

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini memungkinkan adanya inovasi pada berbagai bidang. Penjualan barang dan jasa merupakan salah satu bidang yang ikut andil dalam menerapkan inovasi guna menyelesaikan pekerjaan tertentu agar lebih mudah dan tepat. Teknik Komputer merupakan salah satu trend teknologi tersebut saat ini berkembang pesat dibandingkan dengan teknologi lainnya. Namun tidak semua orang atau badan usaha barang dan jasa memanfaatkan teknologi komputer ini. [1]

Sistem informasi berbasis komputer kini telah menjadi kebutuhan yang sangat penting sebagai sarana untuk memenuhi kebutuhan akan informasi. Sistem informasi dapat di implementasikan dalam berbagai bidang untuk mempermudah kehidupan manusia, salah satunya yaitu dapat diterapkan dalam bidang perdagangan. Program komputer berbasis dekstop menggunakan bahasa pemrograman Java dengan NetBeans IDE 8.2 dianggap sesuai karena dapat digunakan untuk mencompile script, mencari kesalahan dan menjalankan program NetBeans yang ditulis dalam bahasa pemrograman Java. MySQL sebagai databasanya dianggap juga sesuai karena sistem manajemen database SQL yang bersifat open source dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti multithreaded, multi-user, dan SQL database managemen sistem (DBMS). [2]

Toko Manggolo Pigura merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang jasa dan produk, berlokasi di Sleman, Yogyakarta. Manggolo Pigura melakukan transaksi penjualan dan pembelian bingkai foto, lukisan, karikatur, kaligrafi, dan cermin. Pengolahan data penjualan, persediaan dan stok masih dilakukan secara manual menggunakan buku besar belum berbasis database, sehingga pada pengolahan laporan data penjualan barang membutuhkan waktu yang lama, tulisan tidak jelas, ketika terjadi laporan hilang atau ada kerusakan data membutuhkan waktu yang lama untuk pemulihan data.

Oleh sebab itu, sistem baru perlu dihadirkan untuk mengatasi masalah yang tertulis di atas, pengolahan data penjualan, persediaan barang dan stok disimpan didatabase untuk meningkatkan keamanan atau kecurangan, sehingga pengolahan laporan data penjualan dan stok menjadi lebih tepat, cepat, akurat dan terssip. Tulisan yang biasa tidak dapat dibaca dengan jelas menjadi jelas. Jika terjadi laporan hilang atau rusak data dapat di backup. Kemudian yang paling penting, proses transaksi menjadi lebih tepat dan akurat. Dalam sistem ini dapat mengetahui stok barang secara otomatis.

Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi tersebut, diharapkan Toko Manggolo Pigura dapat lebih mudah dan meminimalisir kesalahan dalam melakukan transaksi penjualan dan stok barang, serta laporan keuangan yang lebih akurat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah Bagaimana membuat Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Manggolo Pigura Sleman ?

## 1.3 Batasan Masalah

1. Sistem ini dapat diakses oleh pemilik (admin) dan karyawan yang mempunyai hak penuh atas mengelola data, mencatat penjualan barang dan mencetak laporan.
2. Laporan penjualan dibuat berdasarkan periode bulanan.
3. Sistem dapat melakukan pengolahan data penjualan, data pembelian stok barang, dan mengetahui stok barang menipis dari toko Manggolo Pigura.
4. Sistem ini berbasis desktop.
5. Perangkat lunak yang digunakan
  - a. Java NetBeans IDE 8.2 sebagai bahasa pemrograman.
  - b. MySQL sebagai database.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

### 1.4.1 Maksud Penelitian

1. Penelitian ini sebagai syarat kelulusan S1 Sarjana Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta.

### 1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Membuat sistem penjualan pada Toko Manggolo Pigura ini dapat memaksimalkan dalam penyimpanan data penjualan serta memperkecil kesalahan penghitungan barang.

2. Membuat sistem penjualan pada Toko Manggolo Pigura ini dapat menjadi solusi dari masalah yang ada di Toko Manggolo Pigura seperti membuat sistem pengolahan data penjualan dan pengeluaran barang untuk memudahkan Toko Manggolo Pigura dalam membuat laporan Penjualan.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang ingin diperoleh dari kegiatan penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi peneliti
  - a. Dapat menerapkan pengetahuan dan teori yang diperoleh selama kuliah, ke dalam aplikasi nyata secara spesifik.
  - b. Dengan adanya penelitian ini, penulis dapat mengimplementasikan sebuah sistem yang bermanfaat bagi pihak lain.
2. Bagi objek penelitian
  - a. Untuk membantu pencatatan dan perhitungan penjualan pada Toko Manggolo Pigura agar tidak terlalu banyak terjadi kesalahan pencatatan laporan dan perhitungan serta meminimalisir penggunaan kertas.
3. Bagi pembaca
  - a. Sebagai bahan evaluasi dalam memahami persoalan yang sama.
  - b. Menambah ilmu dan wawasan pembaca.

### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut

#### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

1. Observasi

Metode Penelitian yang dilakukan dengan mengunjungi objek penelitian secara langsung serta melakukan pengamatan transaksi yang sedang berlangsung, guna mendapatkan data alur kerja objek.

## 2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan melakukan tanya jawab dengan narasumber untuk menggali informasi yang diperlukan untuk penelitian. Dalam penelitian ini, Bapak Sapariyanto yang menjadi narasumber selaku pemilik dari Toko Manggolo Pigura.

### 1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan pada penelitian ini yaitu Metode Analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service*), dipilihnya analisis PIECES karena tujuan penelitian ini untuk memecahkan / mengatasi permasalahan. Metode Analisis akan menganalisis kelemahan sistem lama dengan 6 aspek, diantaranya; Kinerja, Informasi, Ekonomi, pengendalian, Efisiensi dan pelayanan. Sehingga dengan diketahuinya kelemahan yang terdapat pada sistem lama, nantinya sistem baru dapat mengatasi / memecahkan kelemahan yang ada pada sistem lama.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Penggambaran urutan proses pengolahan nilai dilakukan dengan membuat flowchart sistem. Yaitu dengan cara menggambarkan urutan-urutan proses atau bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail meliputi hubungan antara suatu proses dengan proses lainnya.

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Data Flow Diagram* (DFD), yaitu suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.

#### **1.6.4 Metode Pengembangan**

Metode pengembangan merupakan tahap memulai pembuatan dan pengembangan aplikasi, sesuai dengan hasil rancangan dan desain aplikasi yang sudah dibuat. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan pendekatan *waterfall*, yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, *testing*, dan *maintenance*. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

#### **1.6.5 Metode Uji Coba Sistem**

Metode Testing yang digunakan pada penelitian ini yaitu *White Box Testing* dan *Black Box Testing*. *White Box Testing* digunakan untuk menguji apakah kode program sudah sesuai dengan hasil yang diinginkan. Sedangkan *Black Box Testing* digunakan untuk menguji apakah sistem sudah berjalan dengan hasil yang diinginkan.

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan skripsi ini akan disusun secara sistematis dan terstruktur yang terdiri dari lima bab, yaitu sebagai berikut.

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang permasalahan yang melatar belakangi peneliti memilih judul ini dan mengemukakan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, uraian teori-teori yang mendukung sistem informasi penjualan.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan serta pemodelan system yang digunakan.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang pembahasan dan implementasi program yang akan dibuat.

**BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan penelitian yang telah dilakukan untuk digunakan sebagai pengembangan.