

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah melakukan desain, analisis, dan implementasi dari media pembelajaran yang telah dibangun dan saran-saran yang dapat memberikan perubahan penting dan kemungkinan adanya perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun media pembelajaran yang lebih baik dan inovatif.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan banyak tahapan dalam menyelesaikan aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan ASEAN Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada SDN Gambiranom, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan ASEAN Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada SDN Gambiranom yang telah dibuat dengan banyak tahapan, yaitu dengan pengumpulan data yang dibutuhkan, menganalisis permasalahan, merancang sistem yang berupa rancangan konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang dan mengolah gambar dan mengintegrasikan semua elemen kedalam *software Adobe Flash CS6*.
2. Dari hasil pengujian seluruh aspek penilaian menunjukkan bahwa dibuatnya visualisasi pada media pembelajaran ini yang bertujuan agar membantu tenaga pengajar dalam proses pembelajaran dan menyampaikan materi SD memiliki kategori yang baik dan layak untuk dipergunakan.
3. Dari hasil validasi kuisioner 51,25% tanggapan-media pembelajaran, yaitu tenaga pengajar setuju bahwa media pembelajaran membantu proses kegiatan belajar mengajar dalam penyampaian materi kepada siswa. Hasil validasi kuisioner dapat dilihat pada daftar lampiran.

5.2 SARAN

Penulisan skripsi ini tentu terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Ada beberapa saran dari penulis untuk penelitian ini yang dapat dikembangkan. Sebagai berikut :

1. Perancangan Media Pembelajaran Pengenalan ASEAN Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada SDN Gambiranom akan lebih menarik jika tampilan animasi dikembangkan dengan menggunakan konsep 3D.
2. Media pembelaran yang dibuat ini hanya dapat digunakan pada perangkat komputer dan laptop saja. Harapan penulis kedepannya media pembelajaran ini dapat dikembangkan di perangkat android agar dapat di pergunakan secara umum.
3. Penulis berharap, Media Pembelajaran Pengenalan ASEAN Untuk Siswa Sekolah Dasar Pada SDN Gambiranom dapat bermanfaat dan dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

