

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi semakin berkembang dari waktu ke waktu, salah satu contoh kemajuan teknologi informasi saat ini adalah dengan adanya *website* yang bisa diakses dimana saja secara *online* menggunakan *browser*. Penggunaan internet menjadi salah satu faktor semakin majunya teknologi informasi. Dengan meningkatnya perkembangan teknologi informasi ini telah merubah berbagai aktifitas kehidupan masyarakat yang dahulu dikerjakan secara *offline* sekarang bisa dikerjakan secara *online*.

SMK Muhammadiyah 1 Turi adalah sekolah menengah kejuruan yang terletak di Keringan Wonokerto Turi Sleman Yogyakarta. Terdapat 12 kelas yang terdiri dari 9 kelas akuntansi, 3 kelas teknik komputer dan jaringan. Penginventarisan barang di SMK Muhammadiyah 1 Turi masih menggunakan pencatatan pada buku, dengan cara tersebut petugas atau guru kesulitan dalam mengatur data inventaris barang-barang di sekolah.

Dengan demikian dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat diakses secara *online* untuk peminjaman barang oleh pengguna, sekaligus berfungsi untuk penginventarisan barang di SMK Muhammadiyah 1 Turi.

Harapan setelah adanya *website* ini terselesaikan adalah bisa mempermudah pihak SMK Muhammadiyah 1 Turi dalam menyelesaikan proses peminjaman barang pada sekolah . Selain itu *website* ini di harapkan dapat menyelesaikan masalah pengelolaan inventaris barang yang selama ini masih menggunakan pencatatan dibuku saja dan memakan waktu yang cukup lama.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada ,maka dapat dirumuskan “Bagaimana membuat sistem inventory barang pada SMK Muhammadiyah 1 Turi?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pembahasan diatas, maka ruang lingkup pembahasan dan perancangan sistem yang akan dibahas hanya dibatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Peneliti ini akan membahas masalah yang berhubungan dengan inventaris barang di SMK Muhammadiyah 1 Turi.
2. Penelitian berfokus pada bagian pengelolaan inventaris barang oleh pihak petugas yang mengurus penginventarisan barang di SMK Muhammadiyah 1 Turi yang merupakan pengelolaan data user, pengelolaan data barang berdasarkan penomoran barang, pengelolaan data barang yang masuk , pengelolaan data peminjaman , pengelolaan data pengembalian, laporan data inventaris barang, laporan data peminjaman dan laporan data penyusutan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan penelitian ini adalah :

1. Untuk membangun sistem informasi inventory pada SMK Muhammadiyah 1 Turi.
2. Mempermudah pihak sekolah untuk mendapatkan informasi secara realtime mengenai proses inventori.
3. Untuk mempermudah sistem inventori barang.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Menambah serta mengasah ilmu yang telah dipelajari di Universitas Amikom Yogyakarta.
 - b. Sebagai syarat Kelulusan program studi Sarjana jurusan Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
 - c. Pembuatan Skripsi ini sebagai bukti turut berperan dalam bidang pengembangan Informasi dan Teknologi.
2. Bagi SMK Muhammadiyah 1 Turi
 - a. Dengan adanya sistem ini dapat membantu menampilkan informasi peminjaman untuk mempermudah pihak sekolah mendapatkan informasi, dapat mempermudah proses peminjaman bagi pengguna.
 - b. Mempermudah anggota petugas di SMK Muhammadiyah 1 Turi dalam mendapatkan informasi terkait inventaris barang dan dapat di mudahkan dalam pengelolaannya.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian guna menyelesaikan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metodologi penelitian, yaitu:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Wawancara(*Interview*)

Metode ini adalah metode dengan cara bertanya atau berkomunikasi secara langsung dengan petugas SMK Muhammadiyah 1 Turi untuk menanyakan tentang sistem peminjaman barang serta sistem pengelolaan inventaris barang.

2. Metode Observasi(*Observation*)

Metode ini adalah metode dengan cara pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian langsung terhadap objek yang akan diteliti secara sistematis sehingga data yang diperoleh lebih akurat.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini adalah metode dengan cara mengumpulkan data dengan cara membaca buku pedoman yang ada. Seperti membaca laporan skripsi, catatan kuliah juga buku referensi yang berkaitan untuk penulisan skripsi.

4. Metode Perancangan

Metode ini dilakukan sebelum memulai membuat sistem, yaitu terlebih dahulu merancang apa yang akan dibuat agar hasil akhir yang di peroleh sesuai dengan apa yang telah diharapkan.

1.6.2 Kodng

Pengkodean dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan editor sublime text. Pembuatan *interface* menggunakan bootstrap. Pada tahap implementasi program ini menggunakan Mysql dan server apache yang tergabung dalam aplikasi XAMPP. Versi XAMPP yang penulis gunakan adalah XAMPP V3.2.2.

1.7 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Adapun tahapan-tahapannya adalah:

1. Analisis kebutuhan sistem

Analisis merupakan proses untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan untuk sistem informasi yang akan dibuat. Analisis yang digunakan adalah analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem.

2. Perancangan sistem

Perancangan merupakan tahap mengkonsep sistem informasi yang terdiri dari:

1) Perancangan proses

Perancangan proses menggambarkan permodelan proses yang ada aplikasi sistem informasi kearsipan, adapun permodelan proses yang dibahas pada rancangan ini adalah Flowchart sistem dan Data Flow Diagram (DFD)

2) Perancangan struktur *database*

Basis data merupakan kumpulan data terhubung (Interrelated Data) yang disimpan secara bersamaan pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkaan data, data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali. Permodelan basis data yang akan digunakan dalam rancangan ini adalah Entity Relationship Diagram (ERD), Relasi Tabel, dan Struktur Tabel.

3) Perancangan *user interface* dari sistem.

Rancangan *user interface* ini digunakan sebagai acuan dalam proses implementasi agar sistem yang dibuat memiliki tampilan yang baik dan sistem dapat berjalan dengan baik.

3. Implementasi sistem

Mengimplementasikan hasil perancangan sesuai perancangan yang telah dilakukan sebelumnya ke dalam bentuk aplikasi sistem informasi.

4. Pengujian sistem

Dilakukan dengan menggunakan *black-box* dan *white-box testing* sebagai perbaikan dan pengukuran kualitas sistem yang akan dibangun, dengan mencari kemungkinan kesalahan atau *error* yang ada pada program untuk selanjutnya dilakukan evaluasi dan memperbaiki kesalahan yang terjadi.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. **BAB I : PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian., metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

2. **BAB II : LANDASAN TEORI**

Memaparkan tinjauan pustaka, dasar teori yang didapat dari sumber-sumber yang relevan, metode analisis yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

3. **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Menjelaskan tentang deskripsi sekolah, analisis masalah, solusi-solusi yang dapat diterapkan, solus yang dipilih, analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan sistem.

4. **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan mengenai implementasi, pengetestan sistem serta sosialisasi kepada user di SMK Muhammadiyah 1 Turi.

5. **BAB V : PENUTUP**

Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan skripsi ini, serta saran-saran untuk pengembangan selanjutnya.

6. **DAFTAR PUSTAKA**

Memuat keterangan buku dan literature yang menjadi acuan atau landasan dalam penulisan laporan skripsi ini.