

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pembuatan game “Papan Seluncur” yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* menunjukkan hasil evaluasi sesuai dengan kriteria yang diharapkan yaitu:
 - a. Target *device* untuk *platform* Smartphone Android perangkat dengan system operasi minimal Android 2.3 (Gingerbread) sudah berjalan dengan baik.
 - b. *Game* sudah sesuai dengan kriteria dan berjalan lancar dapat dibuktikan dengan hasil uji Usabilitas (Mudah Digunakan Dan Sederhana Dalam Pengoperasian), Kelengkapan Dan Kualitas Bahan Informasi, fungsi tombol, kemudahan design karakter game untuk dipahami, audio (Sound Effect, Background, Music), visual (Layout Design, Warna) yang semuanya sangat baik.
2. *Game* “Papan Seluncur” tidak hanya memberikan hiburan, tetapi juga dapat memberikan edukasi bagi pengguna khususnya untuk melatih kemampuan motorik, daya ingat, ketelitian dan tantangan untuk menyelesaikan *game*.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sebagai perbaikan dari *game* "Papan Seluncur" yaitu:

1. Berdasarkan hasil akhir untuk pengembangan lebih lanjut *game* ini sebaiknya dikembangkan juga untuk sistem operasi *mobile* lainnya seperti pada *platform* iOS dan Windows Phone 8, sehingga *game* ini akan semakin dikenal dan dapat dijangkau oleh pangsa pasar dari *platform* lain selain pengguna Android.
2. Fungsi integrasi *in app purchase* pada *platform* Android sebaiknya diperbaiki kembali agar dapat menjangkau pengguna Android yang ingin membeli mata uang virtual berupa *Cash*.
3. Diperlukan penambahan fitur seperti *Multiplayer*, dan *Social Network Sharing* agar memungkinkan pemain terkoneksi dengan pemain lain sehingga dapat melakukan kompetisi.