

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengertian perpustakaan secara umum menurut Sulisty-Basuki dalam [1] merupakan suatu ruangan, bagian dari suatu gedung, yang kegunaannya untuk menyimpan buku serta terbitan yang umumnya disimpan berdasarkan susunan tertentu ditujukan bagi pembaca bukan untuk dijual. Sedangkan pengertian perpustakaan sekolah secara umum, merupakan perpustakaan yang berada di sekolah sebagai bentuk fasilitas pembelajaran dalam mendukung tujuan pembelajaran prasekolah, pembelajaran dasar, dan pembelajaran menengah serta memberikan pelayanan kepada murid dan guru dalam proses pembelajaran [2]. Perpustakaan sekolah merupakan sarana utama yang disediakan sekolah untuk dapat menunjang kualitas dari suatu sekolah. Pada saat ini masih ditemukan beberapa permasalahan yang terjadi di perpustakaan sekolah seperti, pengelolaan data di perpustakaan masih dilakukan secara manual sehingga rentan terjadinya kesalahan dalam transaksi peminjaman buku karena data belum terdokumentasi dengan baik.

SDIT Baitussalam 2 Cangkringan adalah sebuah Sekolah Dasar yang terletak di Salam, Wukir Sari, Cangkringan, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. SDIT Baitussalam 2 Cangkringan memiliki predikat akreditasi A yang tercermin dari kualitas pendidikan yang bagus dan semakin lama semakin berkembang. Kegiatan di perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan masih dilakukan secara manual. Pencatatan buku tamu pengunjung, data anggota, data buku, data peminjaman buku, data pengembalian buku masih dilakukan di buku besar, sehingga proses pencatatan harus berganti dari satu buku ke buku lainnya. Sedangkan dalam pelaksanaannya banyak siswa dan guru yang berkunjung untuk melakukan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan. Berkaitan dengan hal tersebut ditemukan beberapa permasalahan berupa, pengelolaan data secara manual mengakibatkan data tidak dapat diakses dengan cepat, pencarian

data tidak dapat dilakukan dengan mudah, data dapat mengalami redundansi, data peminjaman buku yang tidak terorganisir dengan baik mengakibatkan buku sulit dilacak dan mudah hilang, kurang akurat dalam menentukan batas waktu pengembalian buku, tidak adanya denda untuk pengembalian buku yang terlambat, serta kurang efisien dalam pembuatan laporan. Beberapa permasalahan yang telah disebutkan tentunya akan mempengaruhi kualitas pelayanan dan kinerja pada perpustakaan. Sehingga untuk dapat mengatasi hal tersebut diperlukan adanya pembangunan sebuah sistem informasi perpustakaan.

Dalam kasus di perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan teknologi yang paling tepat digunakan untuk menangani permasalahan disana adalah sistem informasi perpustakaan berbasis website. Alasan mengapa sistem informasi perpustakaan ini berbasis website karena setiap *user* dapat dengan mudah mengakses website dimanapun dan kapanpun untuk mendapatkan informasi yang ada di dalam website tersebut. Selain itu lebih fleksibel dalam penggunaannya, karena menyesuaikan dengan berbagai perangkat dan sistem operasi yang ada. Keuntungan lain adalah kemudahan dalam update karena dengan satu server maka semua *user* otomatis terupdate. Terlebih lagi ringan digunakan dibandingkan dengan basis aplikasi lainnya, karena tanpa perlu menginstall aplikasi. Sistem informasi perpustakaan berbasis website yang akan dibangun berisi fungsi-fungsi yang disesuaikan dengan kebutuhan yang ada di perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan. Sistem informasi perpustakaan berbasis website ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan, meningkatkan pelayanan, dan membantu kinerja petugas perpustakaan di SDIT Baitussalam 2 Cangkringan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, dapat dirumuskan "Bagaimana menyediakan sistem informasi perpustakaan sekolah secara digital yang dapat mengatasi permasalahan di perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan?".

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diraih dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah “Membangun sistem informasi perpustakaan sekolah secara digital yang dapat mengatasi permasalahan di perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan”.

1.4 Batasan Masalah

Untuk membatasi permasalahan yang ada pada laporan Tugas Akhir ini, maka dibuatlah batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem informasi perpustakaan ini berbasis website.
2. Website ini bersifat internal yang dapat diakses oleh guru, petugas IT, dan petugas perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan.
3. Website ini berfokus pada tampilan *frontend* dan *backend*.
4. Tampilan *frontend* website dapat diakses oleh guru SDIT Baitussalam 2 Cangkringan. Tampilan *backend* website dapat diakses oleh petugas IT, dan petugas perpustakaan SDIT Baitussalam 2 Cangkringan.
5. Website dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP, framework Bootstrap, dan framework Codeigniter.
6. Website ini menggunakan database MySQL.
7. Penelitian ini mencakup analisis, perancangan, dan pembuatan aplikasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari pembuatan sistem informasi perpustakaan pada SDIT Baitussalam 2 Cangkringan adalah:

1. Bagi SDIT Baitussalam 2 Cangkringan
 - a. Meningkatkan kualitas dan mutu sekolah
 - b. Meningkatkan akreditasi sekolah
 - c. Meningkatkan sarana pelayanan perpustakaan
2. Bagi Petugas Perpustakaan
 - a. Mempermudah kinerja petugas perpustakaan
 - b. Mempermudah kegiatan administrasi perpustakaan
 - c. Mempermudah pendataan buku perpustakaan
 - d. Mempermudah pendataan buku tamu pengunjung

- e. Mempermudah pendataan anggota perpustakaan
 - f. Mempermudah pendataan transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan
3. Bagi Pengunjung Perpustakaan
- a. Mempermudah dalam mencari koleksi buku perpustakaan
 - b. Mempermudah dalam mengetahui ketersediaan buku perpustakaan
 - c. Mempermudah dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisi gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dan keterhubungan dalam tiap-tiap bab. Sistematika yang digunakan dalam penulisan ini dibagi dalam beberapa bab dan sub bab. Adapun pembagian babnya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang yaitu uraian terkait landasan pemikiran timbulnya suatu masalah yang mendorong untuk melakukan penelitian, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab dua, berisi teori-teori penunjang, dan referensi yang digunakan untuk menunjang penelitian berupa buku-buku, jurnal, dan laporan tugas akhir. Penjelasan tersebut memuat teori-teori yang berhubungan dengan permasalahan penelitian dan yang mendukung langkah kerja.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai obyek penelitian, hasil observasi atau pengumpulan data, masalah yang terdapat pada obyek, solusi yang diusulkan, analisa kebutuhan dan perancangan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab empat ini menjelaskan mengenai implementasi hasil pembangunan dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab lima ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat diberikan untuk menunjang keberhasilan pembangunan sistem informasi perpustakaan di masa mendatang.

