

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi dan Teknologi Komputer saat ini berkembang dengan sangat pesat yang dapat memberikan proses penyelesaian pekerjaan manusia. Oleh sebab itu teknologi komputer dapat bermanfaat bagi kebutuhan hidup manusia. Bahkan disetiap instalasi perusahaan, pemerintah maupun pendidikan memerlukan teknologi komputer, untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kriteria informasi yang berkualitas.

Keuangan desa adalah semua hak dan kewajiban dalam rangka penyelenggaraan pemerintahan desa yang dapat dinilai dengan uang, termasuk didalamnya segala bentuk kekayaan yang berhubungan dengan hak dan kewajiban desa tersebut. Keuangan desa berasal dari APBD, APBN, anggaran pendapatan dan belanja desa.

Berdasarkan hasil penelitian pada pegawai di Desa Karangrena sistem keuangan di Desa Karangrena masih menggunakan Microsoft Excel sehingga dengan sistem tersebut sistem kurang efektif dan efisien dalam proses pengelolaan data keuangan.

Oleh sebab itu, untuk memperlancar proses pengelolaan keuangan di Desa Karangrena perlu dibuat sistem informasi keuangan yang dapat memperlancar pekerjaan bendahara dalam membuat laporan keuangan desa. Maka dari itu saya

tertarik untuk membangun suatu sistem informasi yang saya beri judul “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN DESA KARANGRENA BERBASIS DEKSTOP” untuk mengurangi permasalahan tersebut, Maka dalam proses perancangan sistem aplikasi di Desa Karangrena data-data yang diperlukan untuk pembuatan sistem adalah APBDES dan RAPBDES.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah: bagaimana cara menganalisa dan merancang sistem keuangan Desa Karangrena?

1.3 Batasan Masalah

Sistem Informasi keuangan memiliki cakupan yang sangat luas. Agar penulisan tugas skripsi tidak menyimpang dan mengambang dari tujuan yang semula direncanakan sehingga memperlancar mendapatkan data dan informasi yang di perlukan, maka ditetapkan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Lingkup Penelitian di lakukan di desa karangrena.
2. Mengolah data penggunaan dana transaksi dan laporan keuangan.
3. untuk pembuatan sistem menggunakan data APBDES dan RAPBDES.

1.4 Maksud dan Tujuan Peneltian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk membantu bendahara desa karangrena dalam mengerjakan laporan keuangan desa dan pencatatan keuangan menjadi efisien dan efektif.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Untuk Penulis

- a. Memperoleh pelajaran dan pengalaman dari penelitian tersebut dengan nyata khususnya penelitian di bidang Sistem Informasi.
- b. Memperoleh gelar sarjana di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
- c. Memperoleh bekal untuk mengembangkan ilmu yang telah di peroleh.

2. Manfaat Bagi Akademis

Dapat menjadi referensi sebagai ilmu pengetahuan agar kualitas pendidikan dapat semakin berkembang untuk tugas penyusunan skripsi di masa yang akan datang

3. Manfaat Bagi Objek Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk memperlancar pekerjaan bendahara desa dalam mengatur dan mengolah laporan keuangan Desa sehingga pekerjaan menjadi efisien dan efektif.

1.6 Metode Penelitian

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan mengumpulkan data-data langsung pada objek penelitian berupa data yang bersifat arsip, file data keuangan dan data-data browsing melalui internet serta melalui buku.

1. Tahap Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data, dimana peneliti melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian.

b. Metode wawancara

Merupakan metode pengamatan langsung dengan melalui wawancara dengan narasumber untuk memperoleh informasi secara akurat.

c. Metode kearsipan dan perpustakaan

Merupakan metode untuk mendapatkan data dari buku-buku yang berhubungan dengan Skripsi dan dokumen yang diperlukan didalam penelitian.

2. Tahap Pengembangan Sistem

1. Analisis

Merupakan tahap sistem yang akan di rancang. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut :

- a. Analisis PIESCES untuk menentukan suatu sistem baru itu layak atau tidak, maka diperlukan suatu analisis terhadap kriteria – kriteria yaitu kinerja (Performance), ekonomi (Economic), kontrol (Control), efisiensi (Efficiency), dan Pelayanan (Services).
- b. Analisis kebutuhan sistem untuk menjelaskan mengenai apa saja yang di butuhkan dalam proses perancangan dan pembuatan sistem keuangan desa tersebut.

- c. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari studi kelayakan (kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi, kelayakan hukum).

3. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan adalah penggambaran atau pembentukan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah dalam satu kesatuan. Perancangan dapat berupa sebuah bagan atau alur urutan dan tahapan proses dari aplikasi tersebut. Dalam tahap ini dilakukan dengan cara merancang :

- a. Workflow
- b. UML
- c. Normalisasi
- d. Rancangan Tabel database
- e. Rancangan user interface

4. Pengembangan dan Pengujian

Pada tahap implementasi dan pengujian ini yaitu :

- a. Desain aplikasi

Tahap ini meliputi desain yang dapat mudah di pahami oleh user.

- b. Database

Tahap ini meliputi penentuan tipe dan tiap field, pembuatan aplikasi menggunakan Xampp dan Mysql.

- c. Pembuatan program

Tahap ini meliputi pembuatan sistem informasi keuangan dalam perancangan dan pembuatan aplikasinya menggunakan java neatbeans.

d. Uji coba sistem

Tahap ini akan dilakukan pengujian kesalahan sintaks dan kesalahan logika. Kemudian melakukan uji coba terhadap sistem dengan cara white box testing dan black box testing.

e. Manual program

Tahap ini penulis membuat panduan tentang tahap – tahap penggunaan program aplikasi sistem keuangan desa karangrena.

1.7 Sistematika penulisan

Untuk mempermudah memahami terhadap skripsi ini, maka pembahasan dibagi menjadi beberapa bab sesuai dengan pokok pembahasan yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pendahuluan memberikan uraian mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metode penelitian, dan sistematika penelitian

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori memberikan uraian teori – teori yang bersangkutan dengan pembahasan yang diambil penulis. Teori tersebut di ambil dari literature, dokumen, serta informasi dari berbagai sumber.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini berisi tentang implementasi informasi sistem, yaitu pemilihan perangkat keras dan perangkat lunak yang akan digunakan untuk memproduksi sistem.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis menguraikan pembahasan tentang perancangan dan pembuatan aplikasi keuangan desa.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab terakhir ini berisi kesimpulan dari hasil perancangan dan pembuatan aplikasi keuangan desa serta saran-saran perbaikan dan pengembangan aplikasi yang memungkinkan.

DAFTAR PUSTAKA : Berisi tentang daftar sumber – sumber informasi dan teori yang dari buku perpustakaan maupun dari halaman internet.