

**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PENJUALAN
PADA TOKO DEEZSTORE**

SKRIPSI



disusun oleh

Auliya Addibah

15.12.8945

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PENJUALAN
PADA TOKO DEEZSTORE**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Auliya Addibah

15.12.8945

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PENJUALAN
PADA TOKO DEEZSTORE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Auliya Addibah

15.12.8945

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 14 Mei 2019

Dosen Pembimbing



Kusnawi, S.Kom. M.Eng.
NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN E-COMMERCE PENJUALAN
PADA TOKO DEEZSTORE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Auliya Addibah

15.12.8945

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 April 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Arifivanto Hadinegoro, S.Kom, MT
NIK. 190302289

Tonny Hidavat, M.Kom,
NIK. 190302182

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 14 Mei 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 15 Mei 2019



Auliya Addibah

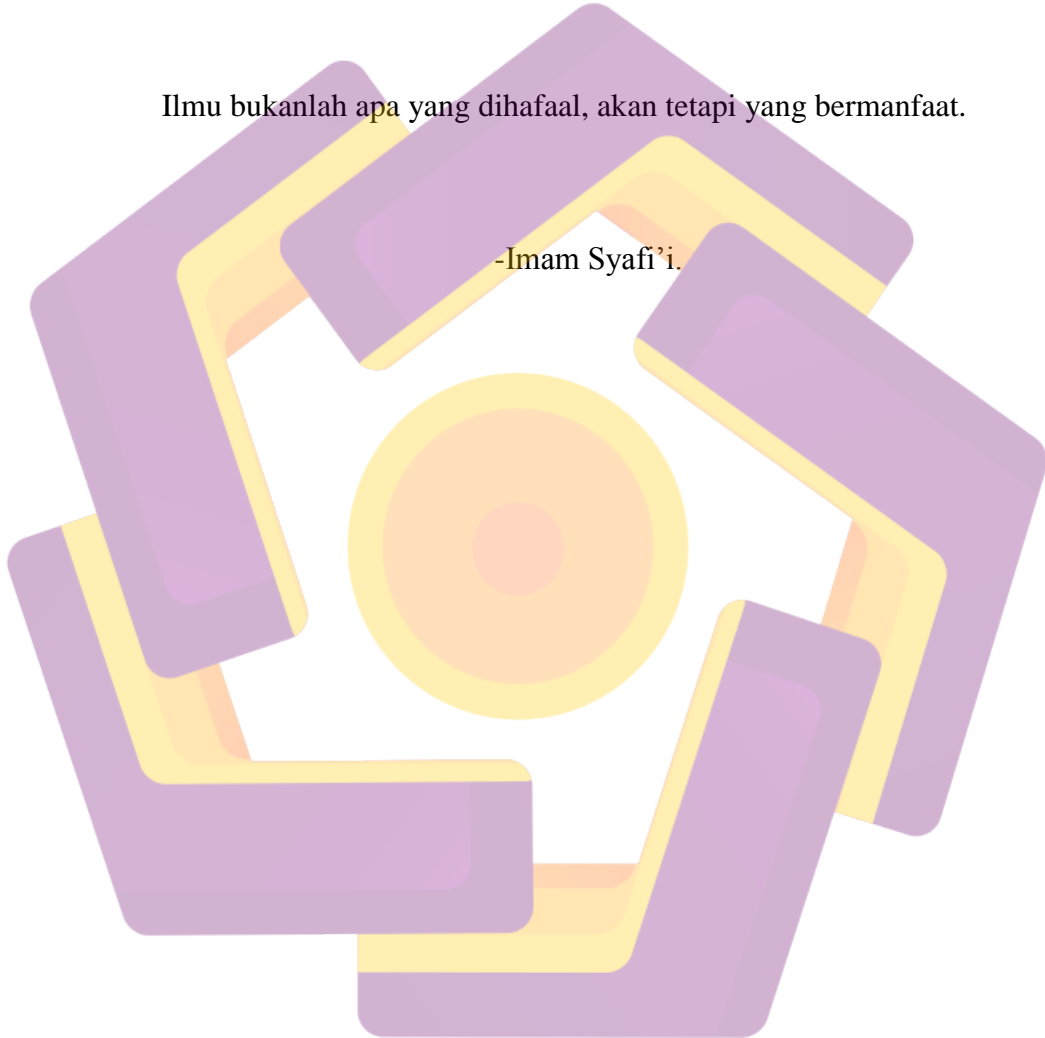
NIM. 15.12.8945

MOTTO

لَيْسَ الْعِلْمُ مَا حُفِظَ ، إِنَّمَا الْعِلْمُ مَا نَفَعَ

Ilmu bukanlah apa yang dihafal, akan tetapi yang bermanfaat.

-Imam Syafi'i.



PERSEMBAHAN

Puji dan syukur peneliti ucapkan kepada Allah SWT atas anugerah dan nikmat yang telah diberikan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi ini peneliti persembahkan kepada semua pihak yang terlibat dan mendukung peneliti dalam penyelesaiannya. Persembahan khusus peneliti ucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Sutrisno dan Kurniasih yang selalu memberikan motivasi, doa dan dukungan dalam pengerjaan skripsi ini.
2. Bapak M. Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, M.Kom selaku pembimbing, yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada saya.
4. Sahabat-sahabat seperjuangan saya Lambe Turah serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu-satu.
5. Teman-teman kelas 15-S1SI-09 yang selama 6 semester telah berjuang dan belajar bersama. Terima kasih atas do'a dan dukungannya. Semoga kita semua menjadi orang yang berguna bagi nusa, bangsa, dan agama.
6. Sahabat-sahabat seperjuangan saya Monik, Wardah, Kiky, Maul serta seluruh pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.
7. Mas Ajiz yang telah banyak mengajari dan membantu saya dalam mengerjakan skripsi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan kekuatan sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Penjualan Toko Deezstore”** Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di Universitas AMIKOM Yogyakarta Jurusan Sistem Informasi.

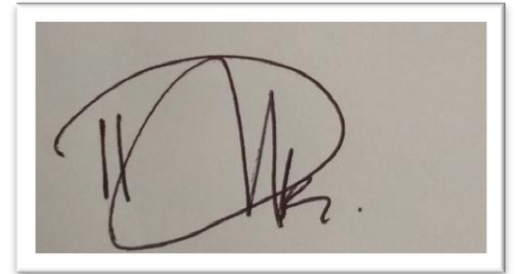
Pada kesempatan ini peneliti menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, M.Kom selaku dosen pembimbing.
4. Bapak dan Ibu Dosen serta staf pegawai Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.
5. Kedua orang tua dan saudara yang selalu mendukung peneliti dalam segala hal.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kesempurnaan, untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi menyempurnakan laporan serupa dikemudian hari.

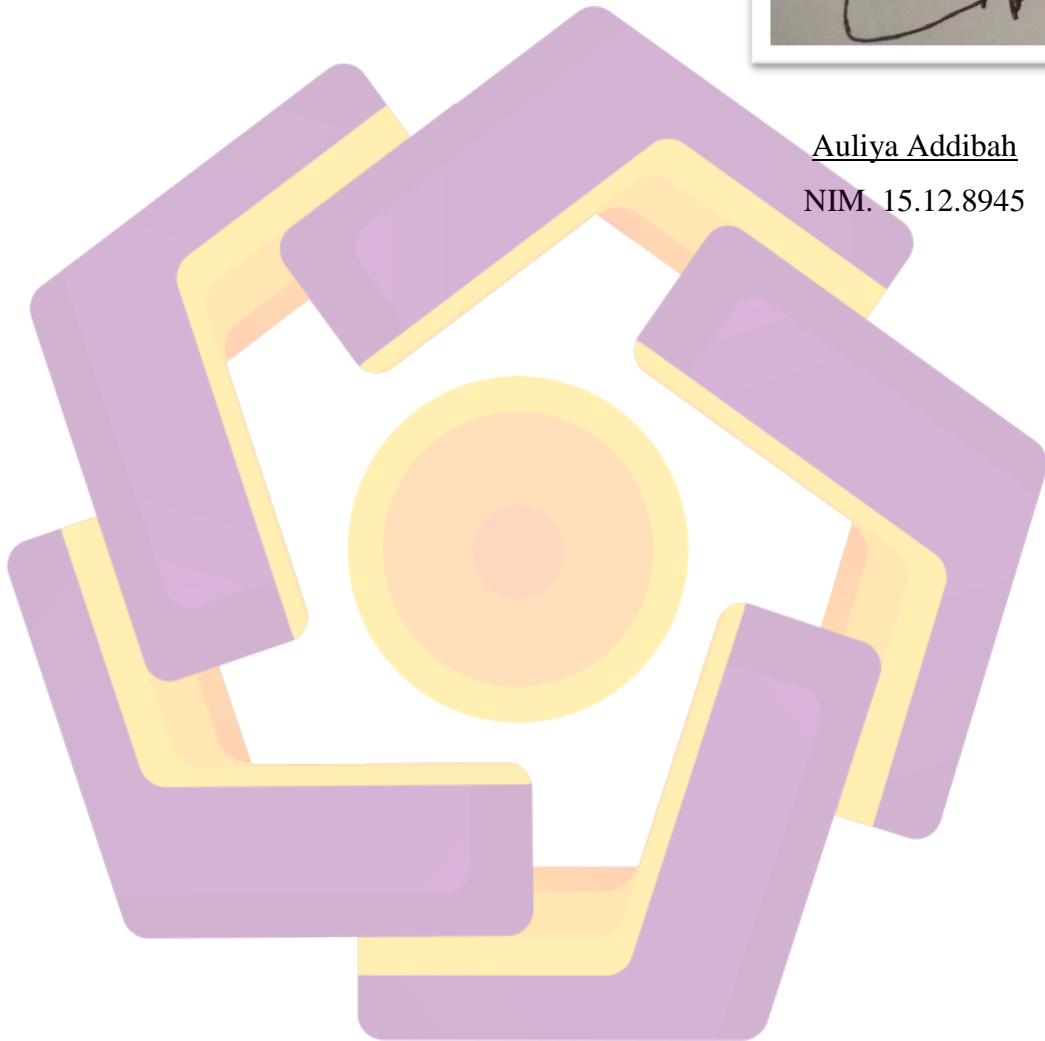
Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang terkait dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 30 April 2019



Auliya Addibah

NIM. 15.12.8945



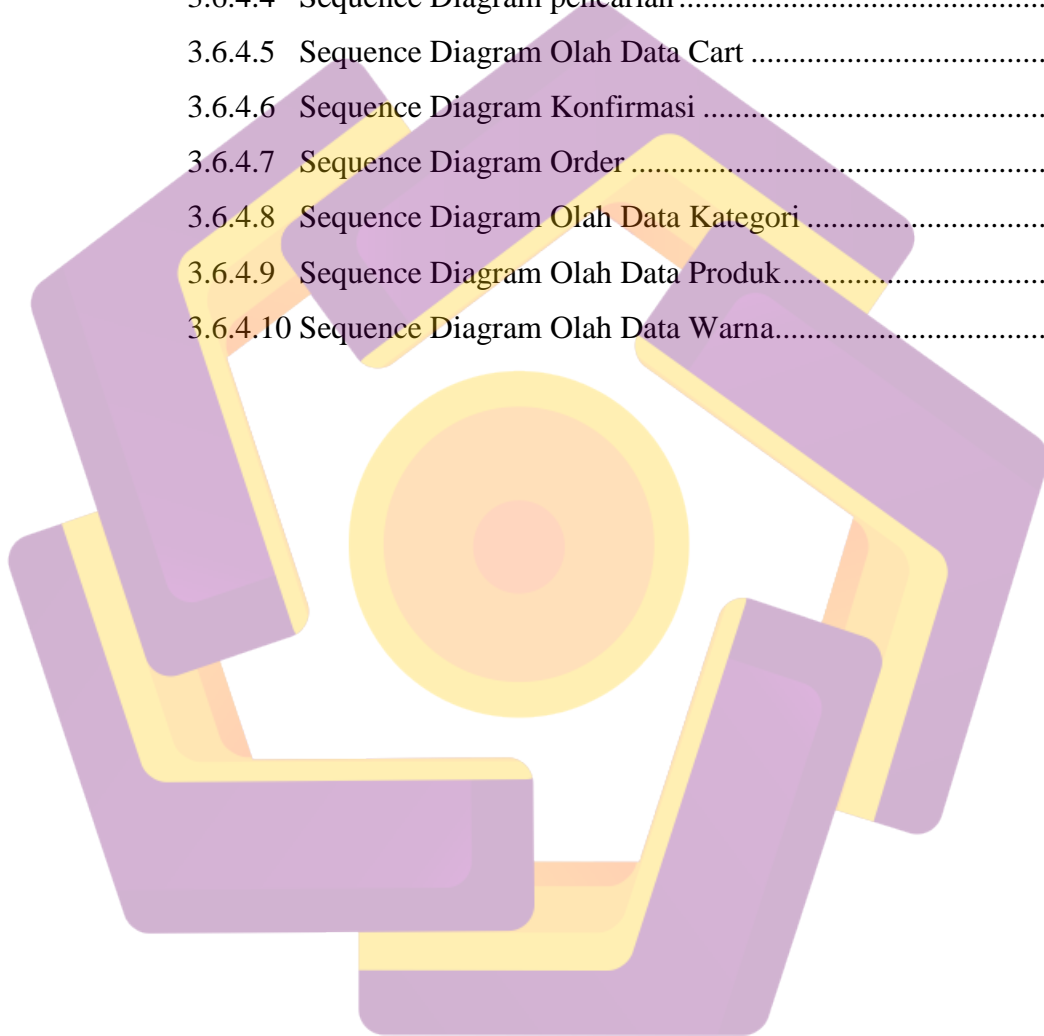
DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTARCT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis Data.....	5
1.6.3 Metode Perancangan Sistem.....	5
1.6.4 Metode Testing.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem.....	11
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	11
2.3 Infromasi.....	13
2.3.1 Pengertian Informasi.....	13

2.3.2	Siklus Informasi	13
2.3.3	Kualitas Informasi	14
2.4	E-Commerce	15
2.4.1	Pengertian E-Commerce	15
2.4.2	Klasifikasi E-Commerce	15
2.5	Internet dan Website.....	17
2.5.1	Definisi Internet.....	17
2.5.2	Definisi Website.....	17
2.6	Konsep Dasar Analisis Sistem.....	18
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem.....	18
2.6.2	Analisis PIECES	18
2.6.3	Analisis Kebutuhan	19
2.6.4	Analisis Kelayakan.....	20
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	21
2.7.1	Konsep Pemodelan Sistem	21
2.7.1.1	Use Case Diagram.....	22
2.7.1.2	Activity Diagram.....	22
2.7.1.3	Sequence Diagram.....	23
2.7.1.4	Class Diagram	24
2.8	Konsep Basis Data.....	25
2.8.1	Pengertian Basis Data.....	25
2.8.2	MySql.....	25
2.8.3	ERD.....	26
2.9	Bahasa Pemograman.....	27
2.9.1	HTML.....	27
2.9.2	PHP.....	28
2.9	Bahasa Pemograman.....	27
2.9.1	HTML.....	27
2.9.2	PHP.....	28
2.10	Perangkat Lunak yang digunakan.....	28
2.10.1	MySql.....	28

2.10.2 Laragon.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	30
3.1 Deskripsi Singkat Toko	30
3.1.1 Sejarah dan latar belakang Toko	30
3.1.2 Visi Dan Misi	30
3.2 Analisis Sistem	31
3.2.1 Identifikasi Masalah	31
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	32
3.3 Solusi yang diterapkan.....	37
3.4 Analisis Kebutuhan.....	37
3.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	37
3.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	38
3.5 Analisis Kelayakan Sistem	39
3.5.1 Kelayakan Tekhnologi	39
3.5.2 Kelayakan Operasional	39
3.5.3 Kelayakan Hukum.....	40
3.6 PerancanganSistem.....	40
3.6.1 Diagram Use Case.....	40
3.6.2 Activity Diagram.....	40
3.6.2.1 Activity Diagram Akses Halaman Web.....	42
3.6.2.2 Activity Diagram Daftar Member.....	42
3.6.2.3 Activity Diagram Login Member.....	42
3.6.2.4 Activity Diagram Pencarian	43
3.6.2.5 Activity Diagram Olah Data Cart.....	43
3.6.2.6 Activity Diagram Konfirmasi.....	45
3.6.2.7 Activity Diagram Order	45
3.6.2.8 Activity Diagram Olah Data Kategori	45
3.6.2.9 Activity Diagram Olah Data Produk.....	47
3.6.2.10 Activity Diagram Olah Data Warna.....	48
3.6.3 Class Diagram	49
3.6.3.1 Class Diagram Controller.....	49

3.6.3.2	Class Diagram Model.....	50
3.6.4	Sequence Diagram.....	50
3.6.4.1	Sequence Diagram Akses Halaman Web.....	50
3.6.4.2	Sequence Diagram Daftar Member.....	51
3.6.4.3	Sequence Diagram Login.....	51
3.6.4.4	Sequence Diagram pencarian.....	52
3.6.4.5	Sequence Diagram Olah Data Cart.....	52
3.6.4.6	Sequence Diagram Konfirmasi.....	53
3.6.4.7	Sequence Diagram Order.....	53
3.6.4.8	Sequence Diagram Olah Data Kategori.....	54
3.6.4.9	Sequence Diagram Olah Data Produk.....	55
3.6.4.10	Sequence Diagram Olah Data Warna.....	56



DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 Perbandingan Sistem.....	9
Tabel 3.1 Analisis Performace	32
Tabel 3.2 Analisis Information	33
Tabel 3.3 Analisis Economy	35
Tabel 3.4 Analisis Control	35
Tabel 3.5 Analisis Eficiency	36
Tabel 3.6 Analisis Services	36
Tabel 3.7 Tabel Member	58
Tabel 3.8 Tabel Cart.....	58
Tabel 3.9 Tabel Order	59
Tabel 3.10 Tabel Address	60
Tabel 3.11 Tabel Confirmation	60
Tabel 3.12 Tabel Admin	61
Tabel 3.13 Tabel Category	62
Tabel 3.14 Tabel Product	62
Tabel 4.1 Tabel Black Box Testing.....	95
Tabel 4.2 Tabel White Box Testing	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar Aplikasi E-Commerce	15
Gambar 2.2 Simbol Use Case Diagram	22
Gambar 2.3 Simbol Activity Diagram	23
Gambar 2.4 Simbol Sequence Diagram	24
Gambar 2.5 Simbol Class Diagram.....	25
Gambar 2.6 Komponen ERD.....	26
Gambar 2.7 Laragon.....	30
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	41
Gambar 3.2 Activity Diagram Akses Halaman Website	42
Gambar 3.3 Activity Diagram Daftar Member	42
Gambar 3.4 Activity Diagram login.....	43
Gambar 3.5 Activity Diagram Pencarian	43
Gambar 3.6 Activity Diagram Olah Data Cart.....	44
Gambar 3.7 Activity Diagram Konfirmasi.....	45
Gambar 3.8 Activity Diagram Order	45
Gambar 3.9 Activity Diagram Olah Data Kategori	46
Gambar 3.10 Activity Diagram Olah Data Produk.....	47
Gambar 3.11 Activity Diagram Olah Data Warna.....	48
Gambar 3.12 Class Diagram Controller.....	49
Gambar 3.13 Class Diagram Model.....	50
Gambar 3.14 Sequence Diagram Akses Halaman Web.....	50
Gambar 3.15 Sequence Diagram Daftar Member.....	51
Gambar 3.16 Sequence Diagram Login	51
Gambar 3.17 Sequence Diagram Pencarian.....	52
Gambar 3.18 Sequence Diagram Olah Data Cart	52
Gambar 3.19 Sequence Diagram Konfirmasi	53
Gambar 3.20 Sequence Diagram Order	53
Gambar 3.21 Sequence Diagram Olah Data Kategori	54

Gambar 3.22 Sequence Diagram Olah Data Produk.....	55
Gambar 3.23 Sequence Diagram Olah Data Warna.....	56
Gambar 3.24 ERD.....	57
Gambar 3.25 Relasi Tabel.....	57
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Depan	63
Gambar 3.27 Rancangan Form Login Member	64
Gambar 3.28 Rancangan Dashboard Member	64
Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Cart.....	65
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Order	65
Gambar 3.31 Rancangan Detail Pesanan Member.....	66
Gambar 3.32 Rancangan Konfirmasi Pembayaran.....	66
Gambar 3.33 Rancangan Dashboard Admin.....	67
Gambar 3.34 Rancangan Olah Data Kategori.....	67
Gambar 3.35 Rancangan Olah Data Produk	68
Gambar 3.36 Rancangan Tambah Produk	68
Gambar 3.37 Rancangan Olah Data Pnjualan.....	69
Gambar 3.38 Rancangan Laporan Data Penjualan	69
Gambar 3.39 Rancangan Pengaturan	70
Gambar 4.1 Quick Create.....	73
Gambar 4.2 Kode Program Pada File env.....	74
Gambar 4.3 Membuat Migration.....	75
Gambar 4.4 Tabel Admin.....	75
Gambar 4.5 Tabel Member	76
Gambar 4.6 Tabel Address.....	77
Gambar 4.7 Tabel Product	77
Gambar 4.8 Tabel Color.....	77
Gambar 4.9 Tabel Categoriess	78
Gambar 4.10 Tabel City	78
Gambar 4.11 Tabel Provinces	78
Gambar 4.12 Tabel Carts	79
Gambar 4.13 Tabel Order	79

Gambar 4.14 Tabel About.....	80
Gambar 4.15 Tabel Confirmatio	80
Gambar 4.16 Perintah Migrate	81
Gambar 4.11 Tabel Provinces	82
Gambar 4.17 Halaman Utama.....	82
Gambar 4.18 Halaman Daftar Member.....	83
Gambar 4.19 Halaman Login Member	84
Gambar 4.20 Halaman Dashboard Member.....	84
Gambar 4.21 Halaman Detail Produk	85
Gambar 4.22 Halaman Cart.....	86
Gambar 4.23 Halaman Checkout	87
Gambar 4.24 Halaman Detail Order	88
Gambar 4.25 Halaman Konfirmasi Pembayaran	89
Gambar 4.26 Halaman Login Admin	90
Gambar 4.27 Halaman Dashboard Admin	91
Gambar 4.28 Halaman Kategori	92
Gambar 4.29 Halaman Produk.....	93
Gambar 4.30 Halaman Penjualan.....	93
Gambar 4.31 Halaman Laporan Admin	94
Gambar 4.32 Halaman Pengaturam	94
Gambar 4.33 Contoh Kesalahan Syntax	99
Gambar 4.34 Contoh Kesalahan Logika Pada Halaman Cart.....	100

INTISARI

Deezstore adalah Toko pakaian yang menjual aneka kebutuhan fashion dengan cara promosikan melalui sosial media. Dari sistem yang di hasilkan di harapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengguna sistem informasi. selain itu dengan adanya sistem informasi ini dapat mengurangi kesalahan yang terjadi.

Jaman sekarang, perkembangan teknologi telah menjadi alat yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari. Menjadi hal yang mendukung dalam penyampain informasi dan penggunaan internet yang biasanya digunakan untuk mengakses informasi dan komunikasi.

Perkembangan teknologi informasi dapat diterapkan untuk membuat transaksi pemesanan melalui website, dimana penjual dapat memajang produknya untuk dijual di website dan konsumen dapat memilih dan mengorder via website tanpa batas ruang dan waktu. Dengan menggunakan aplikasi sistem informasi pemesanan berbasis website, suatu usaha dapat memperkenalkan produk dan mengordernya.

Kata Kunci : *Toko Pakaian, Sistem Informasi, Pemesanan, Website*

ABSTRACT

Deezstore is a Clothing Store trading business that is engaged in fashion. selling various fashion needs by promoting through social media. From the system that is generated, it is expected to provide convenience for users of information systems. besides that with the existence of this information system can reduce errors that occur.

Nowadays, development of technology has become a very important device in daily life. Being supported by the development of information technology and the use of internet is also commonly used to access information and communication.

The development of information technology, it can be applied to make transaction of ordering through web in which, the seller can put merchandises to sell in the web. And consumer can seek and order via web with no limitation of space and time. By using information system application of web-based ordering, a company can introduce products and order them through web-base.

Keywords : *Clothing Store, Information System, Ordering, Website*