

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pembuatan yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya, penulis akan membuat kesimpulan tentang laporan skripsi dengan judul Pembuatan *Game Arcade* "Go Go Man" Menggunakan Construct 2. Saran-saran yang diberikan digunakan sebagai catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

1. Untuk membuat *game* ini diperlukan aplikasi pemrograman khusus untuk pembuatan *game*, yaitu seperti Construct 2. Keseluruhan *assets game* karakter dan objek berjumlah 40. Proses perancangan dan pembuatan *game*-nya membutuhkan waktu 1 bulan 2 minggu, untuk rendering proses membutuhkan waktu 2 menit 30 detik, dan rendering konvert APK membutuhkan waktu 40 detik.
2. Keseluruhan *slide layout* pada pembuatan *game* ini adalah 14.
3. *Game* ini beresolusi 640x360, dengan berformat .html5 dan dijadikan .apk dengan menggunakan *software* Website 2 APK Builder Pro.
4. Berdasarkan data dari Google Form mengenai kuisioner pada *game* ini, dengan 5 responden memperoleh nilai skala yaitu 86% termasuk dalam skala internal yang baik.

5.2 Saran

Saran untuk *student* UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

khususnya yang mengambil mata kuliah konsentrasi *game* :

1. Agar lebih kreatif dan berkreasi lagi dalam membuat karya sebuah *game* yang sangat baik dan unik, akan membawa nama baik sebuah universitas.
2. Lebih ditingkatkan lagi minatnya untuk bergabung dalam organisasi-organisasi tentang *game*, agar dapat membuat solidaritas antar sesama anggota organisasi.
3. Jangan ada rasa putus-asa dan mudah menyerah dalam mengerjakan sebuah karya untuk universitas kita, dan tetap semangat.

Saran untuk perkembangan *game* "Go Go Man" :

1. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya lebih banyak menambahkan level permainan supaya memberikan pengalaman yang lebih bagi pengguna.
2. Menambahkan lebih banyak lagi rintangan atau *stage* (tahapan) yang ada dalam mode *Challenge*.
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada *platform android*, sehingga diharapkan untuk dikembangkan agar *game* ini dapat berjalan di berbagai jenis *platform* seperti iOS dan lain-lain.