

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam perancangan *game* “Nature Keeper” berbasis Android menggunakan Unity Engine dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam proses perancangan *game* Nature Keeper menggunakan Unity Engine versi Personal dimana memiliki lisensi gratis selama *game* Nature Keeper tidak menghasilkan royalti
2. *Game* Nature Keeper memiliki model gambar 2D dan *game* nya bersifat *offline* atau tidak menggunakan koneksi internet
3. *Game* Nature Keeper dapat dimainkan usia 13 tahun keatas karena terdapat adegan kekerasan berupa penembakan namun walaupun belum terdapat darah dan kata – kata kasar.
4. *Game* Nature Keeper sebagai media kampanye dalam menjaga kelestarian alam khususnya menjaga hewan – hewan yang hampir punah
5. *Game* Nature Keeper dapat di *download* secara gratis di itch.io

5.2 Saran

Setelah *game* Nature Keeper *release* terdapat saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya. Adapun saran yang dapat digunakan adalah sebagai berikut:

1. *Game* Nature Keeper tidak hanya dibuat pada *platform* Android saja melainkan dibuat untuk Desktop juga.
2. Level dibuat lebih banyak serta tingkatan level yang lebih bervariasi

