

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi saat ini sangat pesat. Perkembangan teknologi ini diantaranya yaitu komputer dan telekomunikasi yang mengakibatkan terjadinya perubahan yang sangat besar di dunia, baik dalam dunia industri perdagangan maupun pendidikan. Komputer merupakan salah satu teknologi yang secara global sangat dibutuhkan oleh sebagian orang, baik untuk kepentingan pribadi, perusahaan maupun pemerintahan. Perkembangan teknologi informasi ini sangat mempengaruhi dan mengubah gaya hidup manusia secara keseluruhan, seperti cara pandang terhadap informasi yang dibutuhkan serta akses untuk memperoleh informasi itu sendiri. Peran komputer sendiri begitu penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan cepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data.

UD Berkah Tani merupakan salah satu kios pertanian yang beralamatkan di desa Drono kecamatan Ngawen kabupaten Klaten. Di kios ini menyediakan beberapa macam pupuk seperti pupuk Urea, pupuk ZA, pupuk Phonska, dan pupuk Organik dan menyediakan perlengkapan pertanian lainnya. Sistem penjualan yang digunakan di sini masih menggunakan sistem manual seperti pencatatan transaksi penjualan dan penyetokan barang. Akibatnya ada beberapa kekurangan dari sistem

penjualan manual seperti diatas salah satunya adalah kesalahan dalam pembuatan laporan.

Kios Berkah Tani saat ini memiliki tanggung jawab untuk memenuhi kebutuhan pupuk pada beberapa kelompok tani yang masuk kedalam 2 wiyah atau desa. Seiring dengan perkembangan ini tentu saja kios Berkah Tani membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu dalam pengolahan data penjualan yang akurat dengan cepat dan pengolahan data barang yang tersedia. Dalam hal ini teknologi komputer merupakan kebutuhan fungsional yang dapat menunjang kinerja manager dan orang-orang yang terkait di dalam kios tersebut. Hal tersebut tidak hanya untuk mengikuti perkembangan teknologi maupun melakukan persaingan dengan kios lain, akan tetapi juga untuk meningkatkan citra mereka di masyarakat. Perkembangan yang dilakukan salah satunya dengan mengubah sistem pengolahan data manual menjadi pengolahan data secara komputerisasi, dengan tujuan untuk mempermudah manager mengolah data barang dan keuangan.

Dari masalah di atas solusi yang diusulkan dengan membangun sistem informasi penjualan dengan menggunakan visual basic 6.0 dan My SQL, beserta pembuatan laporan karena software tersebut merupakan software yang dapat mencakup semuanya jenis pengolahan data yang selama ini dilakukan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada diatas maka dapat diambil rumusan masalah yaitu “bagaimana membuat sistem informasi penjualan pupuk pada Kios Berkah Tani?”

## 1.3 Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan waktu kemampuan dan sarana yang ada, maka penulisan membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Program ini hanya bisa digunakan oleh user sekaligus sebagai admin yang dapat mengubah, menambah, menyimpan dan menghapus data.
2. Sistem hanya dapat dijalankan untuk melayani konsumen yang telah terdaftar dalam program.
3. Program ini hanya dijalankan dengan sistem offline tidak menggunakan internet.
4. Sistem pelayanan pejualan ini khusus diberikan kepada customer yang telah terdaftar dalam sistem

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dilakukan penelitian ini adalah

- a. Membuat Sistem Informasi Penjualan pada Kios Pertanian Berkah Tani.
- b. Membuat laporan penjualan per periode
- c. Mempercepat dan mempermudah kinerja pelayanan terhadap costomer.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian pada Kios Berkah Tani yaitu :

- a. Memudahkan dalam sistem penjualan pupuk dan pelayanan.
- b. Membantu memudahkan dalam pengecekan stock jumlah pupuk yang ada pada kios dan yang sudah dikirim kepada setiap kelompok tani desa.
- c. Membantu memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan.

## 1.6 Metode Penelitian

Untuk pengumpulan data akan digunakan beberapa metode yang menentukan kebutuhan yang akan dibuat. Adapun langkah-langkah metode penelitian yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 desain penelitian

Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah desain penelitian deskriptif. Penelitian deskriptif yaitu jenis penelitian yang digunakan untuk memecahkan atau menjawab permasalahan yang sedang dihadapi sekarang berdasarkan data, menganalisisnya dan menginterpretasikannya yang bertujuan untuk memecahkan masalah secara sistematis dan factual mengenai fakta-fakta dan sifat-sifat populasi[1]. Penelitian yang akan di kembangkan yaitu pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan yang berbasis desktop pada kios Berkah Tani .

### 1.6.2 objek penelitian

Objek penelitian menunjuk pada orang, individu, atau kelompok yang menjadi unit atau satuan yang diteliti. Dalam penelitian ini dilakukan di UD Berkah Tani yang beralamat di Drono ,Drono ,Ngawen, Klaten. UD

Berkah Tani merupakan kios pertanian yang menjual berbagai perlengkapan pertanian.

### 1.6.3 Sumber data

#### 1.6.3.1 Data Primer

Data yang diperoleh dengan survei lapangan yang menggunakan semua metode pengumpulan data original. Dalam penelitian ini data primer yang digunakan berupa wawancara dengan pemilik kios.

### 1.6.4 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

#### a. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan secara lisan kepada seseorang (informan atau responden). Penulis memperoleh data dengan cara melakukan proses tanya jawab (interview) secara langsung dengan pemilik kios Berkah Tani

#### b. Observasi

Observasi merupakan sebuah proses pengamatan menggunakan pancaindra kita. Dalam metode ini, penulis melakukan metode pengumpulan data dengan mengamati sistem penjualan yang berjalan secara manual. Dalam prakteknya penulis mengamati langsung bagaimana kegiatan yang dilakukan oleh pemilik kios Berkah Tani dan data yang diperoleh tersebut digunakan untuk bahan pembuatan sistem.

#### 1.6.4 Metode Analisis

Berdasarkan hasil pengamatan pada objek penelitian, penulis melakukan analisis menggunakan metode PIECES. Metode ini dipilih agar memperoleh sistem baru yang lebih baik, dengan cara melakukan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional

##### 1. Metode Perancangan

Dalam perancangan sistem informasi, penulis menggunakan flowchart diagram untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan, ERD untuk menggambarkan entitas yang berhubungan didalamnya dan DFD untuk menggambarkan penyusunan dan relasi antar table.

##### 2 Pengkodean

Dalam pengurutan data, penulisan menggunakan pengkodean yang berfungsi untuk memberikan kode-kode tertentu untuk data yang akan ditampilkan sehingga informasi akan disajikan mudah diingat dan lebih teratur.

##### 3 Metode Testing

Setelah proses pembuatan sistem selesai, penulis akan melakukan uji testing sistem menggunakan metode black box testing, metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak digunakan atau belum layak digunakan.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistem penulisan dibuat agar penyajian laporan dapat lebih terstruktur dan mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun susunan sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematis penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Berisi beberapa uraian teori yang mendukung penulisan Skripsi, mencakup ide atau teknik yang digunakan, teori tentang permasalahan, uraian singkat perangkat implementasi yang terpakai dan kerangka penyelesaian masalah.

### **BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Berisi tentang pembahasan hasil pemilihan analisis dan design aplikasi yang akan dibuat.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Berisi tentang penjelasan implementasi sistem penjualan yang telah dirancang dan pengujian terhadap sistem.

### **BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini akan membahas tentang kesimpulan yang didapat dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang ditujukan pada pihak yang terkait untuk pengembangan sistem selanjutnya.

### **DAFTAR PUSTAKA**