel Item_Jualasset.....	58
Gambar 4.11 Atribut Tabel Item_Jualjasa.....	58
Gambar 4.12 Atribut Tabel Jabatan.....	58
Gambar 4.13 Atribut Tabel Karyawan.....	58
Gambar 4.14 Atribut Tabel Pelanggan.....	59
Gambar 4.15 Atribut Tabel Piutang.....	59
Gambar 4.16 Atribut Tabel Posisi.....	59
Gambar 4.17 Atribut Tabel Produk.....	59
Gambar 4.18 Atribut Tabel Profil.....	60
Gambar 4.19 Atribut Tabel Rekening.....	60

Gambar 4.20 Atribut Tabel Status	60
Gambar 4.21 Atribut Tabel Supplier.....	60
Gambar 4.22 Atribut Tabel Transaksi.....	61
Gambar 4.23 Atribut Tabel Wilayah_Kabupaten	61
Gambar 4.24 Atribut Tabel Wilayah_Kecamatan	61
Gambar 4.25 Atribut Tabel Wilayah_Provinsi.....	62
Gambar 4.27 Tampilan Upload Website.....	62
Gambar 4.28 Tampilan Ekstrak Website	62
Gambar 4.29 Scrip Koneksi.php.....	63
Gambar 4.30 Interface Login.....	65
Gambar 4.31 Interface Beranda	65
Gambar 4.32 Interface Rekening	66
Gambar 4.33 Interface Penjualan.....	67
Gambar 4.34 Interface Pelunasan	67
Gambar 4.35 Interface Pembayaran.....	68
Gambar 4.36 Interface Investasi	68
Gambar 4.37 Interface Jurnal Umum.....	69
Gambar 4.38 Interface Rekap Transaksi	70
Gambar 4.39 Interface Neraca Saldo	71
Gambar 4.40 Interface Laba / Rugi.....	72
Gambar 4.41 Interface Laporan Keuangan	73
Gambar 4.42 Interface Produk.....	74
Gambar 4.43 Interface Pelanggan.....	74

Gambar 4.44 Interface Supplier.....	75
Gambar 4.45 Interface Karyawan.....	75
Gambar 4.46 Interface Profil.....	76
Gambar 4.47 Interface Tentang.....	77
Gambar 4.48 Interface Bantuan.....	78
Gambar 4.49 Halaman Utama Sistem.....	78
Gambar 4.50 Tampilan Login Cpanel.....	80
Gambar 4.51 Tampilan Backup Wizard.....	80
Gambar 4.52 Tampilan Full Backup.....	81
Gambar 4.53 Tampilan Generate Full Backup.....	81
Gambar 4.54 Tampilan File Backup Siap Diunduh.....	81
Gambar 4.55 Pesan Hapus Data.....	82



INTISARI

Sebuah perusahaan bernama Studio Gurita Multimedia Yogyakarta tidak melakukan pembukuan pada setiap transaksi yang dilakukan perusahaan. Bukti transaksi yang tidak diarsipkan tersebut menyebabkan pihak internal perusahaan kesulitan dalam mencari data saat dibutuhkan. Bahkan untuk merekap data penjualan jasa tiap bulan kadang ada beberapa data yang tidak ditemukan bukti transaksinya. Keadaan tersebut sangat membahayakan keuangan perusahaan, karena data dapat dengan mudah dimanipulasi oleh oknum yang tidak bertanggung jawab. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, pihak perusahaan meminta penulis untuk dibuatkan sebuah sistem akuntansi. Menurut American Accounting Association (AAA), akuntansi merupakan seni pencatatan dalam proses mengidentifikasi, mengukur, dan melaporkan informasi ekonomi untuk memungkinkan dilakukannya penilaian serta pengambilan keputusan secara jelas dan tegas bagi pihak-pihak yang menggunakan informasi tersebut.

Ada kendala lain yaitu keterbatasan pengetahuan karyawan tentang proses akuntansi. Oleh karena itu perusahaan bekerjasama dengan penulis mendesain sistem akuntansi dengan tampilan yang lebih mudah dimengerti untuk karyawan yang tidak paham proses akuntansi.

Selain itu agar lebih fleksibel dalam pengaksesannya sistem akan dirancang dengan basis web karena sistem web based dirasa paling praktis digunakan. Sistem dapat dijalankan hanya dengan mekases dari web browser pada semua perangkat yang terkoneksi dengan internet, dimanapun, kapanpun, dengan sistem operasi apa saja, dan tanpa spesifikasi perangkat khusus juga tanpa harus melakukan penginstalan aplikasi. Teknik dasar pembangunan web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, dan JavaScript dengan database MySQL.

Kata Kunci : Sistem, Akuntansi

ABSTRACT

A company called Studio Gurita Multimedia Yogyakarta did not do bookkeeping on every transaction. Proof of transactions that are not archived causes internal company difficulties in finding data when needed. Even to do monthly recapitulation there are some data that have not been found to be proof of transactions. This situation is very dangerous to the company's finances, because when the data can be easily manipulated by irresponsible individuals. To overcome these problems, the company asked the author to make an accounting system. According to the American Accounting Association (AAA), accounting is the art of recording in the process of identifying, measuring, and reporting economic information to enable a clear and explicit assessment and decision making for those who use the information.

There is another obstacle, that is limited knowledge of employees about the accounting process. Therefore the company cooperates with the author to design an accounting system with a view that is easier to understand for employees who do not understand the accounting process.

To be more flexible in accessing the system, it will be designed on a web basis because the web based system is considered the most practical to use. The system can be run only with mecases from a web browser on all devices connected to the internet, anywhere, anytime, with any operating system, and without special device specifications without having to install the application. The basic technique of web development is using the programming languages PHP, HTML, CSS, and JavaScript with the MySql database.

Keywords: *Systems, Accounting*