

BAB V PENUTUP

Dalam hal ini penulis memberikan beberapa kumpulan dan saran sebagai hasil evaluasi pengembangan sistem pakar mendiagnosa penyakit lobster air tawar.

5.3 Kesimpulan

Berdasarkan Pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya, sekaligus menjawab rumusan masalah yang terdapat pada BAB I, maka dapat diambil kesimpulan antara lain :

1. Pembuatan sistem pakar diawali dengan pengumpulan data gejala dan cara pengobatan untuk penentuan forward chaining.
2. Setelah pengumpulan data , lalu dilanjutkan dengan perancangan sistem pakar meliputi perancangan proses , perancangan basis data dan perancangan *interface*.
3. Sistem Pakar Diagnosa Penyakit lobster Air Tawar ini menggunakan metode forward chaining berbasis *web* menggunakan PHP dan database MySQL di php MyAdmin.
4. Dengan mempelajari mendalami dan menerapkan ilmu sistem pakar maka terbentuklah sebuah aplikasi sistem pakar Sistem Pakar Diagnosa Penyakit lobster Air Tawar yang mana didalamnya telah terpapar tentang gejala-gejala , penyakit dan solusi yang mana data-datanya diambil dari konsultasi dengan seorang pakar secara langsung.
5. Sistem Pakar Yang dibangun dapat memberikan hasil diagnosa berdasarkan fakta-fakta yang telah diberikan
6. Aplikasi dapat membantu petani dalam mendiagnosa penyakit Lobster Air Tawar dan memberikan solusi seperti pencegahan penyakit yang diderita layaknya seorang pakar.

5.4 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kerusakan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem selanjutnya. Agar aplikasi sistem pakar ini menjadi lebih baik, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Penambahan jenis jenis penyakit, gejala dan solusi serta visualisasi gambar terutama untuk bagian gejala.
2. Perlu pengembangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit lobster Air Tawar.
3. Dikarenakan pertumbuhan penyakit terus berkembang dan terus ditemukannya hal-hal yang baru maka basis data pengetahuan dan mesin *inferensi* sistem pakar ini perlu diperbaharui.
4. Aplikasi ini nantinya dapat berkembang sehingga kompatibel pada platform selain android seperti iOS, dan Windows Phone.