

**PROFIL INTERAKTIF SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN
INFORMASI PADA DINAS PERTANIAN
DAN KETAHANAN PANGAN
KABUPATEN BUOL**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Alif Karmuli

14.12.8158

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

**PROFIL INTERAKTIF SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN
INFORMASI PADA DINAS PERTANIAN
DAN KETAHANAN PANGAN
KABUPATEN BUOL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Alif Karmuli

14.12.8158

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PROFIL INTERAKTIF SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN
INFORMASI PADA DINAS PERTANIAN
DAN KETAHANAN PANGAN
KABUPATEN BUOL**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Alif Karmuli

14.12.8158

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Oktober 2019

Dosen Pembimbing,


Bhanu Sri Nugraha, M.Kom.
NIK. 190302164

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PROFIL INTERAKTIF SEBAGAI SARANA PENYAMPAIAN
INFORMASI PADA DINAS PERTANIAN
DAN KETAHANAN PANGAN
KABUPATEN BUOL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Alif Karmuli

14.12.8158

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Oktober 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ferry Wahyu Wibowo, M.Cs
NIK. 190302235

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229


Bhanu Sri Nugrha, M.Kom
NIK. 190302164

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Oktober 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 09 Desember 2019



Muhammad Alif Karmuli

NIM. 14.12.8158

MOTTO

” Sekali Layar Terbentang, Pantang Surut Tanpa Hasil ”

” Pada pada ki’ Massappa’ ”

” Pada pada ki’ Mallolongeng’ ”

” Tapi De’na pada barakka’na pole puanggalataalah ”

Artinya : ” Kita bekerja di tempat yang sama ”

” Dan kita mendapatkan hasil/upah yang sama ”

” Tapi Keberkahan yang diberikan oleh Allah itu tidak akan pernah sama.”

” Jangan Pernah menutup Hati untuk menerima Nasehat dan Kebaikan ”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas terselesaikannya Skripsi ini dengan baik dan lancar, dan skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang sudah memberikan segalanya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Ummi dan abi tercinta, adikku Nur Hidayah, Ahmad ikhsan, ibnu Awwuf, terima kasih telah mensupport saya, sudah men doakan yang terbaik buat saya I love you ummi, I Love you Abi, Nasehatmu akan kujadikan Prinsip dalam Hidupku.
3. Terima kasih Pak Bhanu Sri Nugraha, M.Kom yang telah membimbing saya dalam penyusunan skripsi ini.
4. Terima kasih Buat Keluarga Besar Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol, Khususnya Ibu Nanik Ernawati,SP pak Yusran,SP Pak Bustamin,SP Pak Rusmin,S.Pt yang telah membantu memberikan saran,masukan serta dukungan baik itu dalam bentuk data maupun petunjuk.
5. Terima kasih Mas Novan sudah banyak membantu,terlebih di saat saat Programnya lagi kritis.
6. Terima kasih Mba Susiyanti, sudah support saya selama kuliah sampai di akhir skripsi ini, anda salah satu orang yang berjasa sepanjang perjalanan Studi saya, semoga Allah membalas Semua kebaikan anda selama ini, tetaplah menjadi pribadi yang baik dan Doa terbaik buat anda.
7. Terima Kasih Sri Rahayu,S.Pd atas motivasi dan dukungannya, Kehadiranmu memberikan warna baru dalam hidup ini.
8. Terima kasih rekan Kentir Production, kalian sahabat edanku, sahabat kentirku, yang selalu hadir memberikan candaan konyol. Kalian teman terbaikku
9. Terima kasih buat rekan rekan SI 06, kalian adalah rekan seperjuangan, semoga sukses selalu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Profil Interkatif Sebagai Sarana Penyampaian Informasi Pada Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikannya skripsi ini karena adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bhanu Sri Nugraha, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta, seluruh staff maupun karyawan UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluarga Besar Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol
6. Bapak dan Ibu tercinta, yang selalu mensuport baik secara moril maupun material, doa dan restu mereka selalu menjadi dukungan yang sangat besar bagi penulis. Semoga Allah SWT senantiasa meridhoi mereka berdua.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



Yogyakarta, 09 Desember 2019

Penulis

Muhammad Alif Karmuli

14.12.8158

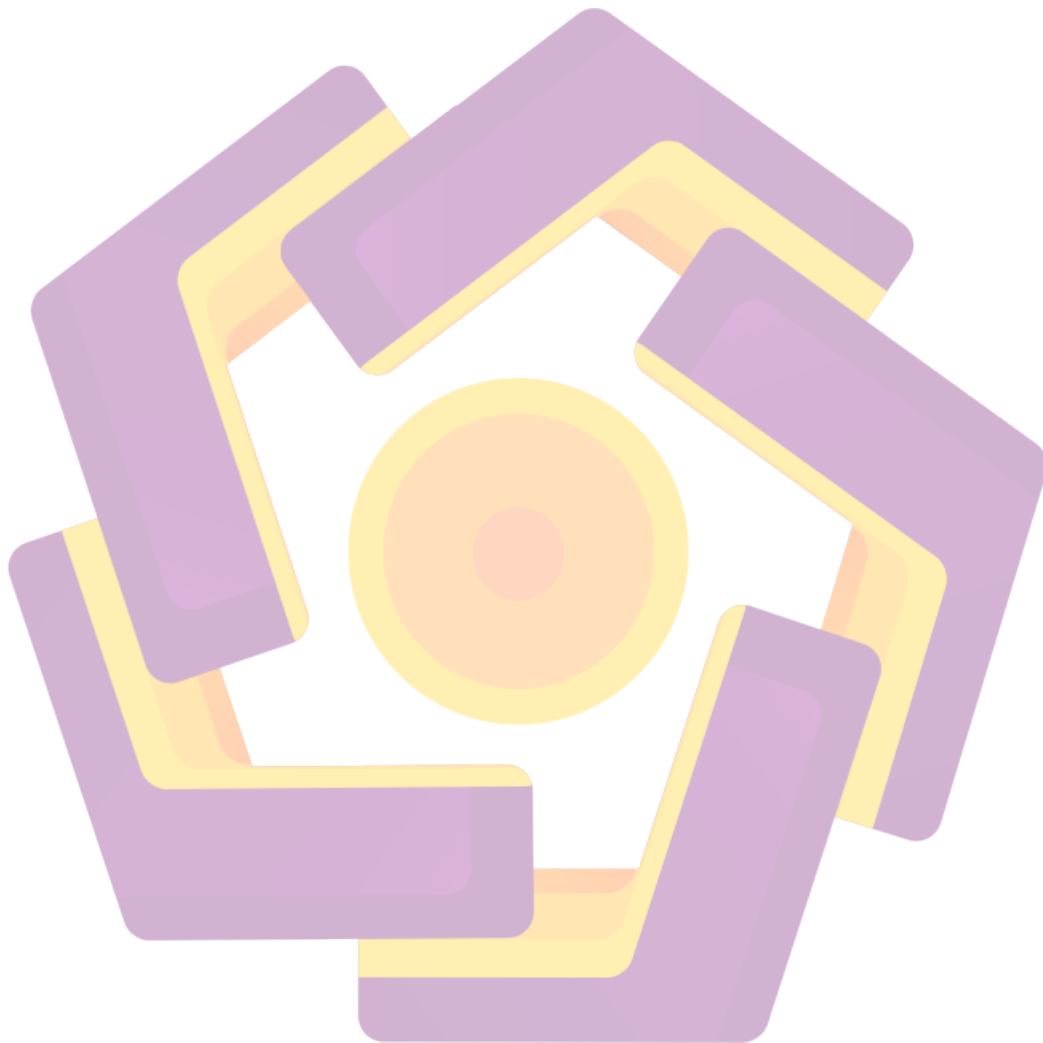
DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN.....	III
PENGESAHAN.....	IV
PERNYATAAN.....	V
MOTTO	VI
PERSEMBAHAN.....	VII
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR GAMBAR.....	XV
INTISARI	XVII
ABSTRAK	XVIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODOLOGI PENELITIAN	4
1.6.1 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	<i>5</i>
1.6.2 <i>Metode Analisis.....</i>	<i>5</i>
1.6.3 <i>Metode Perancangan Multimedia Interaktif.....</i>	<i>6</i>
1.6.4 <i>Metode Evaluasi.....</i>	<i>6</i>
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 DASAR TEORI.....	9

2.2.1	<i>Konsep Multimedia Interaktif</i>	9
2.2.2	<i>Karakteristik Multimedia Interaktif</i>	11
2.2.3	<i>Profil Interaktif</i>	11
2.3	KONSEP DASAR INFORMASI	12
2.3.1	<i>Definisi Informasi</i>	12
2.3.2	<i>Kualitas Informasi</i>	12
2.4	METODOLOGI PENELITIAN	12
2.4.1	<i>Metode Pengumpulan Data</i>	13
2.4.2	<i>Metode Analisis</i>	14
2.5	METODE PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF	16
2.5.1	<i>Concept</i>	17
2.5.2	<i>Design</i>	17
2.5.3	<i>Material Collecting</i>	18
2.5.4	<i>Assembly</i>	18
2.5.5	<i>Testing</i>	18
2.5.6	<i>Distribution</i>	18
2.6	KUESIONER	19
2.6.1	<i>Isi Pertanyaan</i>	19
2.6.2	<i>Macam – Macam Kuesioner</i>	20
2.6.3	<i>Jenis Pertanyaan</i>	20
2.7	TEKNIK SAMPLING	22
2.7.1	<i>Menentukan Ukuran Sampel</i>	22
2.8	TEORI EVALUASI	24
2.8.1	<i>Skala Likert</i>	24
2.8.2	<i>Rumus Presentasi Skala Likert</i>	25
BAB III		26
3.1	TINJUAN UMUM	26
3.1.1	<i>Deskripsi Singkat Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan</i>	26
3.1.2	<i>Profil Instansi</i>	26
3.1.3	<i>Logo Pemerintah Daerah Kabupaten Buol</i>	27

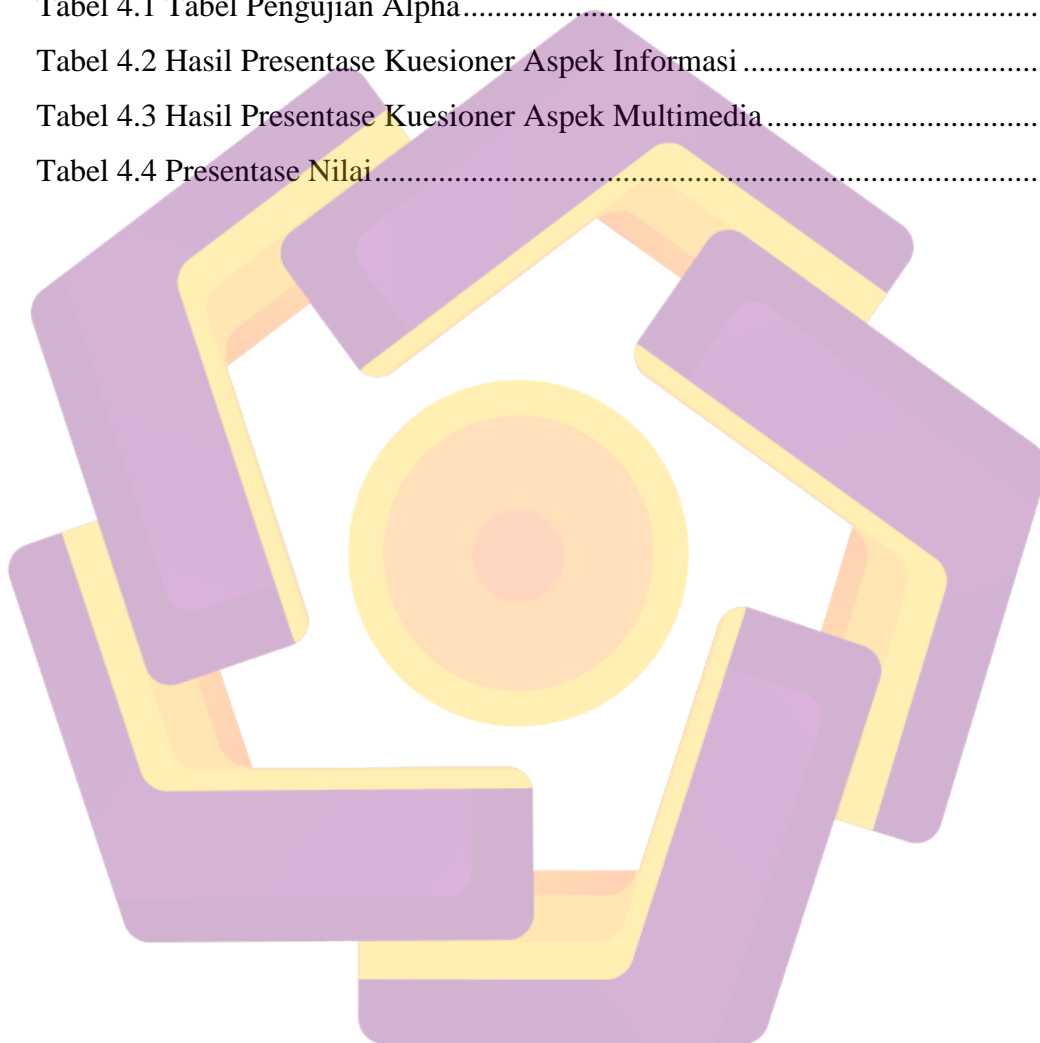
3.1.4	<i>Struktur Organisasi Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan</i>	27
3.1.5	<i>Visi dan Misi</i>	28
3.2	PENGUMPULAN DATA	28
3.2.1	<i>Metode Wawancara</i>	28
3.2.2	<i>Metode Observasi</i>	30
3.3	IDENTIFIKASI MASALAH	32
3.3.1	<i>Analisis SWOT</i>	33
3.3.2	<i>Kelemahan Media Lama</i>	33
3.4	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	34
3.4.1	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	34
3.4.2	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	35
3.5	PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF.....	36
3.5.1	<i>Concept</i>	37
3.5.2	<i>Design</i>	37
BAB IV	46
4.1	TAHAP PERANCANGAN	46
4.1.1	<i>Material Collecting</i>	46
4.1.2	<i>Membuat Projek Baru (Assembly)</i>	46
4.1.3	<i>Membuat Konten Utama</i>	53
4.1.3	<i>Melakukan Pengujian (Testing)</i>	58
4.2	PEMBAHASAN EVALUASI	59
4.2.1	<i>Pengujian Alpha</i>	59
4.2.2	<i>Pengujian Beta</i>	60
4.2.3	<i>Perhitungan Skala Likert</i>	63
4.2.4	<i>Aspek Informasi</i>	63
4.2.5	<i>Aspek Multimedia</i>	67

BAB V	73
5.1 KESIMPULAN.....	73
5.2 SARAN.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74



DAFTAR TABEL

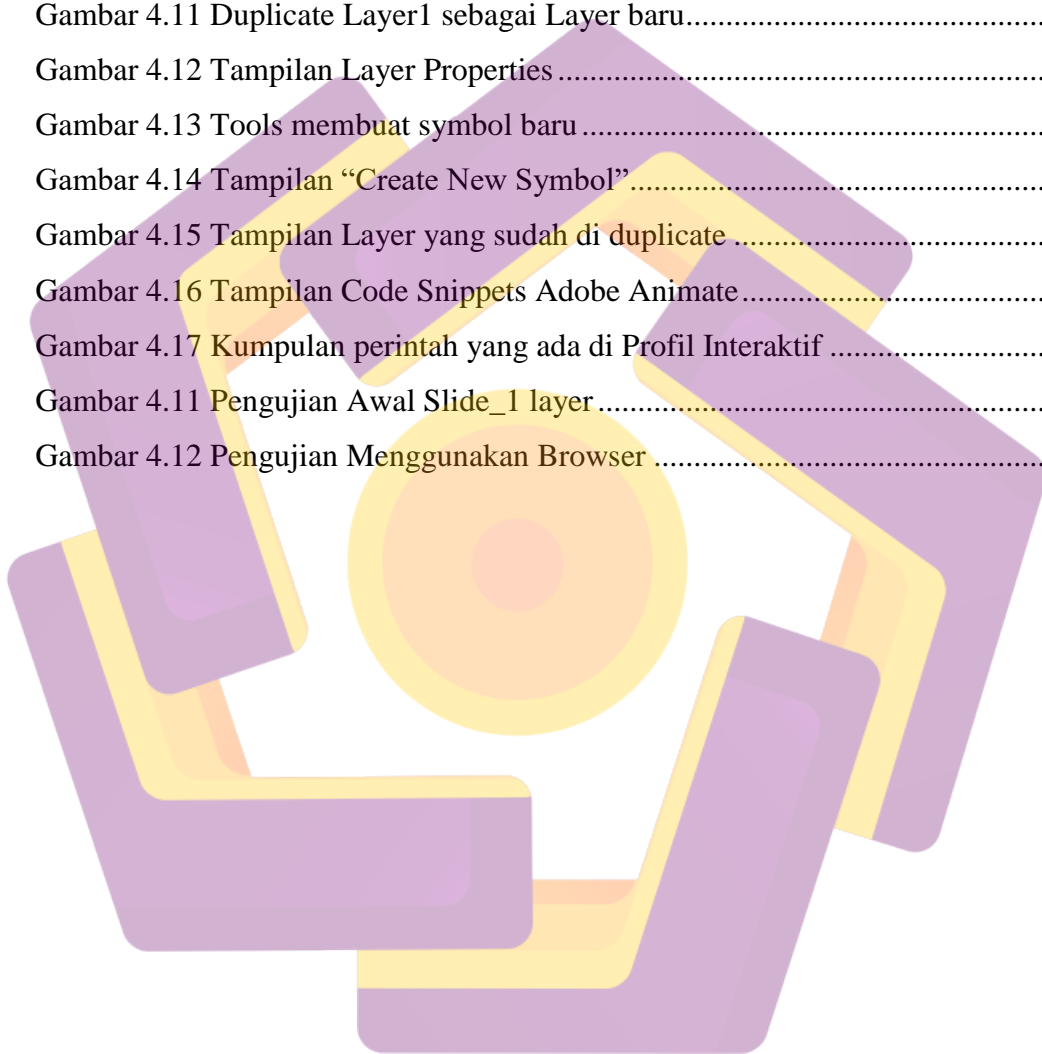
Tabel 2.2 Pengkategorian skor jawaban.....	25
Tabel 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol.....	27
Tabel 3.2 Analisis SWOT	33
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Alpha.....	59
Tabel 4.2 Hasil Presentase Kuesioner Aspek Informasi	60
Tabel 4.3 Hasil Presentase Kuesioner Aspek Multimedia.....	61
Tabel 4.4 Presentase Nilai.....	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram <i>Cartesius</i> Analisis SWOT	15
Gambar 2.2 Kombinasi Strategi Matriks SWOT	16
Gambar 2.3 Tahapan Pengembangan Multimedia	17
Gambar 3.1 Logo Pemerintah Daerah Kabupaten Buol.....	27
Gambar 3.2 Gedung Dinas Pertanian dan Peternakan	30
Gambar 3.3 Kegiatan Sosialisasi	31
Gambar 3.4 Kegiatan Pertemuan Kelompok	31
Gambar 3.5 Kegiatan Pertemuan Rutin Kepala BPP	32
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Depan	37
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Menu	38
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Profil.....	38
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Visi dan Misi.....	39
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Struktur Organisasi	39
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Pegawai	40
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Tugas dan Fungsi	40
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Program Kerja Bidang Pertanian	41
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Rencana Kerja Pertanian	41
Gambar 3.15 Rancangan Pencapaian Bidang Pertanian	42
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Komoditi Pertanian	42
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Program Kerja Bidang Ketahanan Pangan....	43
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Rencana Kerja Ketahanan Pangan	43
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Pencapaian Bidang Ketahanan Pangan	44
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Pangan Lokal.....	44
Gambar 3.21 Komponen Rancangan Aplikasi.....	45
Gambar 4.1 Assets Multimedia Interaktif.....	46
Gambar 4.2 Tampilan Awal Adobe Animate	47
Gambar 4.3 Mengatur Ukuran Canvas.....	47
Gambar 4.4 Membuat Folder Library	48
Gambar 4.5 Layer Baru Pada Timeline.....	49

Gambar 4.6 Membuat Symbol di Library	49
Gambar 4.7 Membuat Assets Baru	50
Gambar 4.8 Membuat Animasi	51
Gambar 4.9 Perintah Aksi Utama	52
Gambar 4.10 Perintah Aksi Slide_1	52
Gambar 4.11 Duplicate Layer1 sebagai Layer baru.....	53
Gambar 4.12 Tampilan Layer Properties	54
Gambar 4.13 Tools membuat symbol baru	54
Gambar 4.14 Tampilan “Create New Symbol”	55
Gambar 4.15 Tampilan Layer yang sudah di duplicate	56
Gambar 4.16 Tampilan Code Snippets Adobe Animate.....	57
Gambar 4.17 Kumpulan perintah yang ada di Profil Interaktif	57
Gambar 4.11 Pengujian Awal Slide_1 layer	58
Gambar 4.12 Pengujian Menggunakan Browser	59



INTISARI

Profil Interaktif merupakan salah satu sarana informasi berbasis multimedia agar dapat menyediakan informasi yang lebih profesional serta dapat digunakan baik itu untuk Perusahaan, Instansi Pemerintah, serta pelaku bisnis lainnya.

Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol yang memiliki komoditas andalan berupa Padi, Kelapa, Jagung dan Sapi yang membutuhkan sebuah media agar mampu menyampaikan segala informasi yang ada, baik itu informasi tentang Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan di Kabupaten Buol maupun informasi tentang data komoditas andalan daerah,

Profil Interaktif ini selain menjadi media promosi juga diharapkan menjadi sebuah sarana baru dalam penyampaian informasi Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan Kabupaten Buol kepada Masyarakat luas baik itu di tingkat petani maupun nelayan karena penyajiannya dalam bentuk teks, audio, maupun video yang tentunya di harapkan lebih efisien dalam menyajikan informasi sehingga tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan dapat dicapai sesuai dengan Rencana Strategis (Renstra) Bab II Tahun 2017-2022.

Kata Kunci : Profil interaktif, Dinas Pertanian dan Ketahanan Pangan, Teknologi, Adobe Photoshop, Adobe Animate

ABSTRAK

Interactive Profile is one of the multimedia-based means of information in order to provide more professional information and can be used both for companies, government agencies, and other business people.

The Department of Agriculture and Food Security of Buol Regency which has a reliable commodity in the form of Rice, Coconut, Corn and Cows that needs a media to be able to convey all the information available, both information about the Department of Agriculture and Food Security in Buol Regency as well as information about regional reliable commodity.

This Interactive Profile in addition to being a promotional media is also expected to become a new tool in the delivery of information on the Department of Agriculture and Food Security of Buol Regency to the wider community both at the farmer and fishermen level because its presentation is in the form of text, audio, and video which is certainly expected to be more efficient in presents information so that the goals and targets set can be achieved in accordance with the Strategic Plan (Renstra) Chapter II of 2017-2022.

Keyword : Interactive profile, Department of Agriculture and Food Security, Technology, Adobe Photoshop, Adobe Animate