

**PERPADUAN MULTIMEDIA DAN SISTEM PAKAR UNTUK
MENDIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN BUAH
SEMANGKA DENGAN METODE
FORWARD CHAINING**

SKRIPSI



disusun oleh
Zidni Ilman Nafi'a
15.12.8783

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERPADUAN MULTIMEDIA DAN SISTEM PAKAR UNTUK
MENDIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN BUAH
SEMANGKA DENGAN METODE
FORWARD CHAINING**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Zidni Ilman Nafi'a
15.12.8783

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERPADUAN MULTIMEDIA DAN SISTEM PAKAR UNTUK
MENDIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN BUAH
SEMANGKA DENGAN METODE
FORWARD CHAINING**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zidni Ilman Nafi'a

15.12.8783

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 17 Januari 2019

Dosen Pembimbing,

Dr. Kusrini, M.Kom

NIK. 190302106

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERPADUAN MULTIMEDIA DAN SISTEM PAKAR UNTUK
MENDIAGNOSA PENYAKIT TANAMAN BUAH
SEMANGKA DENGAN METODE
FORWARD CHAINING

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Zidni Ilman Nafi'a

15.12.8783

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 September 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Dr. Kusrini, M.Kom
NIK. 190302106

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 14 November 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Oktober 2019

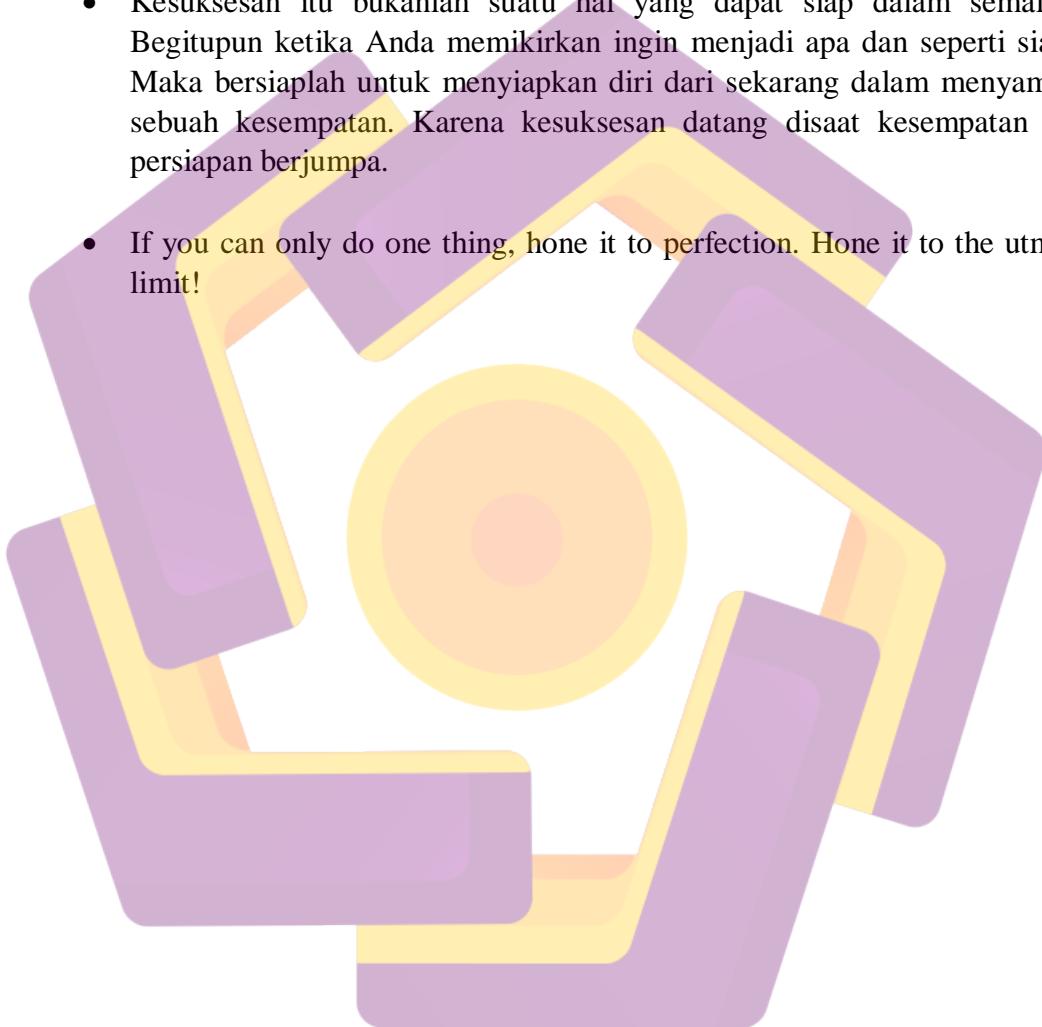


Zidni Ilman Nafi'a

NIM. 15.12.8783

MOTTO

- Dalam setiap kesempatan itu bukanlah sesuatu kebetulan saja lewat melintas di depan Anda. Namun, Sebenarnya Anda sendiri yang menciptakannya. Maka dari itu, sebaiknya Anda persiapkan diri dengan baik untuk menyambut kesempatan itu.
- Kesuksesan itu bukanlah suatu hal yang dapat siap dalam semalam. Begitupun ketika Anda memikirkan ingin menjadi apa dan seperti siapa. Maka bersiaplah untuk menyiapkan diri dari sekarang dalam menyambut sebuah kesempatan. Karena kesuksesan datang disaat kesempatan dan persiapan berjumpa.
- If you can only do one thing, hone it to perfection. Hone it to the utmost limit!



PERSEMBAHAN

Puji syukur alhamdulillah kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta bimbingan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Perpaduan Multimedia dan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Tanaman Buah Semangka Dengan Metode Forward Chaining”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Orang tua saya yang selalu memberikan doa dan dukungannya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya.
2. Dr. Kusrini, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, bimbingan, waktu, serta masukan-masukan yang sangat bermanfaat dan membantu dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
3. Teman-teman 15-S1SI-07 Sobat Sukses yang telah menemani dari semester 1 sampai sekarang selesai.
4. Teman teman Dinasti Enau yang telah runtuh, Fuad, Fansed, Amung, Pras, Ria, Mita, AE family yang selalu menjadi teman bermain bareng, yang selalu memberikan semangat dalam menyelesaikan penelitian ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur sedalam-dalamnya penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, hanya dengan curahan rahmat dan hidayah-Nya, penulisan skripsi ini dapat penulis selesaikan tepat pada waktunya. Pembuatan skripsi ini guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Walaupun sangat sederhana, tanpa bantuan dari berbagai pihak pastinya penulis akan mengalami berbagai macam kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, Tuhan semesta alam. Muhammad SAW, Nabi akhir zaman yang kita nantikan sayfaatnya di yaumul akhir nanti.
2. Orang tua, yang telah banyak memberikan kepercayaan, doa, motivasi, dorongan moral, material maupun spiritual dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan kaprodi sistem informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Dr. Kusrini, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis dengan penuh kesabaran.
6. Seluruh Dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.

7. Teman-teman 15-S1SI-07 Sobat Sukses, Dinasti Enau yang telah runtuh, Fuad, Fansed, Amung, Pras, Ria, Mita, AE family yang selalu memberikan canda dan tawa.
8. Semua pihak yang telah membantu kelancaran penyusunan skripsi yang tidak dapat penulis sebutkan satu - persatu.

Penulis menyadari bahwa pembuatan Skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Namun, penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 24 Oktober 2019

Penyusun

DAFTAR ISI

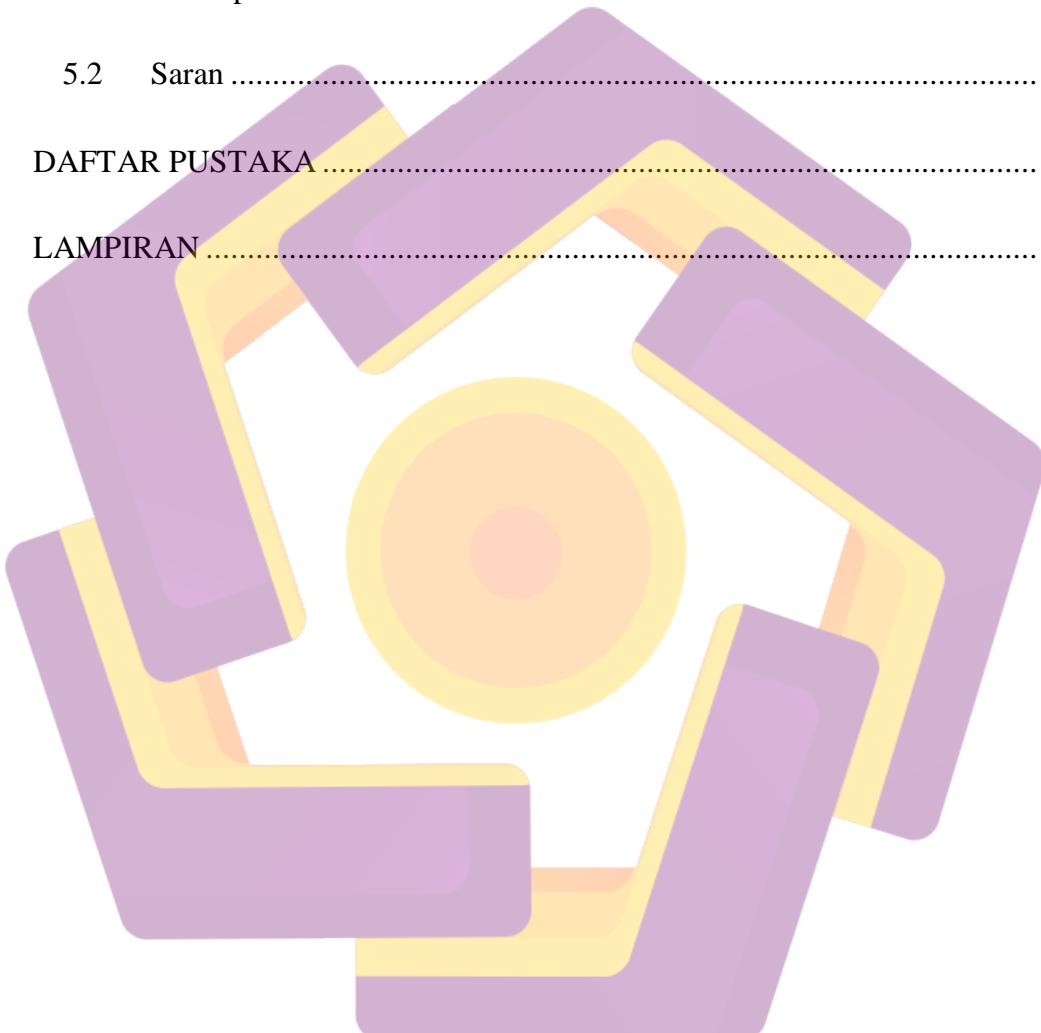
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode penelitian	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Pembuatan Aplikasi	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9

2.1	Kajian Pustaka	9
2.2	Dasar Teori.....	11
2.2.1	Tinjauan Umum.....	11
2.2.2	Klarifikasi.....	11
2.3	Penyakit Tanaman Semangka	14
2.4	Kecerdasan Buatan	15
2.4.1	Pengertian Kecerdasan Buatan dari Berbagai Sudut Pandang	16
2.4.2	Lingkup Utama Kecerdasan Buatan	17
2.4.3	Konsep Kecerdasan Buatan.....	18
2.4.4	Perbandingan Kecerdasan Buatan dengan Kecerdasan Alamiah	18
2.5	Sistem Pakar	19
2.5.1	Pengertian Sistem Pakar	19
2.5.2	Ciri-Ciri Sistem Pakar.....	19
2.5.3	Pemakai Sistem Pakar.....	20
2.5.4	Kelebihan Sistem Pakar	20
2.5.5	Kekurangan Sistem Pakar	21
2.5.6	Struktur Sistem Pakar	21
2.6	PHP	25
2.7	MySQL.....	25
2.8	Metode Inferensi.....	25

2.8.1	Forward Chaining	26
2.8.2	Backward Chaining	27
2.8.3	Probabilitas.....	28
2.9	Permodelan Sistem	29
2.9.1	Context Diagram	29
2.9.2	DFD (Data Flow Diagram)	30
2.9.3	ERD (Entity Relational Diagram)	32
2.9.4	Kardinalitas	33
2.9.5	Flowchart	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1	Identifikasi Masalah.....	37
3.2	Analisis Masalah.....	37
3.3	Hasil Analisis	37
3.4	Deskripsi Sistem.....	38
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	38
3.5.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	39
3.6	Analisis Data	40
3.6.1	Daftar Penyakit	40
3.6.2	Daftar gejala	41

3.6.3	Aturan	42
3.6.4	Pohon Keputusan	43
3.6.5	Perhitungan Manual	44
3.7	Permodelan Proses	45
3.7.1	DFD Level 0 / Diagram Konteks	45
3.7.2	DFD Level 1	47
3.7.3	DFD Level 2	49
3.7.4	ERD	53
3.7.5	Flowchart Sistem	53
3.8	Perancangan Tabel Database dan Interface	54
3.8.1	Rancangan Tabel	54
3.8.2	Desain Menu Sistem	59
3.8.3	Desain Interface	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		71
4.1	Implementasi	71
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	71
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	72
4.1.3	Implementasi Basis Data	72
4.1.4	Implementasi Antarmuka Sistem	76
4.2	Pengujian Sistem	88

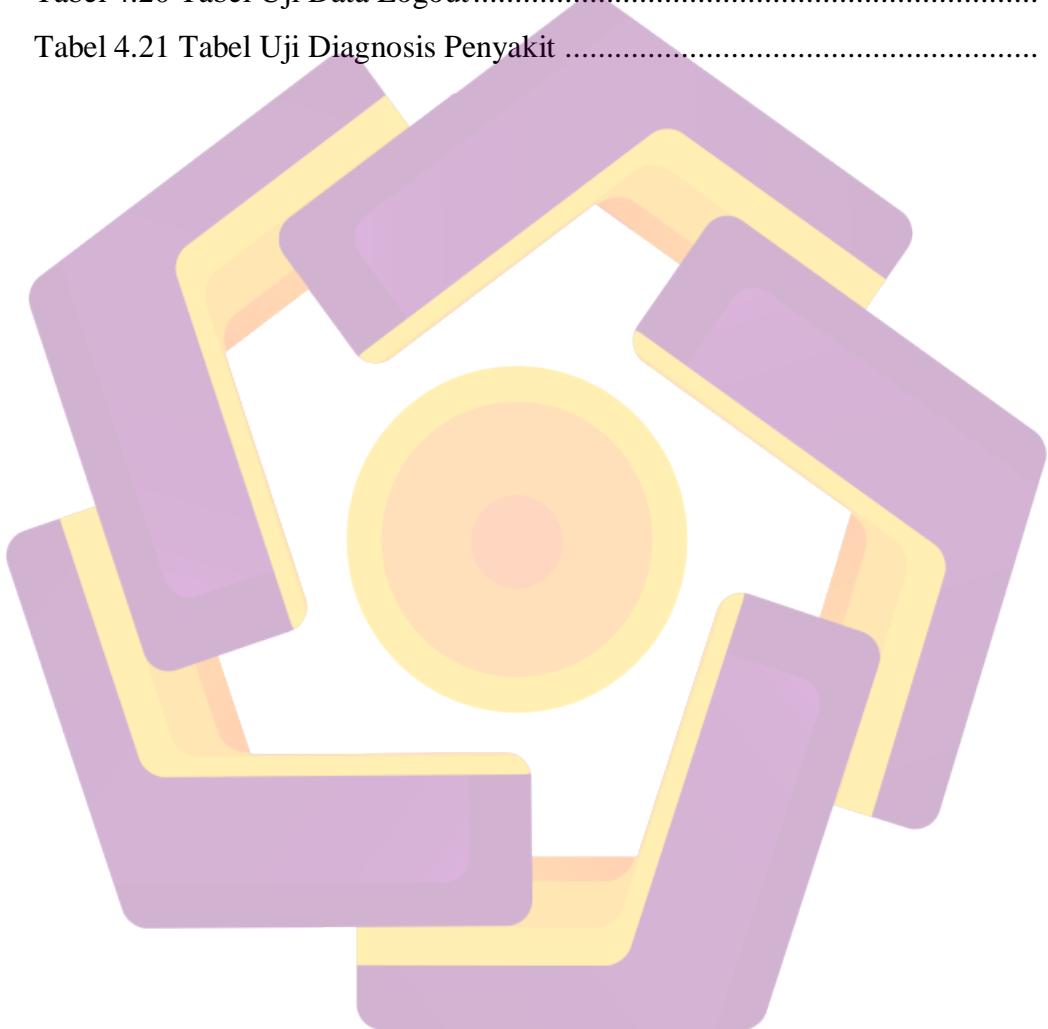
4.2.1	Pengujian Algoritma	88
4.2.2	Pengujian Black Box	89
BAB V PENUTUP	112	
5.1	Kesimpulan.....	112
5.2	Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114	
LAMPIRAN	115	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka Sistem Pakar	10
Tabel 2.2 Tabel Simbol <i>Context Diagram</i>	30
Tabel 2.3 Tabel Simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	31
Tabel 2.4 Tabel Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	32
Tabel 2.5 Tabel Simbol <i>Flowchart</i>	34
Tabel 3.1 Tabel Daftar Penyakit.....	40
Tabel 3.2 Tabel Gejala.....	41
Tabel 3.3 Tabel Aturan	42
Tabel 3.4 Tabel Pengambilan Keputusan.....	44
Tabel 3.5 Tabel Admin	55
Tabel 3.6 Tabel Petunjuk	56
Tabel 3.7 Tabel Profil	56
Tabel 3.8 Tabel Gejala	57
Tabel 3.9 Tabel Penyakit.....	58
Tabel 3.10 Tabel Aturan	59
Tabel 4.1 Tabel Spesifikasi Perangkat Keras	71
Tabel 4.2 Tabel Spesifikasi Perangkat Lunak	72
Tabel 4.3 Tabel Uji Data Login.....	90
Tabel 4.4 Tabel Uji Data Tambah Penyakit	91
Tabel 4.5 Tabel Uji Data Ubah Penyakit	91
Tabel 4.6 Tabel Uji Data Hapus Penyakit	92
Tabel 4.7 Tabel Uji Data Tambah Gejala	93
Tabel 4.8 Tabel Uji Data Ubah Gejala.....	93
Tabel 4.9 Tabel Uji Data Hapus Gejala	94
Tabel 4.10 Tabel Uji Data Tambah Aturan.....	95
Tabel 4.11 Tabel Uji Data Ubah Aturan	95
Tabel 4.12 Tabel Uji Data Hapus Aturan.....	96
Tabel 4.13 Tabel Uji Data Tambah Profil.....	97
Tabel 4.14 Tabel Uji Data Ubah Profil	97

Tabel 4.15 Tabel Uji Data Hapus Profil	98
Tabel 4.16 Tabel Uji Data Tambah Petunjuk	99
Tabel 4.17 Tabel Uji Data Ubah Petunjuk	100
Tabel 4.18 Tabel Uji Data Hapus Petunjuk.....	100
Tabel 4.19 Tabel Uji Data Ganti Password.....	101
Tabel 4.20 Tabel Uji Data Logout.....	101
Tabel 4.21 Tabel Uji Diagnosis Penyakit	103



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep kecerdasan buatan	18
Gambar 2.2 Struktur Sistem Pakar	22
Gambar 2.3 Penalaran Maju/Forward Chaining	27
Gambar 2.4 Penalaran balik/Backward Chaining.....	28
Gambar 3.1 Pohon Keputusan.....	43
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	46
Gambar 3.3 DFD Level 1	47
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Login Admin	49
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Kelola Data Penyakit	50
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Kelola Data Aturan.....	50
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Kelola Data Gejala	51
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Kelola Data Profil.....	51
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Kelola Data Petunjuk.....	52
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Diagnosa	52
Gambar 3.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	53
Gambar 3.12 Flowchart Sistem	54
Gambar 3.13 Struktur Menu User/Pengunjung	59
Gambar 3.14 Struktur Menu Admin/Pakar	60
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Beranda	61
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Petunjuk.....	62
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Diagnosa	62
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Hasil Diagnosa.....	63
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Informasi Penyakit	63
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tentang.....	64
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Login Admin	64
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Menu Utama Admin	65
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Data Penyakit.....	65
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Tambah Data Penyakit	66
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Data Gejala	66

Gambar 3.26 Rancangan Halaman Tambah Data Gejala.....	67
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Data Aturan	67
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Tambah Data Aturan.....	68
Gambar 3.29 Rancangan Halaman Data Petunjuk	68
Gambar 3.30 Rancangan Halaman Tambah Data Petunjuk	69
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Data Profil	69
Gambar 3.32 Rancangan Halaman Tambah Data Profil.....	70
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Ganti Password	70
Gambar 4.1 Sintak SQL Tabel Admin	72
Gambar 4.2 Implementasi Tabel Admin	73
Gambar 4.3 Sintak SQL Tabel Petunjuk.....	73
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Petunjuk	73
Gambar 4.5 Sintak SQL Tabel Profil.....	74
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Profil.....	74
Gambar 4.7 Sintak SQL Tabel Gejala	74
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Gejala	75
Gambar 4.9 Sintak SQL Tabel Penyakit	75
Gambar 4.10 Implementasi Tabel Penyakit	75
Gambar 4.11 Sintak SQL Tabel Aturan.....	76
Gambar 4.12 Implementasi Tabel Aturan	76
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Beranda.....	77
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Petunjuk	77
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Diagnosa.....	78
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Hasil Diagnosa	79
Gambar 4.17 Perhitungan Dalam Kode Program (1)	80
Gambar 4.18 Perhitungan Dalam Kode Program (2)	81
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Info Penyakit.....	82
Gambar 4.20 Implementasi Halaman Tentang	82
Gambar 4.21 Implementasi Halaman Login Admin.....	83
Gambar 4.22 Implementasi Halaman Utama Panel Admin	84
Gambar 4.23 Implementasi Halaman Data Penyakit.....	84

Gambar 4.24 Implementasi Halaman Data Gejala	85
Gambar 4.25 Implementasi Halaman Data Aturan.....	86
Gambar 4.26 Implementasi Halaman Data Petunjuk.....	86
Gambar 4.27 Implementasi Halaman Data Profil	87
Gambar 4.28 Implementasi Halaman Ubah Password	88
Gambar 4.29 Uji Algoritma.....	89



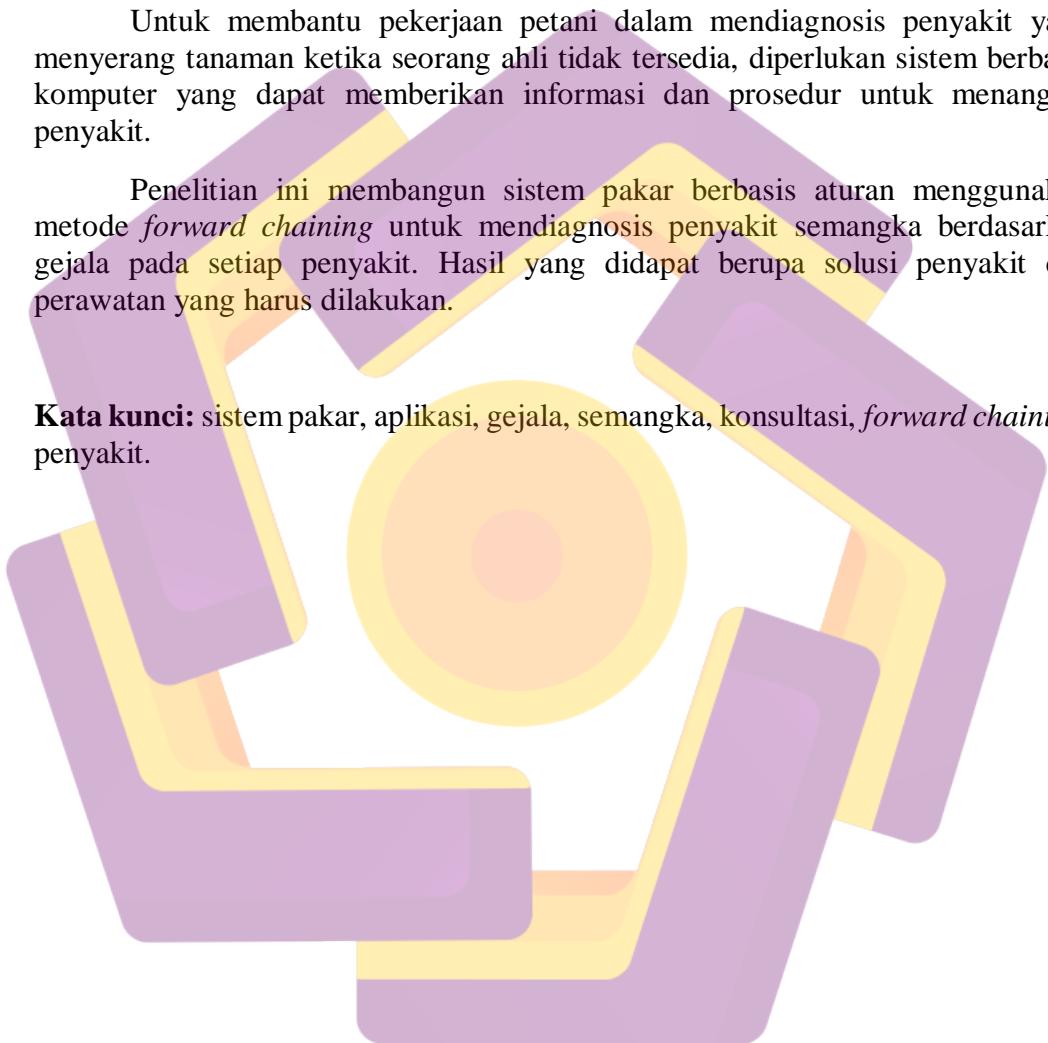
INTISARI

Budidaya semangka adalah salah satu yang memiliki prospek nilai ekonomi yang relatif tinggi, tetapi ada beberapa kendala yang biasanya dihadapi dalam budidaya atau penanaman tanaman semangka. Terutama pada penyakit tanaman semangka yang dapat mempengaruhi pertumbuhan, produksi dan juga akan menyebabkan gagal panen.

Untuk membantu pekerjaan petani dalam mendiagnosis penyakit yang menyerang tanaman ketika seorang ahli tidak tersedia, diperlukan sistem berbasis komputer yang dapat memberikan informasi dan prosedur untuk menangani penyakit.

Penelitian ini membangun sistem pakar berbasis aturan menggunakan metode *forward chaining* untuk mendiagnosis penyakit semangka berdasarkan gejala pada setiap penyakit. Hasil yang didapat berupa solusi penyakit dan perawatan yang harus dilakukan.

Kata kunci: sistem pakar, aplikasi, gejala, semangka, konsultasi, *forward chaining*, penyakit.



ABSTRACT

Watermelon cultivation is one that has a relatively high economic value prospect, but there are some obstacles that are usually faced in the cultivation or planting of watermelon plants. Especially in watermelon plant diseases that can affect growth, production and will also cause crop failure.

To assist farmers' work in diagnosing diseases that attack plants when an expert is not available, a computer-based system is needed that can provide information and procedures for handling diseases.

This research builds a rule-based expert system using the forward chaining method to diagnose watermelon diseases based on symptoms in each disease. The results obtained in the form of disease and treatment solutions that must be done.

Keyword: *expert system, treatment, watermelon, symptoms, forward chaining, disease.*

