

**PEMBUATAN GAME RPG “THE ADVENTURE OF ELVA”
MENGUNAKAN RPG MAKER MV**

SKRIPSI



disusun oleh

Eriko Helmi Perdana

15.12.8961

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PEMBUATAN GAME RPG “THE ADVENTURE OF ELVA”
MENGUNAKAN RPG MAKER MV**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Eriko Helmi Perdana

15.12.8961

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN GAME RPG “THE ADVENTURE OF ELVA”
MENGUNAKAN RPG MAKER MV**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eriko Helmi Perdana
15.12.8961

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Juli 2019

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN GAME RPG "THE ADVENTURE OF ELVA"

MENGGUNAKAN RPG MAKER MV

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eriko Helmi Perdana

15.12.8961

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 18 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ike Verawati, M.Kom.

NIK. 190302237

Supriatin, M.Kom.

NIK. 190302239

Alfie Nur Rahmi, M.Kom

NIK. 190302240



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juli 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 Juli 2019



Eriko Helmi Perdana

NIM. 15.12.8961

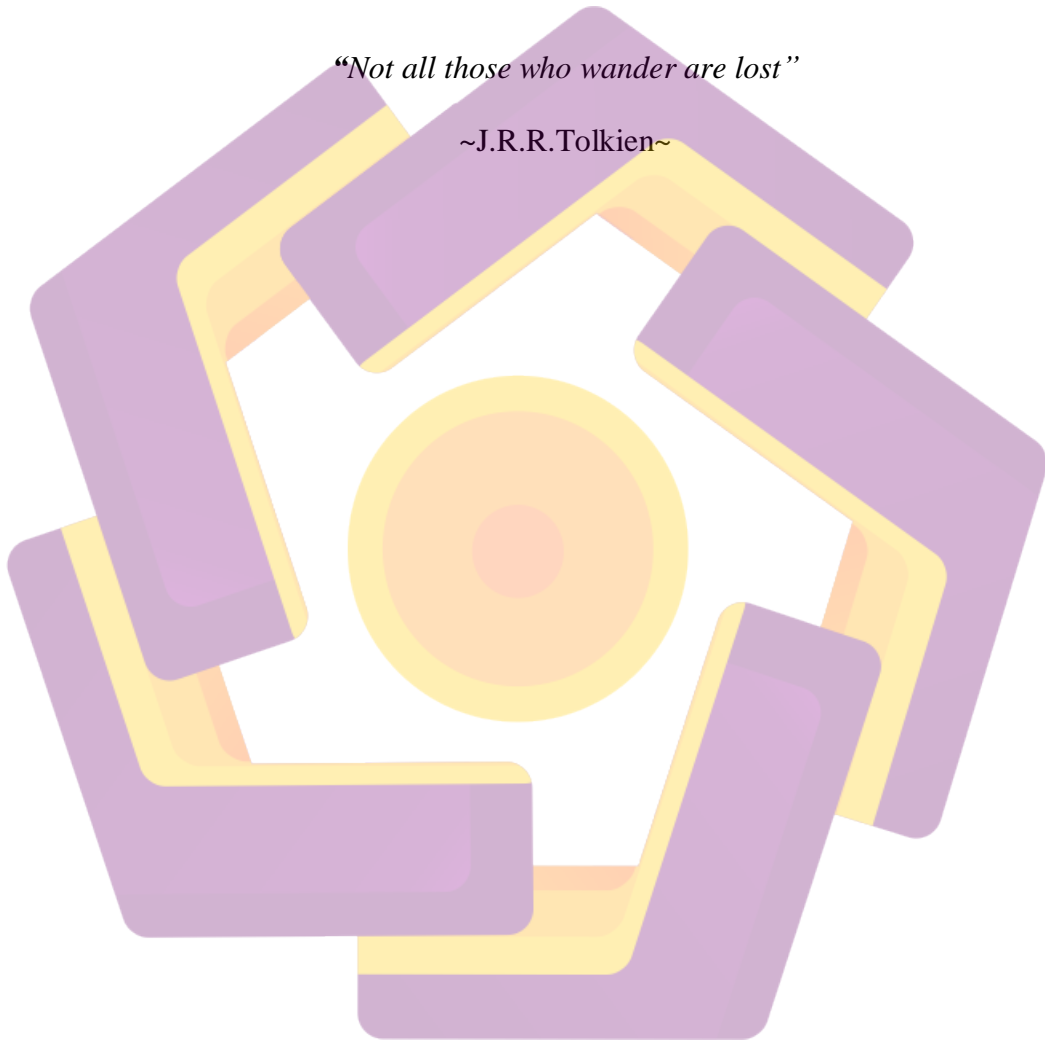
MOTTO

“Audentes fortuna iuvat”

~Latin~

“Not all those who wander are lost”

~J.R.R.Tolkien~



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrabbi'l'alamin puji syukur sebesar-besarnya kehadirat Allah SWT , yang telah memberikan penulis kesempatan untuk belajar dan berkarya, dan atas berkat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Strata 1 Sarjana Sistem Informasi. Dengan ini saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Orang tua tercinta yang senantiasa mendoakan, mendukung dan menyemangati saya dalam perkuliahan maupun proses pembuatan skripsi ini.
2. Saudara-saudara serta keluarga besar yang terus memberikan ide dan dukungan terhadap saya dalam pembuatan skripsi ini.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. yang sudah membantu serta membimbing saya dalam pembuatan skripsi ini.
4. Para sahabat saya alumni SMAN 11 Bekasi yang selama ini membantu, dan tidak lupa teman-teman Udin Petot yang selalu menemani.
5. Teman-teman serta mahasiswa pejuang skripsi lainnya yang sering saya temui di aplikasi Discord.
6. Para member Mantis, guild game Black Desert Online yang selalu menemani dan bermain bersama saya, serta memberikan inspirasi dalam pembuatan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Rasulullah SAW yang mengantarkan manusia dari zaman kegelapan ke zaman yang terang benderang ini. Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagian syarat-syarat guna mencapai gelar Sarjana Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Semenjak teknologi game komputer ditemukan, game menjadi hiburan yang tak lepas dari pengguna komputer. Seiring bertambahnya waktu, teknologi tersebut pun semakin canggih dan banyak pengembang yang berlomba-lomba membuat dan menjual gamenya. Tidak lupa, semakin banyak pula pengguna komputer yang mencoba permainannya sendiri menggunakan tools dan software yang sudah tersebar secara luas.

Dengan demikian, penulis pada kesempatan ini juga ingin membuat game berjudul “The Adventure of Elva”, menggunakan software RPG MAKER MV, sebagai hiburan untuk para gamer.

DAFTAR ISI

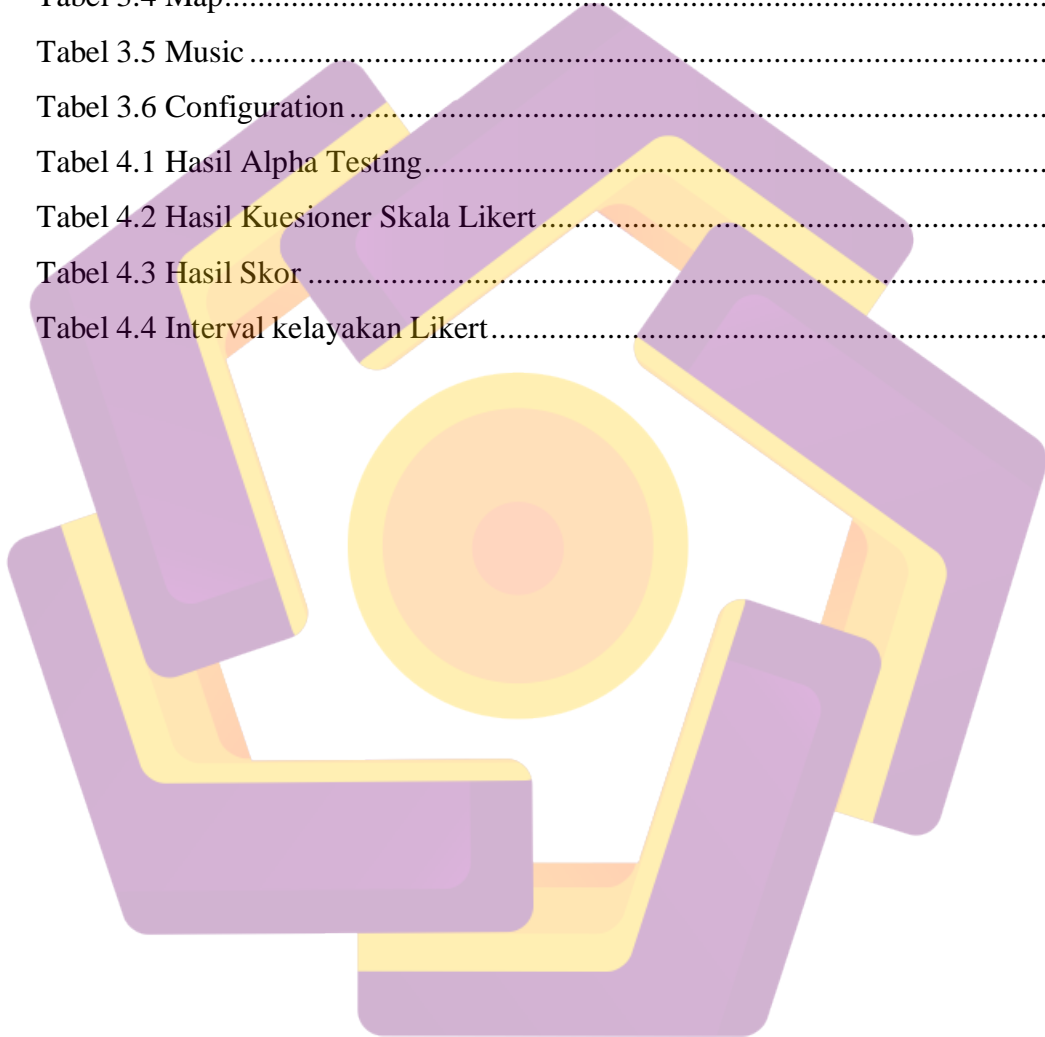
PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Study Literatur.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	4

1.6.4	Metode Testing.....	5
1.7	Sistematika Penulisan	5
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1	Kajian Pustaka.....	8
2.2	Dasar Teori.....	9
2.2.1	Definisi Game	9
2.2.2	Sejarah Perkembangan Game di Indonesia.....	10
2.2.3	Jenis Game	11
2.2.4	Elemen Game	17
2.3	Tahapan Pembuatan Game.....	19
2.4	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	20
2.4.1	RPG MAKER MV	20
2.4.2	Adobe Photoshop	21
2.5	Metode Testing.....	21
2.5.1	Alpha Testing	21
2.5.2	Beta Testing	22
BAB III	27
ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1	Gambaran Umum	27
3.2	Analisis Kebutuhan.....	27
3.3	Game Design Document	29
3.3.1	Intro	29
3.3.2	Character Design	29
3.3.3	Enemies Design.....	35

3.3.4	Map Design	42
3.3.5	Music	52
3.3.6	Control	53
BAB IV	54
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	54
4.1	Implementasi	54
4.1.2	Pembuatan Asset	55
4.2	Tahapan Pembuatan Game.....	61
4.2.1	New Project.....	61
4.2.2	Pembuatan Map.....	62
4.2.3	Troops Encounter	64
4.2.4	Battle Processing	64
4.2.5	Event.....	65
4.3	Tampilan Alur Game	66
4.4	Game Deployment.....	79
4.5	Pengujian.....	79
4.5.1	Alpha Testing	79
4.5.2	Beta Testing	81
BAB V	83
PENUTUP	83
5.1	Kesimpulan	83
5.2	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85

DAFTAR TABEL

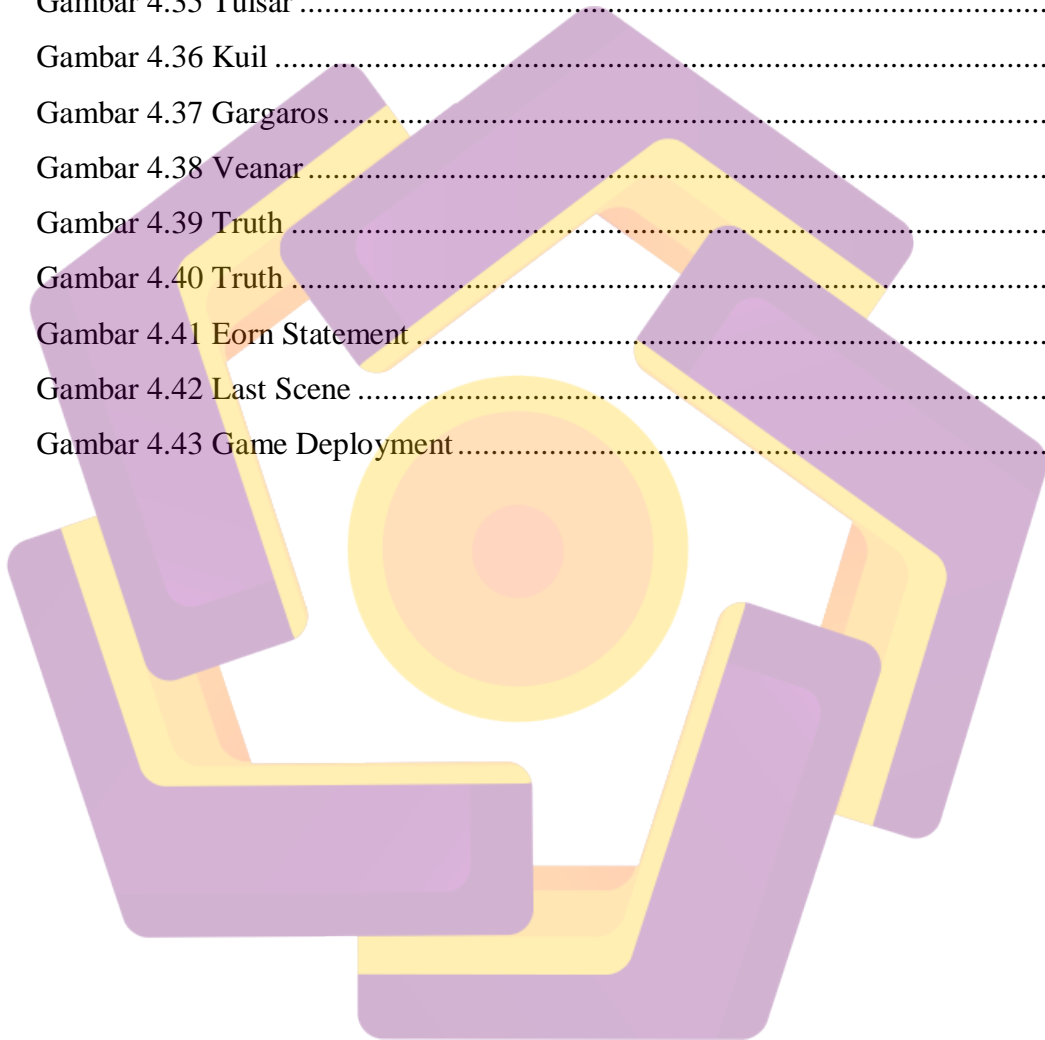
Tabel 3.1 Main Character.....	30
Tabel 3.2 Side Character.....	31
Tabel 3.3 Enemies	35
Tabel 3.4 Map.....	42
Tabel 3.5 Music	52
Tabel 3.6 Configuration	53
Tabel 4.1 Hasil Alpha Testing.....	80
Tabel 4.2 Hasil Kuesioner Skala Likert.....	81
Tabel 4.3 Hasil Skor	81
Tabel 4.4 Interval kelayakan Likert.....	82



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 RPG MAKER MV	54
Gambar 4.2 Veleria.....	55
Gambar 4.3 Vanisya.....	55
Gambar 4.4 Valiya.....	56
Gambar 4.5 Side Character	56
Gambar 4.6 Item.....	57
Gambar 4.7 Weapon.....	57
Gambar 4.8 Armor.....	57
Gambar 4.9 Skills.....	58
Gambar 4.10 Enemies.....	59
Gambar 4.11 Class.....	59
Gambar 4.12 States.....	60
Gambar 4.13 Animations	60
Gambar 4.14 Elements.....	61
Gambar 4.15 RPG MAKER MV.....	62
Gambar 4.16 New Project.....	62
Gambar 4.17 Tileset.....	63
Gambar 4.18 Map List	63
Gambar 4.19 Troops Encounter	64
Gambar 4.20 Battle.....	65
Gambar 4.21 Event.....	65
Gambar 4.22 Tampilan utama.....	66
Gambar 4.23 Scene awal.....	66
Gambar 4.24 First Mission.....	67
Gambar 4.25 Valiya Recruitment.....	67
Gambar 4.26 Vanisya Recruitment	68
Gambar 4.27 Gate Pass	69
Gambar 4.28 Braka Explanation	69
Gambar 4.29 Forest Puzzle	70

Gambar 4.30 Forest Spirit	71
Gambar 4.31 Lyevna.....	71
Gambar 4.32 Crevnor Remains	72
Gambar 4.33 Pendusar	73
Gambar 4.34 Valeshi Body	73
Gambar 4.35 Tulsar	74
Gambar 4.36 Kuil	75
Gambar 4.37 Gargaros	75
Gambar 4.38 Veanar	76
Gambar 4.39 Truth	77
Gambar 4.40 Truth	77
Gambar 4.41 Eorn Statement	78
Gambar 4.42 Last Scene	78
Gambar 4.43 Game Deployment	79



INTISARI

Pada zaman sekarang ini, game tidaklah dapat lepas dari hobi para anak-anak, bahkan orang dewasa. Banyak sekali jenis game atau permainan komputer yang ada saat ini. Mulai dari FPS (First Person Shooter) hingga RPG (Role Playing Game). Pembuatan game tersebut dapat dilakukan dengan berbagai cara.

Pada pembuatan game kali ini, penulis membuat jenis game 2D dengan genre RPG atau Role Playing Game berjudul “The Adventure of Elva”. Game jenis petualangan yang dibumbui dengan cerita fiksi serta dunia fantasi, serta jalan cerita yang unik dan seru, ditambah dengan serangkaian adegan aksi. Penulis menggunakan software RPG Maker MV dan software pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop.

Dengan dibuatnya game RPG ini, penulis berharap semua kalangan termasuk remaja dan orang dewasa dapat terhibur dan menikmati cerita dari game ini.

Kata Kunci: *Game, RPG, RPG Maker.*

ABSTRACT

Today, games cannot be separated from the hobbies of children, even adults. There are so many types of games or computer games that exist today. From FPS (First Person Shooter) to RPG (Role Playing Game). Making the game can be done in various ways.

In making the game this time, the writer made a type of 2D game with RPG genre or Role Playing Game entitled "The Adventure of Elva". Adventure type games that are fulfilled with fiction and fantasy worlds, as well as unique and exciting storyline, plus with a couple of action scenes. The author uses RPG Maker MV software and other supporting software such as Adobe Photoshop.

With the making of this RPG game, the authors hope that all people including teenagers and adults can be entertained and enjoy the story of this game.

Keyword: *Game, RPG, RPG Maker.*