

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kajian yang sudah dilakukan Pembuatan Video Infografis Kagayaku Hobbyshop, maka penyusun dapat diambil kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan video motion graphic diperlukan 3 tahap pembuatan yaitu tahap pra produksi dimana pada tahap ini terdapat 4 proses yang dilakukan penulis, proses tersebut adalah pembuatan ide, naskah, lalu pembuatan story board. Tahap selanjutnya ialah produksi dimana dalam tahap ini terdapat proses pembuatan video motion graphic . Tahap terakhir yang ditempuh penulis ialah pasca produksi, dimana dalam tahap tersebut terdapat 3 proses yaitu proses compositing, editing lalu proses rendering.
2. Video yang disajikan sudah mampu menampilkan informasi tentang objek yang diangkat
3. Dari penelitian ini dihasilkan video infografis kagayaku hobbyshop di sosial media yang berdurasi 59 detik.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi dari sisi fitur maupun dari sisi yang lainnya. Oleh karena itu, sangat diharapkan skripsi ini dapat dikembangkan oleh para pembaca. Untuk lebih menyempurnakan system ini, terdapat beberapa saran diantaranya :

1. Penulis menyarankan *website* yang telah dibuat ini dapat dikembangkan lagi diplatform yang lain yaitu *mobile* agar lebih memudahkan pelanggan lagi dalam mengakses sistem pemesanannya. Dengan aplikasi android *mobile* juga dapat diimplementasikan fitur *real time push notification* untuk menyampaikan update menu baru, proses pemesanan dan informasi penting lainnya kepada pelanggan.
2. Penulis menyarankan adanya proses integrasi dengan layanan *payment gateway* sehingga pada saat proses pembayaran menggunakan fitur dompet *virtual* yang ada website ini tidak perlu *topup* dan konfirmasi saldo secara manual.
3. Penulis menyarankan agar adanya sebuah fitur *chat real time* agar komunikasi antara pelanggan, penjual, dan admin lebih mudah.
4. Penulis menyarankan untuk menggunakan *framework* PHP lain dalam proses implementasi program seperti contoh *Laravel, Yii, Symfony, Zend Framework*, dan lain-lain.
5. Dari segi pengujian sistem penulis juga menyarankan untuk menggunakan metode testing lain seperti *basis path, struktur control*, dan lain-lain.