

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan **Secret Of Animals** ini, diharapkan dapat memberikan sarana hiburan dan belajar mengenal hewan untuk anak-anak pada khususnya dan semua umur pada umumnya. Dari hasil yang diperoleh Penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. **Game Secret Of Animals** telah berhasil dibuat menggunakan *Game Maker Studio* dan *Adobe Photoshop Cs6* dan di publish menjadi **Secret Of Animals.apk**. Dan telah di testing di *platform* Android dan berjalan dengan baik.
2. Desain *interfaces Secret Of Animals* ditujukan untuk di mainkan oleh anak-anak, karena penuh warna ceria pemandangan dan hewan-hewan yang lucu, serta backsound yang mendukung untuk anak-anak.
3. **Game Secret Of Animals** dapat berjalan dengan baik pada berbagai tipe perangkat ber OS Android.

5.2 Saran

Berdasarkan perancangan Game menghasilkan beberapa saran untuk perbaikan pembuatan Game selanjutnya. Saran-saran tersebut di antaranya adalah

:

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya di kerjakan dalam tim. Sehingga tugas dapat di bagi berdasarkan kemampuan masing-masing di bidangnya.
2. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini lebih bervariasi, sehingga yang memainkan tidak cepat merasa bosan.
3. Diharapkan hewan dan level semakin ditingkatkan agar anak-anak lebih banyak mengenal hewan-hewan yang ada disekitar.
4. Kedepannya game di buat tidak hanya dalam versi android akan tetapi tersedia untuk IOS.