

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab – bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok membangun aplikasi media pembelajaran sebagai berikut :

Perancangan media pembelajaran jenis – jenis dinosaurus menggunakan Adobe Flash CS6 dengan menggunakan pemrograman Actionscript 3.0 menghasilkan 10 dinosaurus yang dipaparkan pada media pembelajaran ini yaitu Allosaurus, Ankylosaurus, Spinosaurus, Ceratosaurus, Diplodocus, Apatosaurus, Megalosaurus, Tyrannosaurus, Stegosaurus, dan Velicoraptor. Masing – masing dinosaurus memiliki keterangan yang dilengkapi dengan gambar dinosaurus dan mudah dipahami. Media pembelajaran ini juga memberikan 5 latihan soal.

5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan beberapa saran yang akan dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi peneliti kedepan. Adapun saran – saran tersebut sebagai berikut :

1. Pengembangan sistem yang berkelanjutan pada masa yang akan datang dari media pembelajaran ini kearah animasi game 3 dimensi sehingga menjadikannya sebagai salah satu media pembelajaran yang menarik.
2. Media pembelajaran ini sangat baik digunakan oleh sekolah – sekolah dasar dalam hal mempermudah guru dalam menerangkan materi tentang dinosaurus.

