

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peminjaman di dalam koperasi merupakan event yang sangat penting, karena dalam penerapan Sistem Informasi hal ini sangat sensitif dan membutuhkan ketelitian, keakuratan dan konsentrasi yang sangat tinggi. Semua itu haruslah terencana dan terstruktur, karena untuk menghasilkan suatu informasi yang berkualitas, memerlukan perancangan sistem yang matang. Dalam perkembangan teknologi informasi zaman sekarang, telah banyak instansi yang memakai pengolahan data secara komputerisasi dalam berbagai hal. Misalnya dalam mengelola absensi, pengarsipan, penggajian, penjualan, persediaan dan masih banyak lagi instansi atau perusahaan swasta yang memanfaatkan perkembangan teknologi komputerisasi ini.

Selain mengikuti perkembangan zaman, instansi-instansi ini pun mempunyai maksud lain, seperti ingin memakai atau menentukan standar teknologi yang digunakan dalam perusahaan, mengatasi kendala yang diakibatkan oleh proses manual, sehingga dalam memperoleh informasi yang diperlukan dapat membuat waktu menjadi lebih efisien. Selain itu tidak membuang waktu percuma, efisiensi kerja meningkat, tidak lagi ada banyak pekerjaan yang terhambat karena suatu pekerjaan belum selesai dikerjakan dan perbaikan-perbaikan prosedur lainnya, yang dirasa perlu untuk perusahaan.

Tetapi pada kenyataannya, seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, menjadikan salah satu hambatan dalam proses peminjaman yang masih manual, disebabkan karena kurangnya sumber daya manusia yang kurang memadai.

Untuk mengimbangi kemajuan tersebut, maka perlu adanya Sistem Informasi peminjaman guru yang dapat meningkatkan kerja bendahara yang efisien. Oleh sebab itu masalah ini perlu dikaji lebih dalam dan dicarikan solusinya, dengan mencoba melakukan penelitian yang intensif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan, maka rumusan masalah yang dikaji dalam skripsi ini, yaitu bagaimana agar proses peminjaman di Koperasi Guru Margoyoso lebih efisien dengan sistem ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan Sistem Informasi Peminjaman ini, penulis membatasi beberapa point, supaya dalam proses perancangan sistem cakupannya tidak meluas.

1. Aplikasi Sistem informasi dapat melakukan pengolahan data admin, anggota, peminjam, dan angsuran.
2. Aplikasi sistem informasi menghasilkan berupa laporan peminjaman dan angsuran guru.
3. Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi berbasis mobile dengan sistem informasi android dan terhubung dengan jaringan internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan saya dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai untuk membangun Sistem Informasi Peminjaman Koperasi Guru Margoyoso, guna mempermudah dalam proses peminjaman, mengefisienkan waktu dan untuk memperoleh informasi tentang peminjaman yang berkualitas.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan skripsi ini yang berkaitan dengan Sistem Informasi Peminjaman di Koperasi Guru Margoyoso sebagai Berikut :

1. Bagi Peneliti :

Menambah wawasan dan keterampilan dalam penelitian, memperdalam pengetahuan tentang sistem informasi khususnya sistem informasi peminjaman.

2. Bagi Koperasi Guru Margoyoso :

Membantu proses pelayanan kepada anggota dan dapat mengembangkan sistem informasi peminjaman dan laporan keuangan tahunan.

3. Bagi Universitas Amikom :

Menambah referensi untuk pengembangan sistem informasi di bagian keuangan khususnya dalam peminjaman koperasi.

1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian.

1.6.1 Metode Studi Pustaka

Melakukan studi pustaka dengan membaca dan mempelajari pustaka yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas. Antara lain dengan membaca artikel dan buku tentang sistem peminjaman.

1.6.2 Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab dengan narasumber (Ketua Bendahara I Koperasi Guru Margoyoso) untuk memperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

1.6.3 Metode Observasi

Melakukan pengumpulan data pada aplikasi peminjaman yang sejenis atau berhubungan dengan kegiatan penelitian.

1.6.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode yang digunakan adalah metode *Mobile Application Development Life Cycle*.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Metode yang akan digunakan dalam skripsi terdiri dari langkah langkah berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini dikemukakan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang pembahasan mengenai Tinjauan Umum dari Koperasi Guru Margoyoso, Sistem Operasi, Bahasa Pemrograman yang akan digunakan, dan Konsep Perancangan Basis Data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan ini akan membahas mengenai analisis terhadap masalah yang sedang diteliti. Selain menganalisa masalah, bab ini juga membahas tentang deskripsi obyek penelitian. Secara garis besar, bab ini membahas tinjauan umum, analisis sistem dan perancangan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini membahas tentang hasil penelitian yang telah dilakukan dan memaparkan aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini membahas mengenai saran-saran atau kesimpulan yang telah diperoleh dari penelitian yang dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini menguraikan tentang keterangan dari buku dan sumber lainnya yang menjadi acuan dalam pembuatan skripsi ini.

