

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game RPG “The Adventure of Elva”, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aset dalam game seperti karakter dapat dibuat sendiri dengan bantuan software pendukung lain, kemudian dapat dimasukkan melalui sistem import image ke dalam RPG MAKER MV.
2. Pembuatan game RPG menggunakan software RPG MAKER MV dapat mempermudah pembuat game yang belum mengerti bahasa pemrograman, dengan didukungnya user friendly interface dan sudah disediakan berbagai macam resource.
3. Software RPG MAKER MV merupakan software berlisensi yang dapat dibeli melalui internet, walaupun ada juga versi tidak berbayar, dimana segala fitur didalamnya sudah terbilang cukup untuk membuat game yang layak.
4. Alur cerita serta user interface pada game ini cukup mudah bagi pemain untuk dimengerti.
5. Game “The Adventure of Elva” dapat dimainkan dengan menggunakan keyboard.
6. Hasil pembuatan game dari software RPG MAKER MV dapat dipasarkan atau dijual melalui internet.

5.2 Saran

Seperti pada halnya di semua game, game “The Adventure of Elva” ini masih memiliki beberapa kekurangan, adapun saran yang penulis bisa berikan adalah sebagai berikut:

1. Penambahan intro dengan animasi ataupun video sehingga intro pada game ini tidak terlihat kaku
2. Adanya sistem quest list untuk mempermudah pemain saat menjalankan quest dalam game.
3. Dapat dimainkan dalam versi Android.

