

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari seluruh pembuatan, pengujian dan pembahasan yang telah penulis buat tentang *game racing* "CarDash!!" penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Perancangan dalam pembuatan *game* "CarDash!!" berhasil dibuat dengan menggunakan aplikasi Construct 2. Dalam perancangan *game* terdapat tahapan-tahapan penting yang harus dilakukan yaitu : pembuatan rancangan *game* yang sesuai dengan konsep Indie Game Development, melakukan analisis kebutuhan *game*, melakukan pengumpulan asset gambar dan suara, melakukan analisis kelayakan *game*, melakukan pembuatan alur *game* dan pembuatan GDD (*Game Design Document*).
2. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, hasil keseluruhan pembuatan *game* berakhir dengan baik. *Game* dapat beroperasi dengan normal pada target sistem operasi yang telah ditentukan yaitu dengan sistem operasi minimum Android Lollipop (5.0), *game* juga mampu beroperasi pada ukuran layar dengan skala resolusi 18:9 dan 16:9.

5.2 Saran

Pembuatan *game* "CarDash!!" masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan di berbagai bagian *game*.

Berikut adalah saran agar *game* "CarDash!!" dapat menjadi lebih menarik dan optimal :

1. Perlunya ditambahkan berbagai animasi pada *sprite-sprite* karakter, maupun musuh.
2. Perlunya *redesign* pada berbagai *asset* gambar.
3. Perlunya ditambahkan bagian-bagian informatif seperti informasi posisi, hitungan mundur, dan *laps time*.
4. Perlunya tambahan bagian-bagian yang menarik dan improvisasi karakteristik seperti pemilihan gambar, pemilihan jalan, pemilihan mobil, spesifikasi mobil, dan pemilihan karakter.
5. Perlunya ditambahkan berbagai menu lain seperti *multiplayer* dan *time attack*.

