

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat aplikasi ini penulis mengawali dengan pengumpulan data, menganalisa data, membuat konsep, naskah, produksi, testing dan evaluasi.
2. Dari hasil testing sistem didapatkan semua elemen aplikasi telah berjalan dengan baik.
3. Dari hasil uji tampilan dan animasi didapatkan bahwa aplikasi ini dinyatakan layak.
4. Dari hasil uji kemudahan penyampaian cerita didapatkan bahwa aplikasi ini telah dapat membantu orang tua dalam menyampaikan cerita dan berinteraksi dengan anaknya.
5. Dari hasil uji respon pemahaman cerita didapatkan bahwa siswa dapat memahami isi cerita dengan nilai hasil uji 81.25%.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan aplikasi metamorfosis hewan dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran ini masih terdapat beberapa saran, yang untuk selanjutnya bisa menjadi hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan atau pengembangan aplikasi selanjutnya. Adapun saran yang dapat disampaikan tentang aplikasi ini antara lain :

1. Jumlah proses Dongeng Timun Mas yang akan dikenalkan lebih banyak lagi.
2. Perlu dikembangkannya aplikasi Dongeng Timun Mas dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang tidak hanya dapat berjalan pada OS android namun dapat berjalan pada IOS maupun desktop agar memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi.
3. Aplikasi setidaknya di upload ke *Play Store* agar dapat diakses masyarakat luas.
4. Objek animasi 3D yang digunakan jangan terlalu besar, karena akan mempengaruhi hasil aplikasi yang akan menjadi berat ketika dijalankan dan ukuran aplikasi yang besar.
5. Terus mengembangkan media pembelajaran menggunakan teknologi *augmented reality* ini lebih luas untuk kepentingan edukasi dan untuk pendidikan Indonesia yang lebih baik.