

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pembuatan *game* Mbedel Monster bergenre *tap down shooter* yang didalam *game* ditambahkan fitur dapat membagikan *score* ke beranda *facebook*, maka dapat disimpulkan :

1. Dalam pembuatan *game* diperlukan adanya perancangan dan menentukan konsep cerita *game* .
2. Untuk arah karakter harus menambahkan *sprite* rotasi agar animasi dan pergerakan karakter dapat berjalan sesuai dengan arah *mouse* .
3. Untuk pergerakan karakter *sprite* rotasi harus ditambahkan *behavior 8 direction* dan mengganti fungsi tombol navigasi dengan *WASD* supaya lebih mudah dalam memainkan .
4. Untuk arah dan pergerakan *monster* harus ditambah rotasi *monster* dengan tambahan *behavior line of sight* sehingga *monster* dapat bergerak ke karakter dengan arah rotasi karakter .
5. Dalam waktu tertentu *monster* akan muncul dan menyerang karakter , jika karakter berhasil mengumpulkan *score* sebanyak 30 maka *monster* terkuat akan muncul setiap 10 detik .
6. Untuk dapat membagikan ke beranda *facebook* dibutuhkan *url* yang berfungsi sebagai koneksi ke *facebook* .
7. *Highscore* akan muncul jika *score* yang didapatkan pemain lebih tinggi dan jika *score* yang didapat lebih rendah dari permainan sebelumnya maka *highscore* akan tetap dengan angka tertinggi .

5.2 Saran

Perancangan dan fitur dari *game* Mbedel *Monster* tentunya masih bisa untuk dikembangkan , berikut adalah saran dari penulis :

1. Dalam *design* gambar dari *asset game* ini perlu *didesign* lebih menarik.
2. Perlu adanya penambahan *level* sehingga membuat pemain tidak merasa monoton dalam bermain .
3. Menambah fitur lainnya seperti dapat terkoneksi dengan *facebook* dengan menambah *layout facebook* sehingga seluruh pengguna *facebook* yang memainkan *game* ini dapat terlihat dan antara pemain dapat menambahkan sebagai teman .
4. Memberikan musik dan suara *effect* yang cocok dalam permainan sehingga pemain tidak bosan dalam memainkan .
5. Menampilkan *highscore* dari histori permainan dengan 10 *score* tertinggi permainan .

