

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan maka kesimpulan mengenai “Perancangan dan Pembuatan Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta” sebagai berikut.

1. Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta adalah Video Animasi Edukasi yang dibuat untuk memberikan informasi pengetahuan mengenai demam berdarah kepada siswa-siswi TK Model Sleman Yogyakarta dengan cara yang lebih mudah dipahami dan menarik dilihat;
2. Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta adalah Video Animasi Edukasi yang berisikan ajakan kepada siswa-siswi TK Model Sleman Yogyakarta dengan cara yang lebih mudah dipahami dan menarik dilihat;
3. Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta adalah Video Animasi Edukasi yang dibangun sesuai dengan tahapan Pra Produksi, yaitu sesuai dengan perancangan ide atau konsep, perancangan naskah dan perancang *storyboard*;

4. Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta adalah Video Animasi Edukasi yang dibangun sesuai dengan tahapan Produksi, yaitu :
  - a. Desain Gambar Vektor;
  - b. Pergerakan Animasi;
  - c. *Record Audio* atau *Dubbing*.
5. Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada Sekolah TK Model Sleman Yogyakarta adalah Video Animasi Edukasi yang dibangun sesuai dengan tahapan Pasca Produksi, yaitu :
  - a. *Editing* dan *Compositing*;
  - b. *Rendering*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi dan pembahasan maka saran mengenai “Perancangan dan Pembuatan Animasi Ayo Cegah Demam Berdarah pada TK Model Sleman Yogyakarta” sebagai berikut.

1. Visualisasi data kedalam bentuk grafis harus dibuat detail, agar hasil yang didapatkan lebih menarik dan suara narasi harus jelas agar lebih nyaman untuk didengarkan, agar materi yang disampaikan dapat dijangkau;
2. Informasi yang dibutuhkan dalam membuat video penyuluhan haruslah berasal dari sumber yang dipercaya sehingga data yang disampaikan valid;
3. Membutuhkan sumber daya hardware yang cukup tinggi (Processor dan RAM) untuk memperoleh kenyamanan pada saat *editing* di dalam *Adobe After Effect CC* dan di dalam proses *rendering*;

4. Setelah dilakukannya pembuatan file atau aset , haruslah ditata rapi sesuai folder agar ketika aset atau file ingin digunakan kembali, dapat mudah ditemukan dan bisa mengurangi waktu dalam pencarian file;

