

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang dibahas pada bab-bab diatas serta hasil akhir dan analisa, implementasi dan perancangan game *Ball Defense*, maka kesimpulan yang dapat ditarik adalah:

1. Dalam pembuatan game *Ball Defense* diperlukan tahapan-tahapan pengembangan game yang terorganisir.
2. Desain grafis yang digunakan dalam pembuatan game *Ball defense* menggunakan CorelDraw dan Adobe Photoshop.
3. Bahasa pemrograman yang di gunakan adalah bahasa pemrograman C#, serta memerlukan aplikasi SDK dan JDK untuk *mengimport* file menjadi format *.APK.
4. *Game Ball Defense* mamiliki 2 mode *game*, yaitu mode *1Player* untuk bertanding melawan komputer dan *2Player* untuk bertanding melawan pemain lain.
5. *Game Ball Defense* dapat dimainkan oleh semua orang, aman untuk dimainkan anak kecil sampai orang dewasa.

5.1 Saran

Dari pembuatan *game Ball Defense* ini ada beberapa saran untuk dikembangkan pada penelitian selanjutnya, antara lain :

1. Tampilan grafis kurang menarik, sehingga peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan tampilan *game* yang lebih baik.
2. *Game Ball Defense* hanya dapat dijalankan pada *platform* android saja, diharapkan peneliti selanjutnya bisa mengembangkan menjadi lebih baik, bisa digunakan diperangkat *smartphone* lain seperti IOS dan Window Phone.
3. *Game* hanya memiliki 2 mode permainan saja, sehingga diharapkan untuk membuat / ditambahkan mode *game* yang lebih menarik.