

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game *Eiger Class* dan dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Perancangan *game* "*Eiger Class*" sesuai dengan perancangan *game* yang telah dibuat.
2. Dari pengujian *game* menggunakan Black Box Testing, seluruh fungsi dan control *game* "*Eiger Class*" sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.
3. *Game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sederhana dan menarik. Sehingga user tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* *Eiger Class*.
4. Dengan adanya *game* ini memberikan alternatif hiburan bagi pengguna *smartphone android*.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan game Eiger Class ini agar dimasa mendatang bisa lebih sempurna dan bisa dipopulerkan pada masyarakat luas, saran yang diberikan adalah:

1. Game Eiger Class ini dikembangkan agar dapat dijalankan pada sistem operasi mobile yang lain (IOS dan Windows).
2. Game "Eiger Class" hanya dapat dimainkan secara single player, harapan kedepannya dapat dimainkan multiplayer dan dapat terkoneksi jaringan internet.
3. Menambah materi yang lebih interaktif seperti penambahan music video sehingga player atau anak yang memainkan game ini lebih tertarik.
4. Menambah level permainan dan jenis rintangan yang lebih menantang agar setiap misi yang dijalankan pada setiap level menjadi lebih variatif dan menambah tingkat tantangan dalam permainan.