

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada dunia perdagangan, keakuratan informasi sangatlah dibutuhkan terutama informasi tentang pembukuan keuangan. Keakuratan informasi - informasi tersebut mempengaruhi hubungan perusahaan terhadap konsumen serta sistem informasi penjualan pada perusahaan itu sendiri. Era dimana sistem Informasi keuangan sangat berperan dalam dunia olah data, terutama dalam sebuah sistem manajemen keuangan dimana hampir seluruh perusahaan ataupun organisasi sudah menggunakan sistem berbasis komputer.

Sistem Informasi Akuntansi (SIA) adalah suatu sistem yang menjelaskan secara tertulis tentang siklus akuntansi dan mengolah data keuangan yang berhubungan dengan transaksi. Pada perusahaan yang berorientasi untuk mendapatkan laba, penjualan merupakan kegiatan utama dalam siklus pendapatan. Selain itu SIA merupakan suatu sistem yang terdiri dari berbagai formulir, catatan dan laporan yang terkoordinasi secara erat yang bertujuan untuk mentransformasikan data keuangan menjadi informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan. Sehingga manajemen perusahaan dapat melihat keuangan dengan jelas melalui sistem tersebut. Informasi ini berbentuk laporan keuangan baik secara manual maupun secara *online* yang diperlukan semua pihak. SIA juga berfungsi sebagai pengendali keuangan agar tidak terjadi kecurangan. Dengan sistem informasi akuntansi keuangan perusahaan dapat terlihat dengan jelas alur masuk dan keluarnya, karena sistem pertanggungjawaban yang sangat detail. Sistem ini dapat mengurangi resiko untuk penggelapan aset oleh semua pihak yang terkait.

Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano adalah sebuah rumah makan yang terbentuk atas kerjasama antara dua belah pihak. Pihak pertama sebagai pemilik tempat dan pihak kedua sebagai pengelola rumah makan. Prosentase pembagian laba (rugi) antara pemilik dan pengelola dibagi sama rata, dengan kesepakatan laporan keuangan dilakukan setiap seminggu sekali. Laporan keuangan diantaranya laporan penjualan, laporan pembelian, laporan rugi laba. Selama ini rumah makan masih menggunakan pencatatan kertas dalam semua laporan keuangan, bahkan dalam pengelolaan data. Sehingga pengelola kesulitan dalam melakukan perekapan transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan terutama pada laporan rugi laba. Rumah makan tersebut masih menggunakan nota tertulis dan buku tulis untuk mencatat pengeluaran dan pemasukan.

Dari masalah yang telah dijabarkan tersebut, perlu adanya sebuah solusi dengan cara merancang sistem informasi penjurnalan akuntansi. Pada sebuah siklus akuntansi, jurnal keuangan adalah tahap pencatatan yang penting dalam siklus akuntansi. Jurnal keuangan sendiri meliputi Jurnal Umum dan Jurnal Khusus. Jurnal umum merupakan hasil transaksi keuangan yang muncul akibat terjadinya beragam transaksi keuangan dan berisi semua catatan transaksi yang terjadi sepanjang periode berjalan. Sedangkan Jurnal Khusus adalah jurnal yang di kelompokkan sesuai dengan bentuk transaksi. Dimana, kasir mengidentifikasi bentuk transaksi yang terjadi, serta mencatatnya kedalam jurnal khusus. Beberapa jenis jurnal khusus antara lain : Jurnal Pembelian, Jurnal Penjualan, Jurnal Penerimaan kas dan Jurnal Pengeluaran kas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, “ Bagaimana merancang otomatisasi penjualan pada sistem informasi penjualan Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano yang dapat menyajikan informasi yang lengkap relevan dan tepat waktu ? ”

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain :

1. Program aplikasi sistem penjualan dibuat dengan menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Visual Studio dengan Bahasa pemrograman Visual Basic Net dan SQL Server 2014 sebagai perancang databasenya.
2. Siklus penjualan akuntansi meliputi : Siklus pendapatan kas, Siklus pengeluaran kas dan laporan rugi/laba
3. Objek yang diteliti yaitu Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano yang terdiri dari : data menu, data operator, transaksi dan data keuangan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk mengembangkan sistem informasi untuk Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano.

1. Menganalisis sistem informasi penjualan yang digunakan.
2. Merancang sistem informasi otomatisasi penjualan pada Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini sebagai berikut.

1. Bagi Konsumen

Bagi Konsumen dapat melakukan proses pembayaran lebih efektif.

2. Bagi Rumah Makan Bakso dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano.

- a. Meningkatkan produktifitas dalam perekapan laporan keuangan.
- b. Mengurangi biaya membekak setiap tahunnya untuk pemesanan nota dan buku besar.

3. Bagi Universitas

Bagi Universitas peneliti dapat lulus dari Universitas Amikom Yogyakarta tepat waktu.

4. Bagi Peneliti

Bagi peneliti mendapatkan kesempatan langsung untuk merancang sebuah sistem informasi bagi objek dan ilmu peneliti menjadi bermanfaat bagi orang lain.

1.6 Metodologi Penelitian

Penelitian ini menggunakan beberapa metode yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam penelitian. Antara lain adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung pada Rumah Makan Bakso Dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung kepada narasumber yaitu pemilik dan pengelola Rumah Makan Bakso Dan Mie Ayam Wonogiri Pak Nano.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Metode keputusan merupakan metode yang menggunakan buku-buku lain yang sejenis dan dijadikan referensi, baik dari perpustakaan maupun dari jurnal internasional.

1.6.2 Metode Analisis

1.6.2.1 Analisis PIECES

Analisis PISCES merupakan metode untuk menentukan suatu sistem itu layak atau tidak, dengan mengidentifikasi masalah terhadap kinerja (*Performance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economic*), kontrol (*Control*), efisiensi (*Efficiency*), dan pelayanan (*Service*).

1.6.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem terdiri dari :

1. Kebutuhan Fungsional
2. Kebutuhan Non Fungsional

1.6.3 Metode Perancangan

Tahap perancangan atau desain bertujuan untuk memberikan gambaran umum dari sistem yang akan dibangun. Dalam penelitian ini, penulis membuat rancangan yang terdiri dari *Data Flow Diagram* (DFD) dan pemodelan data *Entity Relationship Diagram* (ERD).

1.6.4 Metode Testing

1.6.4.1 Black Box Testing

Black box testing terfokus pada fungsionalitas perangkat lunak yang digunakan tanpa melihat kode program atau struktur internal programnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Pada dasarnya penyusunan sistematika penulisan bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam mengikuti apa yang dipaparkan dalam laporan skripsi ini. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini diuraikan mengenai teori - teori digunakan dalam penulisan skripsi ini, seperti tinjauan pustaka beberapa tema yang pernah diteliti sebelumnya, uraian teori yang mendasari penelitian serta yang berhubungan dengan objek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai hasil analisa dan perancangan yang hasilnya akan menjadi implementasi pada penelitian ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Selanjutnya bab ini akan membahas tentang hasil perancangan yang telah di implementasikan dan pembahasan hasil implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir berisi hasil kesimpulan yang di dapatkan dari hasil analisis dan implementasi sistem di objek, serta berisi saran yang dapat menjadi masukan untuk pengembangan.

