

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil *testing* yang sudah ada, peneliti dapat menyimpulkan bahwa 69% pemain yang menguji *game* gagal dikarenakan tidak memperhatikan petunjuk yang diberikan. Adapun petunjuk yang paling sedikit diperhatikan adalah petunjuk lemahnya raja iblis, deskripsi *items*, dan *credit title*.
2. *Game Savior of Terra* dengan cara membuat alur yang berbeda dengan memberikan petunjuk-petunjuk yang tersembunyi dengan menggunakan aplikasi RPG Maker VX Ace.

5.2 Saran

Peneliti menyadari bahwa *game* yang dibuat masih banyak kekurangan dan perlu dikembangkan lebih lanjut. Berikut peneliti memberikan saran dalam pengembangan *game*:

1. Menambahkan lebih banyak *side quest* dan variasi musuh agar *gameplay* tidak monoton.
2. Menambahkan lebih banyak interaksi antar karakter.
3. Menambahkan akhir cerita setelah *game* selesai berdasarkan hasil yang dicapai oleh pemain.