

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, dan setelah menyelesaikan pembuatan Film Kartun Animasi 2D “Penentuan Akhir” maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknik pembuatan Film Kartun Animasi 2D “Penentuan Akhir” lebih banyak menggunakan teknik *cycling animation*.
2. Dengan adanya Film Kartun Animasi 2D “Penentuan Akhir” mampu memberikan hiburan kepada penikmat animasi bahkan penikmat mampu masuk kedalam alur cerita.
3. Dengan menggunakan *software* celtx, dapat memudahkan dalam pembuatan naskah dan *storyboard*.

#### **5.2 Saran**

Untuk menciptakan suatu karya animasi yang lebih baik berikut ada beberapa saran yang dapat membantu dalam pembuatan animasi atau film kartun:

1. Membuat film kartun atau animasi 2D maupun 3D, gunakanlah cara kalian sendiri dan software yang kalian pahami guna memudahkan dalam pengerjaan.
2. Cobalah membuat film kartun atau animasi dengan teknik yang berbeda dengan penulis.

3. Aplikasi Celtx dapat menjadi pilihan untuk membuat naskah dan *storyboard*.
4. Buatlah suatu kelompok kerja dan membagi menjadi beberapa divisi kerja sesuai yang dibutuhkan.
5. Pastikan sebelum membuat film animasi untuk selalu melakukan penelitian mulai dari objek hingga jalan cerita yang akan kalian buat.
6. Perbanyak cari referensi animasi baik dari manga maupun kartun sehingga kalian mempunyai banyak gambaran tentang animasi.

