

RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCE PADA DISTRO

SAVERAL BOYOLALI SEBAGAI BRAND LOKAL

SKRIPSI



disusun oleh

Abdi Setiawan

15.12.8609

PROGRAM SARJANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2019

**RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCE PADA DISTRO
SAVERAL BOYOLALI SEBAGAI BRAND LOKAL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
Pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
Abdi Setiawan
15.12.8609

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCE PADA DISTRO
SAVERAL BOYOLALI SEBAGAI BRAND LOKAL**

yang disusun oleh

Abdi Setiawan

15.12.8609

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Agustus 2019

Dosen Pembimbing,


Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237

PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN WEBSITE E-COMMERCE PADA DISTRO

SAVERAL BOYOLALI SEBAGAI BRAND LOKAL

yang disusun oleh

Abdi Setiawan

15.12.8609

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dr. Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250

Ike Verawati, M.Kom

NIK. 190302237



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Agustus 2019

Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 29 Agustus 2019



Abdi Setiawan

NIM. 15.12.8609

MOTTO

- “Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.” **(QS. Al-Insyirah,6-8).**
- "Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan/diperbuatnya". **(Ali Bin Abi Thalib)**
- “Ilmu itu diperoleh dari lidah yang gemar bertanya serta akal yang suka berpikir”. **(Abdullah bin Abbas).**
- Pendidikan merupakan senjata paling ampuh yang bisa kamu gunakan untuk merubah dunia" **(Nelson Mandela).**
- "Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak." **(Aldus Huxley)**

PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kehadiran Allah *Subhannahu Wata'ala*, dan atas dukungan do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia Skripsi ini saya persembahkan:

Kepada Ibu dan Bapak saya yang senantiasa memberikan doa terbaik hampir di setiap sepertiga malamnya, dukungan moril dan materil yang sangat berpengaruh dalam hidup saya. juga kepada kakak – kakak serta adik yang ikut memberikan dukungan dalam segala hal.

Kepada seluruh teman-teman S1-SI04 yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang selalu memberikan dukungan baik langsung maupun tidak langsung, baik melalui bullyan atau sindirian yang selalu saya anggap sebagai motivasi dalam menegerjakan skripsi ini.

Kepada teman teman saya yang jauh diluar daerah sana yang selalu mendorong saya agar segera menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua, orang-orang yang saya sayangi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang, Aamiinnn.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah *Subhannahu Wata'ala*, atas berkat rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik yang berjudul “Rancang Bangun Website E-Commerce Pada Distro Saveral Boyolali Sebagai Brand Lokal”.

Penulisan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi sebahagian syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom) Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Amikom Yogyakarta.

Terselesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari banyak pihak, Untuk itu penulis tak lupa mengucapkan banyak terima kasih kepada:


1. Allah *Subhannahu Wata'ala*, yang telah memberikan rahmat dan inayahnya yang luasnya seluas alam semesta.
2. Nabi Muhammad *Shallallahu 'alaihi wasallam*, sebagai sebaik-baik suri tauladan bagi seluruh umat manusia.
3. Ibu dan Bapak yang selalu memanjatkan do'a terbaiknya di setiap waktu. yang juga memberikan dukungan yang luar biasa besarnya kepada penulis agar bisa menyelesaikan skripsi ini dengan cepat dan baik.
4. Kepada kedua kakak saya yang selalu memberikan dukungan terus menerus baik moril maupun materil. Kepada adik saya yang selalu memberikan motivasi secara langsung maupun tidak langsung.

5. Kepada Dosen pembimbing, ibu Ike Verawati, M.kom. Yang selalu memberikan bantuan dan saran-saran luar biasa demi kelancaran penulisan skripsi ini.
6. Teman Seperjuangan saya mas Hengky, mas Firman dan mas Arif Yang memberikan bantuan yang luar biasa besarnya dalam mencari error dan membangun aplikasi ini.
7. Tak lupa juga saya sebutkan seorang sosok wanita yang special yang slalu support dan tak bosannya memberikan semangat dalam mengerjakan skripsi ini yakni dek Fatma Putri Hermawati.
8. Segenap dosen pengajar pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta atas ilmu pendidikan, dan pengetahuan yang telah diberikan kepada penulis selama duduk dibangku kuliah.
9. Seluruh penghuni Kontrakan Atlit yang penuh dengan “Toxic”.
10. Me, Myself, and I. Well deserved. I hope i did me proud.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini, semoga dapat bermanfaat dan memberikan andil bagi kemajuan dunia pendidikan dan teknologi informasi.

Yogyakarta, 29 Agustus 2019

Penulis,



Abdi Setiawan

NIM. 15.12.8609

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Rumusan Masalah	3
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan data.....	5
1.5.1.1 Metode Studi Pustaka.....	6

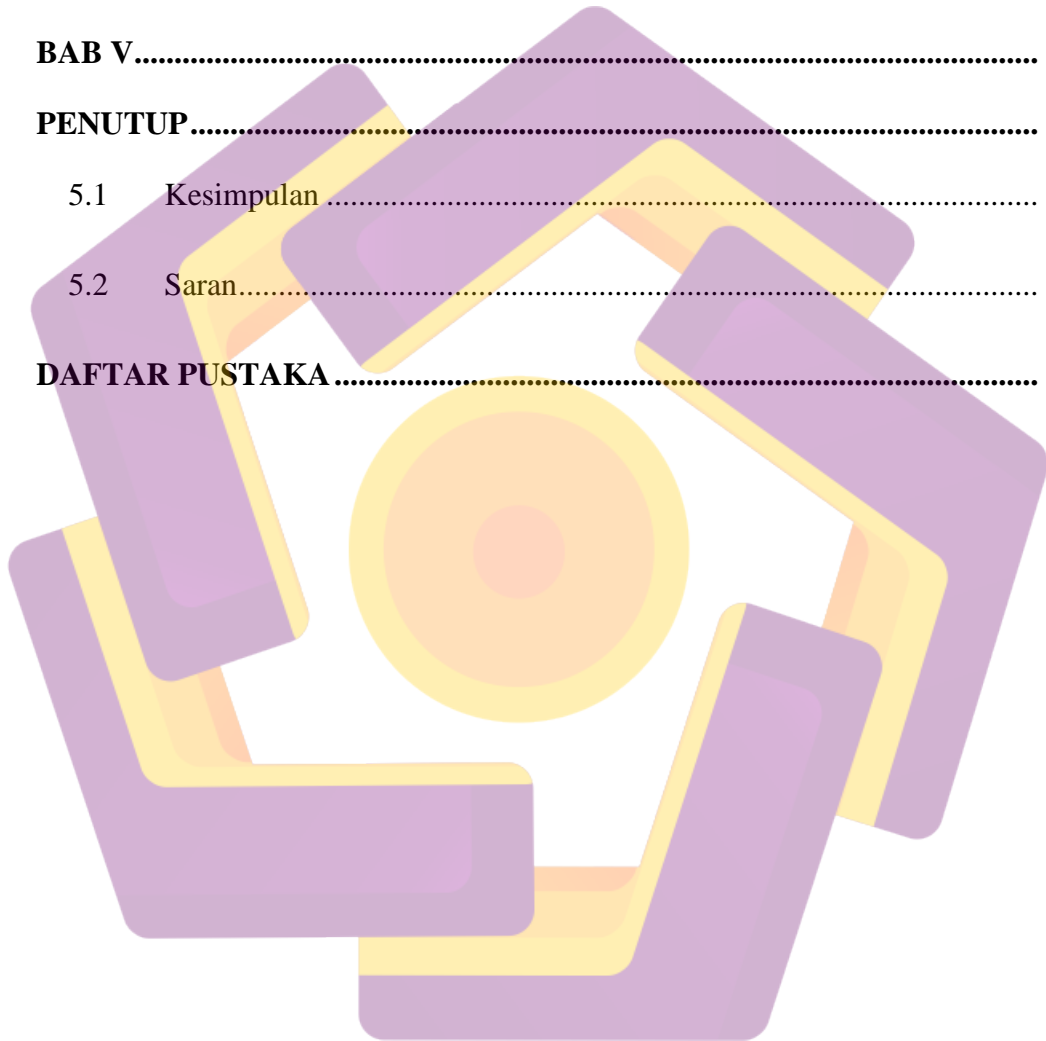
1.5.1.2	Metode Wawancara.....	6
1.5.1.3	Metode Analisis	6
1.5.2	Metode Pengembangan	6
1.6	Sistematika Penulisan	11
BAB II	13
LANDASAN TEORI	13
2.1	Tinjauan Pustaka	13
2.2.1	Definisi Sistem.....	16
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	17
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	18
2.3.1	Definisi Informasi	18
2.3.2	Kriteria-Kriteria Informasi.....	19
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	20
2.4.1	Definisi Sistem Informasi	20
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	20
2.4.3	Kegiatan Sistem Informasi.....	21
2.4.4	Definisi Sistem Informasi Penjualan.....	22
2.5	E-Commerce	23
2.5.1	Komponen E-Commerce.....	23
2.6	Konsep Perancangan Sistem	25
2.6.1	SDLC (System Development Life Cycle).....	25
2.6.2	DFD (Data Flow Diagram)	26

2.6.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	27
2.6.4	Database	28
2.7	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	29
2.7.1	PHP	29
2.7.2	MySQL (SQL)	30
2.7.3	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	31
2.8	Perangkat lunak yang digunakan	31
2.8.1	Sublime Text.....	31
2.8.2	XAMPP.....	32
2.9	Metode Pengujian.....	32
2.9.1	<i>White Box Testing</i>	32
2.9.2	<i>Black Box Testing</i>	33
BAB III	35
ANALIS DAN PERANCANGAN	35
3.1	Tinjauan Umum	35
3.1.1	Profil Distro Saveral.....	35
3.1.2	Visi.....	35
3.1.3	Misi	36
3.2	Analisis Masalah	36
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	44

3.3	Perancangan Sistem	45
3.3.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	46
3.3.2	Diagram Context	46
3.3.3	Rancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel.....	55
3.3.4	Rancangan <i>Interface</i>	61
BAB IV	68
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	68
4.1	Implementasi	68
4.1.1	Ruang Lingkup Perangkat Keras	68
4.1.2	Ruang Lingkup Perangkat Lunak.....	68
4.2	Implementasi Coding <i>Database</i>	69
4.3	Implementasi Tampilan (<i>Interface</i>) Basis Data (<i>Database</i>)	71
4.3.1	Realasi Antar Tabel.....	75
4.3.2	Koneksi <i>Database</i> Dan Server	75
4.4	Implementasi <i>Code</i> Program.....	76
4.4.1	<i>Code</i> program admin <i>Login</i>	77
4.4.2	<i>Code</i> Program Pendaftaran Member	78
4.4.3	<i>Code</i> Program Member <i>Login</i>	78
4.4.4	<i>Code</i> Program Tampilkan Produk.....	79
4.4.5	<i>Code</i> Program Tambah Keranjang.....	80
4.4.6	<i>Code</i> Program Checkout	81
4.4.7	82
4.4.8	<i>Code</i> Program Bukti Bayar	82

4.4.9	<i>Code</i> Program Raja Ongkir.....	83
4.4.10	<i>Code</i> Program Laporan Penjualan	84
4.5	Implementasi Tampilan Antar Muka (<i>Interface</i>) Back-end.....	84
4.5.1	Tampilan Halaman Antarmuka (<i>interface</i>) admin	84
4.5.2	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Home	85
4.5.3	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Produk.....	86
4.5.4	Tampilan Antarmuka (<i>Interface</i>) Menu Kategori.....	86
4.5.5	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Karyawan.....	87
4.5.6	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Member.....	87
4.5.7	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Pemesanan	88
4.5.8	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Bukti Pembayaran.....	89
4.5.9	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Laporan.....	90
4.5.10	Tampilan Antarmuka Notifikasi Ketika Ada Pesanan Masuk	91
4.5.11	Implementasi Tampilan (<i>interface</i>) <i>Front-end</i>	91
4.5.12	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Pada Menu Produk.....	93
4.5.13	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Detail Produk	94
4.5.14	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Tentang Kami.....	95
4.5.15	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Hubungi Kami.....	96
4.5.16	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Login & Daftar Member	97
4.5.17	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Akun Saya.....	98
4.5.18	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Keranjang.....	99
4.5.19	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Checkout.....	100
4.5.20	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Invoice.....	101

4.5.21	Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Konfirmasi Pembayaran.....	102
4.6	Pengujian Sistem.....	103
4.6.5	White Box Testing	103
4.4.2	<i>Black Box Testing</i>	107
BAB V	110
PENUTUP	110
5.1	Kesimpulan	110
5.2	Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	27
Tabel 2.2 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	28
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	37
Tabel 3.2 Analisi Informasi (<i>Information</i>).....	38
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	39
Tabel 3.4 Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	40
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	40
Tabel 3.6 Analisis Layanan (<i>Service</i>)	41
Tabel 3.7 Perangkat Keras Yang Digunakan	43
Tabel 3.8 Tabel User	58
Tabel 3.9 Tabel Member	58
Tabel 3.10 Tabel Kategori.....	59
Tabel 3.11 Tabel Produk	59
Tabel 3.12 Tabel Pesanan	59
Tabel 3.13 Detail Pesanan.....	60
Tabel 3.14 Tabel Keranjang	60
Tabel 3.15 Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	61
Tabel 4.1 <i>White Box Testing</i>	104
Tabel 4.2 <i>Black-Box Testing</i> Halaman Admin.....	107
Tabel 4.3 <i>Black-Box Testing</i> Halaman Admin.....	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kegiatan Sistem Informasi	22
Gambar 2.2 Kerangka Kerja Pengembangan Sistem Informasi SDLC	25
Gambar 3.1 Diagram Context	46
Gambar 3.2 DFD Level 1 Sistem.....	48
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1 :Olah Data Karyawan, Produk,Kategori.....	49
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2 : Olah Data Pesanan Oleh Member	50
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3 : Olah Data Konfirmasi Pembayaran.....	51
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4 : Pengolahan Data Karyawan	52
Gambar 3.7 DFD Level 3 Proses 1 : Pengolahan Data Kategori Produk	53
Gambar 3.8 DFD Level 3 Proses 2 : Pengelolaan Data Produk	54
Gambar 3.9 Entity Relationship Diagram.....	56
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel.....	57
Gambar 3.11 Halaman Login Admin.....	62
Gambar 3.12 Struktur Dashboard Pemilik.....	63
Gambar 3.13 Struktur Dashboard Karyawan.....	64
Gambar 3.14 Form Pendaftaran Member.....	65
Gambar 3.15 Halaman Login Member	66
Gambar 3.16 Struktur Menu Member.....	67
Gambar 4.1 <i>Coding</i> Tabel User	69
Gambar 4.2 <i>Coding</i> Tabel Produk	69
Gambar 4.3 <i>Coding</i> Tabel Kategori	69
Gambar 4.4 <i>Coding</i> Tabel Member	70

Gambar 4.5 <i>Coding</i> Tabel Keranjang	70
Gambar 4.6 <i>Coding</i> Tabel Order.....	70
Gambar 4.7 <i>Coding</i> Tabel Detail Order	71
Gambar 4.8 <i>Coding</i> Tabel Bukti Bayar.....	71
Gambar 4.9 Tampilan Tabel-Tabel Basis Data Toko Saveral	71
Gambar 4.10 Tampilan Tabel User	72
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Kategori Produk.....	72
Gambar 4.12 Tampilan Tabel Produk.....	72
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Member	73
Gambar 4.14 Tampilan Tabel Keranjang.....	73
Gambar 4.15 Tampilan Tabel Order	73
Gambar 4.16 Tampilan Tabel Detail Order	74
Gambar 4.17 Tampilan Tabel Bukti Bayar	74
Gambar 4.18 Tampilan Relasi Antar Tabel	75
Gambar 4.19 Koneksi Database.....	76
Gambar 4.20 <i>Code</i> Program Admin Login.....	77
Gambar 4.21 <i>Code</i> Program Pendaftaran Member.....	78
Gambar 4.22 <i>Code</i> Program Member Login.....	78
Gambar 4.23 <i>Code</i> Program Tampil Produk.....	79
Gambar 4.24 <i>Code</i> Program Tambah Keranjang.....	80
Gambar 4.25 <i>Code</i> Program Checkout	81
Gambar 4.26 <i>Code</i> Program Bukti Bayar	82
Gambar 4.27 <i>Code</i> Program Raja Ongkir.....	83

Gambar 4.28 <i>Code</i> Program Laporan Penjualan.....	84
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Login Admin	85
Gambar 4.30 Tampilan Antarmuka (<i>Interface</i>) Halaman Home	85
Gambar 4.31 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Produk	86
Gambar 4.32 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Kategori.....	87
Gambar 4.33 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Karyawan	87
Gambar 4.34 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Member	88
Gambar 4.35 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Pemesanan.....	88
Gambar 4.36 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Bukti Pembayaran.....	89
Gambar 4.37 Tampilan Antarmuka (<i>interface</i>) Menu Laporan	90
Gambar 4.38 Tampilan Notifikasi Order Masuk	91
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Utama	92
Gambar 4.40 Tampilan Antarmuka Pada Menu Produk.....	93
Gambar 4.42 Tampilan Detail Produk	94
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Tentang Kami	95
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Menu Hubungi Kami.....	96
Gambar 4.44 Tampilan Login & Daftar Sebagai Member	97
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Menu Akun Saya	98
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Antarmuka Menu Keranjang	99
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Antarmuka Menu Chekout	100
Gambar 4.48 Tampilan Antarmuka Halaman Invoice	101
Gambar 4.49 Tampilan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran.....	102

INTISARI

E-commerce merupakan salah satu cara transaksi antara penjual dan pembeli dengan menggunakan media internet. Penggunaan *e-commerce* sangat membantu bagi pihak produsen untuk meningkatkan kemajuan perusahaan, seperti dalam hal pemasaran, pemesanan, pencatatan data pelanggan dan pesanan, pembuatan laporan keuangan sampai proses transaksi. Oleh karena itu pada penelitian ini akan dikembangkan sebuah aplikasi e-commerce, sehingga dapat mendukung proses pemasaran dan transaksi penjualan melalui media internet.

Untuk metode pembangunan perangkat lunak, menggunakan metode terstruktur yaitu Data Flow Diagram dan Entity Relationship Diagram. Untuk bahasa pemrograman menggunakan PHP sedangkan untuk basis data menggunakan MySQL/ XAMPP.

Saveral merupakan distro yang berada di daerah Boyolali. Distro ini didirikan pada tahun 2017 oleh Febri Wahfiudin Alfian. Distro ini menyediakan berbagai produk seperti kaos, celana jeans, Kemeja, topi dan pomade. Perkembangan dalam bisnis distro saat ini mengalami perkembangan yang pesat khususnya di daerah Jawa dan sekitarnya. Perusahaan-perusahaan yang sejenis sudah memanfaatkan fasilitas teknologi informasi dalam menjalankan bisnisnya.

Kata Kunci : E-Commerce, PHP, MySQL, XAMPP, Saveral Distro.

ABSTRACT

E-commerce is a method of transaction between seller and buyer by using internet media. The use of e-commerce is very helpful for the producers to improve the progress of the company, such as in terms of marketing, ordering, recording customer data and orders, making financial reports to the transaction process. Therefore in this research an e-commerce application will be developed, so that it can support the marketing process and sales transactions through internet media.

For software development methods, using structured methods, namely Data Flow Diagrams and Entity Relationship Diagrams. For programming languages using PHP while for databases using MySQL / XAMPP.

Saveral is a distro located in the Boyolali area. This distro was founded in 2017 by Febri Wahfiudin Alfian. This distribution provides various products such as T-shirts, jeans, shirts, hats and pomades. The development in the distribution business is currently experiencing rapid development, especially in the area of Java and surrounding areas. Similar companies are already utilizing information technology facilities in conducting their business.

Keyword : *E-Commerce, PHP, MySQL, XAMPP, Saveral Distro.*