

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya pada "Media Pembelajaran Interaktif Alat Musik Tradisional Banjar Berbasis Android (Studi Kasus : SD Negeri Atu-Atu Kalimantan Selatan)", maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif alat musik tradisional Banjar ini memberikan manfaat kepada SD Negeri Atu-Atu untuk menunjang proses pendidikan.
2. Berdasarkan hasil uji coba pengguna dengan menggunakan metode kuesioner yang di isi oleh siswa-siswi kelas V SD Negeri Atu-Atu, seluruh aspek penilaian, semuanya berkisar pada >80% dengan kategori baik - sangat baik. Dengan demikian aplikasi media pembelajaran interaktif alat musik tradisional Banjar yang telah dirancang dan dibuat dinyatakan layak untuk digunakan.
3. Dengan adanya media pembelajaran ini, siswa merasa terbantu dalam menerima dan memahami materi pembelajaran alat musik tradisional Banjar.
4. Media Pembelajaran ini dapat digunakan oleh siswa-siswi SD Negeri Atu-Atu sebagai referensi materi dan soal.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan dengan penambahan fitur-fitur lain yang mendukung di perangkat android.
2. Adanya menu tambahan untuk simulasi cara memainkan alat musik tradisional Banjar.
3. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya untuk mata pelajaran Muatan Lokal tentang "Alat Musik Tradisional Banjar", namun juga mata pelajaran yang lainnya.

