

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA TRI MULYA FUTSAL BLITAR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rhaka Abdilla Kusuma Negara

15.12.8792

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE
PADA TRI MULYA FUTSAL BLITAR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rhaka Abdilla Kusuma Negara

15.12.8792

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Juli 2019

Dosen Pembimbing,



Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA TRI MULYA FUTSAL BLITAR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rhaka Abdilla Kusuma Negara

15.12.8792

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Ike Verawati, M.Kom
NIK. 190302237



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Juli 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Juli 2019

Rhaka Abdilla Kusuma Negara
NIM. 15.12.8792

MOTTO

The way get started is to quit talking and begin doing
(Walt Disney)

A journey of a thousand miles begins with a single step
(Lao Tzu)

There are no regrets in life, just lessons
(Jennifer Aniston)

If people are doubting how far you can go, go so far that you can't hear them anymore
(Michelle Ruiz)

Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu.
Sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar
(QS Al Baqarah : 153)

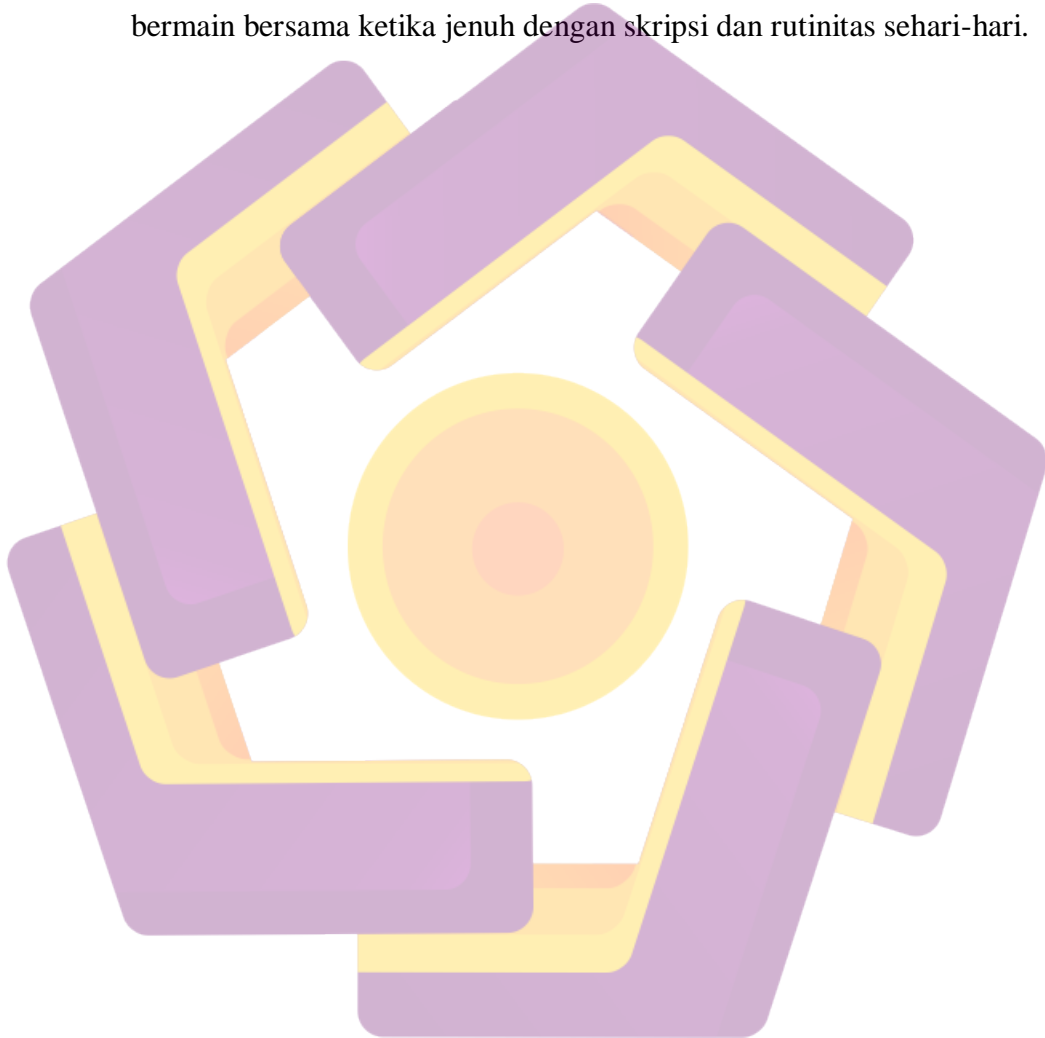
PERSEMBAHAN

Puji Syukur kepada Allah SWT untuk setiap anugerah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi pertama dalam hidup saya. Karya ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan saya hikmat dan pengetahuan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Kepada Almarhum Bapak saya Satrio Joko Mulyanto dan Ibu Reni Fibrianti. Terimakasih untuk setiap doa, dukungan, didikan, cinta dan kasih sayang. Terimakasih karena tidak pernah berhenti berjuang untuk saya saat ini dapat memperoleh gelar sarjana.
3. Dosen Pembimbing Ibu Dina Maulina, M.Kom terimakasih untuk bimbinganya dalam pengerjaan skripsi, terutama untuk masukan, kritik dan motivasi dari awal pengerjaan skripsi ini hingga selesai.
4. Saudara sedarahku Mas Reza dan Adik Reska, terimakasih untuk semangat dan bantuanya sehingga saya dapat menyelesaikan penendikan saya.
5. Keluarga besar saya yang tidak bisa saya sebutkan semua, yang telah mendukung dan memberi semangat untuk kuliah saya.
6. KESMALITA (Keluarga Siswa dan Mahasiswa Blitar di Yogyakarta) yang telah banyak membantu di tanah rantau kota Istimewa Yogyakarta ini
7. Teman-teman S1-Sistem Informasi-07 terkhusus untuk sahabat saya Faizal, Pandhi, Nugroho, Reyhan, Paschal, Roffi, Bayu, Fadhil, Bima, Wisnu yang telah membantu saya mengerjakan tugas kuliah saya selama hamper 4 tahun

terimakasih menjadi sahabat saya yang mendukung apapun yang saya lakukan.

8. Teman-teman Fortnite, Dota2 dan game lainnya, yang selalu menghibur dan bermain bersama ketika jenuh dengan skripsi dan rutinitas sehari-hari.



KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEBSITE PADA TRI MULYA FUTSAL BLITAR”** dengan baik dan tepat waktu. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam jenjang perkuliahan Strata 1 Universitas Amikom Yogyakarta,

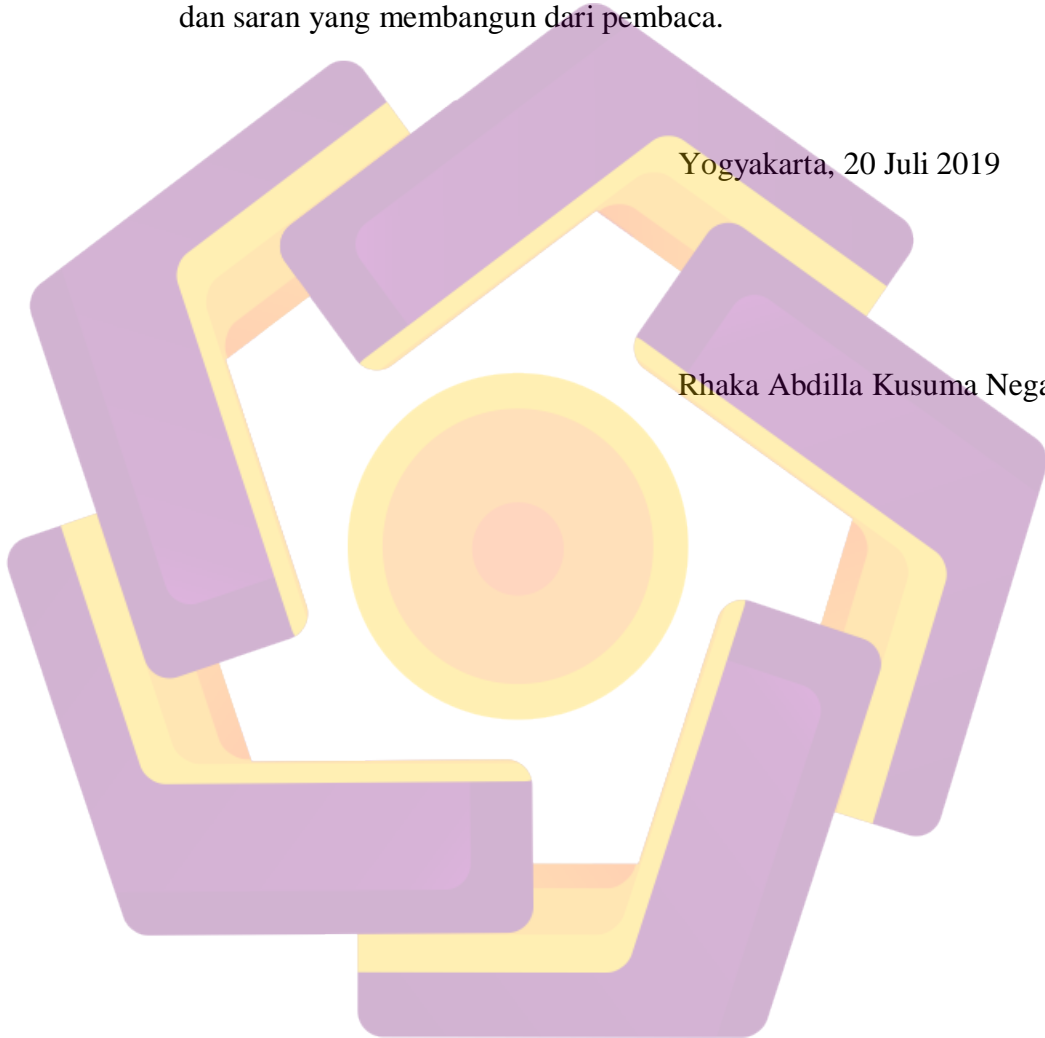
Dalam penyusunannya, penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan S1-Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Dina Maulin, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan saran, arahan, bimbingan, motivasi dan waktu yang sangat membantu dalam pembuatan skripsi ini.
4. Bapak/Ibu dosen, staff dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat
5. Seluruh pihak Tri Mulya Futsal Blitar yang telah bersedia membantu proses penelitian dan bersedia menjadi objek penelitian saya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan dan minimnya pengalaman penulis. Meskipun demikian penulis berharap segala laporan skripsi bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Yogyakarta, 20 Juli 2019

Rhaka Abdilla Kusuma Negara



DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN PENELITIAN.....	3
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Pengembangan.....	5
1.6.3 Metode Analisis.....	6
1.6.4 Metode Perancangan.....	6
1.6.5 Implementasi.....	6
1.6.6 Pengujian.....	6

1.1	SISTEMATIKA PENULISAN.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....		9
2.1	KAJIAN PUSTAKA.....	9
2.2	LANDASAN TEORI.....	11
2.2.1	Pengertian Sistem.....	11
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	12
2.2.3	Pengertian Informasi.....	13
2.2.4	Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.2.5	Pengertian Website.....	14
2.2.6	<i>System Development Life Cycle</i>	14
2.3	ANALISIS SISTEM.....	16
2.3.1	Analisis PIECES.....	16
2.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
2.3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	20
2.4	PERANCANGAN SISTEM.....	21
2.4.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	21
2.4.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
2.5	BAHASA PEMROGRAMAN YANG DIGUNAKAN.....	26
2.5.1	<i> Pear Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	26
2.5.2	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	27
2.5.3	Bootstrap.....	27
2.5.4	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	28

2.6 SOFTWARE YANG DIGUNAKAN.....	29
2.6.1 MySQL.....	29
2.6.2 Sublime Text 3.....	30
2.6.3 XAMPP.....	31
2.7 PENGUJIAN (<i>Testing</i>).....	31
2.7.1 <i>Black Box Testing</i>	32
2.7.2 <i>White Box Testing</i>	32
2.8 IMPLEMENTASI SISTEM.....	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1 TINJAUAN UMUM.....	34
3.1.1 Deskripsi Singkat Tri Mulya Futsal Blitar.....	34
3.1.2 Visi dan Misi Tri Mulya Futsal Blitar.....	35
3.1.3 Struktur Organisasi.....	35
3.2 ANALISIS SISTEM.....	37
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	37
3.2.2 Analisis PIECES.....	37
3.2.2.1 <i>Performance</i> (Kinerja).....	37
3.2.2.2 <i>Information</i> (Informasi).....	38
3.2.2.3 <i>Economy</i> (Ekonomi).....	40
3.2.2.4 <i>Control</i> (Pengendalian).....	41
3.2.2.5 <i>Effeciency</i> (Efisiensi).....	43
3.2.2.6 <i>Serivice</i> (Layanan).....	44
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	45

3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	45
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.3.2.1	Kebutuhan Operasional.....	48
3.3.2.2	Kebutuhan Informasi.....	50
3.3.2.3	Kebutuhan Kinerja.....	50
3.3.2.4	Kebutuhan Keamanan.....	50
3.4	ANALISIS KELAYAKAN SISTEM.....	51
3.4.1	Kelayakan Teknologi.....	51
3.4.2	Kelayakan Operasional.....	51
3.4.3	Kelayakan Hukum.....	52
3.4.4	Kelayakan Ekonomi.....	52
3.5	ANALISIS BIAYA DAN MANFAAT.....	54
3.6	PERANCANGAN SISTEM.....	68
3.6.1	Perancangan DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	59
3.6.1.1	Diagram Konteks (DFD level 0).....	59
3.6.1.2	DFD Level 1.....	60
3.6.1.3	DFD Level 2 Admin.....	61
3.6.1.4	DFD Level 2 Karyawan.....	62
3.6.1.5	DFD Level 2 Member.....	63
3.6.1.6	DFD Level 2 Paket.....	63
3.6.1.7	DFD Level 2 Reservasi.....	64

3.6.1.8 DFD Level 2 Pembayaran.....	65
3.6.1.9 DFD Level 2 Pengaturan.....	66
3.7 PERANCANGAN BASIS DATA.....	67
3.7.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	67
3.7.2 Struktur Tabel.....	69
3.7.2.1 Struktur Tabel Admin.....	69
3.7.2.2 Struktur Tabel Karyawan.....	69
3.7.2.3 Struktur Tabel Pengaturan.....	69
3.7.2.4 Struktur Tabel Member.....	70
3.7.2.5 Struktur Tabel Paket.....	70
3.7.2.6 Struktur Tabel Reservasi.....	70
3.7.2.7 Struktur Tabel Pembayaran.....	71
3.7.3 Relasi Antar Tabel.....	71
3.8 PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	72
3.8.1 Perancangan Halaman Login.....	72
3.8.2 Perancangan Halaman Dashboard.....	73
3.8.3 Perancangan Halaman Tambah Karyawan.....	74
3.8.4 Rancangan Halaman Jadwal.....	74
3.8.5 Rancangan Halaman Reservasi.....	76
3.8.6 Rancangan Halaman Utama Pengunjung.....	87
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	78
4.1 DATABASE DAN TABEL.....	78

4.1.1 Menjalankan Apache dan MySQL Menggunakan XAMPP..	78
4.1.2 Pembuatan Database, Tabel, dan Atributnya.....	79
4.2 IMPLEMENTASI PENGUJIAN SISTEM.....	83
4.2.1 <i>White Box Testing</i>	83
4.2.2 <i>Black Box Testing</i>	84
4.3 IMPLEMENTASI ANTARMUKA PENGGUNA.....	88
BAB V PENUTUP.....	97
5.1 KESIMPULAN.....	97
5.2 SARAN.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....	100



DAFTAR TABEL

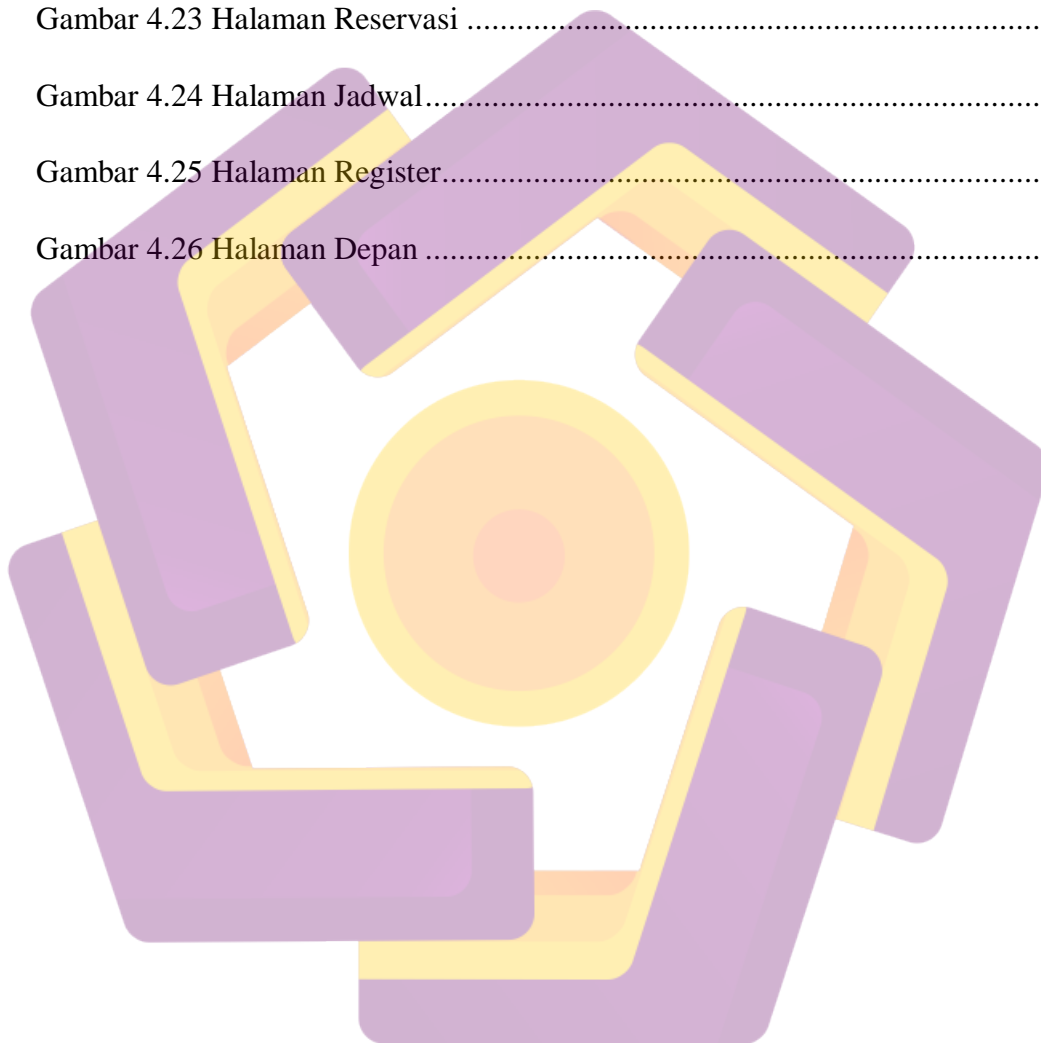
Tabel 2.1 Kesimpulan dan Perbedaan Penelitian	10
Tabel 2.2 Simbol DFD	22
Tabel 2.4 Simbol ERD	24
Tabel 3.1 Analisis <i>Performance</i> (Kinerja)	38
Tabel 3.2 Analisis <i>Information</i> (Informasi)	39
Tabel 3.3 Analisis <i>Economy</i> (Ekonomi)	41
Tabel 3.4 Analisis <i>Control</i> (Pengendalian)	42
Tabel 3.5 Analisis <i>Effeciency</i> (Efisiensi)	43
Tabel 3.6 Analisis <i>Service</i> (Layanan)	44
Tabel 3.7 Kebutuhan Fungsional	45
Tabel 3.8 Spesifikasi Perangkat Keras dan Harga	48
Tabel 3.9 Rincian Biaya dan Manfaat	52
Tabel 3.10 Kelayakan Ekonomi	58
Tabel 3.11 Struktur Tabel Admin	69
Tabel 3.12 Struktur Tabel Karyawan	69
Tabel 3.13 Struktur Tabel Pengaturan	69
Tabel 3.14 Struktur Tabel Member	70
Tabel 3.15 Struktur Tabel Paket	70
Tabel 3.16 Struktur Tabel Reservasi	70
Tabel 3.17 Struktur Tabel Pembayaran	71
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PHP	26
Gambar 2.2 Logo HTML	27
Gambar 2.3 Logo <i>Bootsrap</i>	27
Gambar 2.4 Logo CSS3	29
Gambar 2.5 Tampilan MySQL	30
Gambar 2.6 Logo Sublime Text	30
Gambar 2.7 Logo XAMPP	31
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Tri Mulya Futsal Blitar	36
Gambar 3.2 DFD Level 0	59
Gambar 3.3 DFD Level 1	60
Gambar 3.4 DFD Level 2 Admin	61
Gambar 3.5 DFD Level 2 Karyawan	62
Gambar 3.6 DFD Level 2 Member	63
Gambar 3.7 DFD Level 2 Paket	64
Gambar 3.8 DFD Level 2 Reservasi	65
Gambar 3.9 DFD Level 2 Pembayaran	66
Gambar 3.10 DFD Level 2 Pengaturan	67
Gambar 3.11 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	68
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel	71
Gambar 3.13 Perancangan Login	72
Gambar 3.14 Perancangan Halaman Dashboard	73

Gambar 3.15 Rancangan Form Tambah Karyawan	74
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Jadwal.....	75
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Reservasi	76
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Utama Pengunjung.....	77
Gambar 4.1 XAMPP Control Panel.....	79
Gambar 4.2 Pembuatan Database	79
Gambar 4.3 Tabel Databse trimulyafutsal	80
Gambar 4.4 Tabel Admin.....	80
Gambar 4.5 Tabel Karyawan.....	81
Gambar 4.6 Tabel Member	81
Gambar 4.7 Tabel Paket	81
Gambar 4.8 Tabel Pembayaran	82
Gambar 4.9 Tabel Pengaturan	82
Gambar 4.10 Tabel Reservasi.....	83
Gambar 4.11 <i>White Box Testing</i> Peringatan Login Gagal	84
Gambar 4.12 Halaman Login	89
Gambar 4.13 Halaman Dashboard Admin	89
Gambar 4.14 Halaman Data Karyawan	90
Gambar 4.15 Halaman Data Member	90
Gambar 4.16 Halaman Edit Member	91
Gambar 4.17 Halaman Tambah Member.....	91
Gambar 4.18 Halaman Tambah Paket	92
Gambar 4.19 Halaman Profile Member	92

Gambar 4.20 Halaman History	93
Gambar 4.21 Halaman Nota	93
Gambar 4.22 Halaman Pembayaran	94
Gambar 4.23 Halaman Reservasi	94
Gambar 4.24 Halaman Jadwal.....	95
Gambar 4.25 Halaman Register.....	95
Gambar 4.26 Halaman Depan	96



INTISARI

Tri Mulya Futsal merupakan salah satu penyedia jasa sewa tempat futsal di Blitar, Jawa Timur. Sistem informasi berbasis website ini digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kepada pelanggan untuk mengetahui ketersediaan jadwal lapangan yang ada, selain itu juga dijadikan sebagai media promosi. Karena selama ini semua dilakukan secara manual mulai dari pemesanan lapangan, pencatatan laporan yang belum terkomputerisasi dengan baik. Sehingga pelanggan harus datang ke lokasi untuk memastikan terlebih dahulu apakah lapangan tersedia atau tidak..

Salah satu media untuk dapat mengatasi kendala pada Tri Mulya Futsal adalah sistem informasi berbasis website, sehingga dapat memudahkan pelanggan untuk melihat informasi ketersediaan lapangan dan pemesanan secara online. Diharapkan dengan sistem ini dapat menyelesaikan masalah yang ada serta meningkatkan pelanggan di Tri Mulya Futsal.

Sistem ini dirancang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem ini adalah Apache sebagai webserver, Sublime Text 3 sebagai editor dalam menulis file PHP, dan MySQL sebagai database.

Kata Kunci: Informasi, Pemesanan, Sistem, Website, Online, Laporan.

ABSTRACT

Tri Mulya Futsal is one of the futsal venue rental providers in Blitar, East Java. This website-based information system is used as a tool in delivering information to customers to find out the availability of existing field schedule, but it is also used as a media campaign. Because all this is done manually starting from the field booking, recording reports that have not been computerized well. So the customer must come to the location to ensure in advance whether the field is available or not.

One of the media to be able to overcome the obstacle in Tri Mulya Futsal is website based information system, so it can facilitate the customer to see field availability information and ordering online. It is expected that this system can solve existing problems and increase customer in Tri Mulya Futsal.

This system is designed using PHP programming language and the software used in designing this system is Apache as webserver, Sublime Text 3 as an text editor PHP file, and MySQL as database

Keywords: Information, Booking, System, Website, Online, Report.