

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mengingat bahwa kita hidup di era yang teknologi informasinya berkembang sangat pesat yang hampir di semua aspek menerapkan teknologi informasi di Manajemen Keuangan agar menghasilkan output yang lebih cepat, akurat dan efisien.

AEC (AMIKOM ENGLISH CLUB) merupakan sebuah UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa / Organisasi Mahasiswa) yang bergerak dalam bidang bahasa Inggris yang dimana UKM ini didanai oleh lembaga Universitas "AMIKOM" Yogyakarta yang merupakan kampus dengan trend teknologi.

Keberadaannya membutuhkan suatu sistem untuk melakukan perhitungan keuangan atas uang yang didapat untuk keperluan kegiatan sehingga perhitungan untuk kegiatan yang dilakukan bisa dipantau secara sistematis tanpa melakukan perhitungan manual dimana bisa saja terjadi kekeliruan dalam perhitungannya atau masalah data yang bisa saja sewaktu-waktu rusak atau hilang. Oleh karena itu, maka penggunaan alat bantu seperti sebuah sistem yang telah terkomputerisasi sangat diperlukan sebagai penunjang untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat ketimbang secara manual. Tentunya hal ini harus sesuai dengan permintaan user terhadap sistem apa yang diinginkan.

Untuk mengatasi masalah kekeliruan dalam perhitungan atau data yang sewaktu-waktu bisa rusak dan hilang, sangat diperlukan sebuah rancangan sistem

informasi yang bisa melakukan perhitungan secara cepat dan akurat tanpa harus kehilangan data atau data rusak sehingga laporan keuangan atau yang sering dikenal dengan LPK yang memuat data *income* uang dan pengeluaran dari kegiatan, bisa didapat secara cepat dan akurat dan dapat meringankan pekerjaan bendahara yang melakukan perhitungan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjabaran diatas, maka rumusan masalah yang didapat adalah: Bagaimana membangun sistem untuk pengolahan dan penyimpanan yang terorganisir untuk menghasilkan informasi yang akurat?

1.3 Batasan Masalah

Pada sistem ini, saya membuat sistem dengan batasan-batasan masalah yaitu sistem ini berupa sistem yang berbasis web dan diimplementasikan untuk Perhitungan keuangan kegiatan UKM AEC per kegiatan (event) yang menyangkut data keuangan dari kegiatan yang dilakukan. Hasil keluaran dari sistem ini adalah informasi mengenai data-data keuangan dan laporan keuangan yang ada di AEC pada setiap kegiatan yang diselenggarakan. Sitem ini dibangun dengan menggunakan xampp dan notepad++ dalam bahasa php.

1.4 Tujuan Penelitian

- 1) Meningkatkan kemampuan para pengurus keuangan dalam menyusun Laporan Keuangan per kegiatan pada UKM AEC.
- 2) Meningkatkan proses pelaksanaan penggunaan media komputer dalam perhitungan keuangan per kegiatan dalam pembuatan laporan keuangan per kegiatan.

1.5 Manfaat Penelitian

- 1) Mengurangi resiko data hilang, rusak karena proses yang masih manual.
- 2) Pengembangan keilmuan dibidang Teknologi.
- 3) Untuk menambah khasanah karya ilmiah dalam pengembangan sistem informasi.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pada program ini digunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data antara lain:

1. Metode Observasi

Pada metode ini peneliti melakukan observasi langsung pada objek untuk melakukan pengumpulan data yang diperlukan, perancangan design yang akan dibuat sesuai dengan ketentuan LPK dari UKM AEC.

2. Metode Wawancara

Pada metode ini peneliti melakukan wawancara langsung mengenai bagaimana cara perhitungan keuangan LPK, Siapa saja yang berwenang dalam mengakses atau membuat laporan keuangan tersebut sehingga peneliti dapat mengetahui permasalahan secara detail.

3. di Pustaka

Pada metode ini peneliti melakukan pencarian informasi dari sumber buku, naskah, jurnal, internet yang ada kaitannya dengan sistem yang akan dibuat sebagai bahan referensi peneliti untuk pembuatan sistem.

1.6.2 Metode Analisis

1. Analisis PIECES

Menurut Wukil Ragil (2010:17), metode analisis yang digunakan adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam melakukan analisis biasanya meliputi enam aspek yaitu: *Performance* (Kinerja), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), *Control* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisien), *Service* (Layanan).

2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis yang berisi proses-proses apa saja yang akan dikerjakan oleh sistem yang hendak dibuat.

3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional adalah analisis yang terdiri dari aspek *Software* (Perangkat Lunak), *hardware* (Perangkat Keras), dan *brainware* (Pengguna) untuk mengetahui detail kebutuhan apa saja untuk sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Pada proses ini, perancangan sistem yang akan dibuat melalui hasil analisis yang telah dibuat berdasarkan masalah yang ada. Model perancangan yang dibuat sebagai berikut:

1. Flowchart (Bagan Alir)
2. Data Flow Diagram (DFD)
3. Rancangan Tabel
4. Rancangan Interface

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode penelitian yang dipakai dalam SDLC (*System Development Life Cycle*) berupa model *waterfall* yang merupakan paradigma model pengembangan paling tua dan sering digunakan. Model ini menyarankan sebuah pendekatan perkembangan perangkat lunak yang sistematis dimulai pada tahap analisis, desain, koding, pengujian dan pemeliharaan.

1.6.5 Metode Testing

1. Black Box Testing

Menguji sistem apakah aplikasi sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan atau belum.

2. White Box Testing

Menguji sistem dengan menganalisa *coding* program sistem apakah terdapat kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan dalam menjabarkan apa yang dituliskan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini terdapat pokok bahasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang kajian pustaka yang dijadikan acuan serta teori-teori dasar dalam pembuatan dan pengembangan sistem.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjabarkan identifikasi akan masalah melalui metode analisis serta mengenai deskripsi akan objek penelitian, dan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DA PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang perancangan program perhitungan keuangan AEC serta penjelasan mengenai cara kerja atau penggunaan program tersebut.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan, saran-saran yang dapat membangun baik dari pihak pembaca dan pengguna aplikasi yang dibuat maupun dari penulis sendiri.

