

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Era digital menuntut persaingan ketat dikalangan pelaku bisnis. Perusahaan berlomba-lomba meningkatkan kualitasnya agar dapat mengungguli perusahaan lainnya. Berbagai upaya terus dilakukan, salah satunya adalah meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM) atau manajemen karyawan yang terlibat didalamnya.

Salah satu proses penting dalam manajemen SDM adalah seleksi karyawan baru. Dalam seleksi karyawan baru, terdapat serangkaian proses tes yang dilakukan untuk menggali potensi dari calon karyawan. Perusahaan dalam melihat kesesuaian calon karyawan dengan pekerjaan dan tempat kerja dapat dinilai berdasarkan tes kepribadian. Oleh karena itu, tes kepribadian mampu menjadi bahan pertimbangan dalam merekomendasikan posisi mana yang sesuai dengan tingkat kemampuan calon karyawan.

DISC (Dominance, Influence, Steadiness, Compliance) merupakan salah satu metode tes kepribadian. Tes tersebut digunakan untuk menggambarkan profil kepribadian seseorang dengan mengkategorikan gaya kepribadian seseorang.[1] Dengan mengembangkan aplikasi tes berbasis web tentu ini akan memudahkan banyak perusahaan melakukan tes kepada calon karyawan atau karyawan yang sudah diterima.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka dapat dirumuskan rumusan masalahnya yaitu “Bagaimana Merancang Aplikasi Tes Kepribadian Menggunakan Metode DISC Berbasis Web”?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pengembangan aplikasi ini adalah.

1. Aplikasi tes dirancang menggunakan metode kepribadian DISC.
2. Aplikasi yang dibuat hanya untuk memberikan rekomendasi kepada perseorangan maupun perusahaan dalam mengambil keputusan tentang divisi pekerjaan yang cocok sesuai dengan profil kepribadian peserta tes.
3. Bahasa pemrograman yang dipakai dalam pengembangan sistem ini adalah PHP dan pengelolaan database menggunakan MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat sebuah website yang berguna sebagai media informasi, tentang pentingnya melakukan tes kepribadian untuk seseorang dalam menghadapi dunia kerja.
2. Membantu perusahaan, organisasi, maupun individu dalam menyediakan wadah untuk melakukan tes kepribadian DISC berbasis website.
3. Sebagai syarat kelulusan pada jenjang S1 Jurusan Sistem Informasi pada Universitas Amikom.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah.

1. Untuk umum penelitian ini bermanfaat sebagai sumber informasi yang dapat diandalkan dalam melakukan pengujian tipe kepribadian DISC.
2. Untuk Penulis
 - a. Dapat menambah kinerja dan wawasan penulis kedepannya.
 - b. Mengetahui gambaran nyata tentang Perancangan Aplikasi Tes Kepribadian memakai sebuah metode DISC
 - c. Sebagai bahan referensi untuk melakukan penelitian dimasa mendatang.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian digunakan untuk mendapatkan data yang akan digunakan sebagai dasar pembuatan skripsi, adapun metode-metode yang digunakan meliputi.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Study Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca referensi seperti jurnal ilmiah atau buku – buku yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilaksanakan yang berguna untuk mendapatkan teori – teori yang diperlukan.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan. Peneliti melakukan wawancara secara langsung kepada unit psikologi RS Jiwa Prof. Dr. Soerojo Magelang terkait dengan adanya sistem yang akan dibuat.

1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis untuk mengetahui situasi dan kondisi yang ada. Pada penelitian ini digunakan analisis SWOT yang berguna untuk mengetahui hubungan atau interaksi antar unsur-unsur internal, yaitu antara kekuatan (Strength) dan Kelemahan (Weakness), dan terhadap unsur-unsur eksternal yaitu antara peluang (Opportunities) dan Ancaman (Threats). Selain analisis SWOT penulis juga menggunakan analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan Sistem Tes Kepribadian ini menggunakan rancang basis data mulai dari pembuatan Entity Relationship Diagram (ERD), relasi antar tabel, Flowchart sistem, Data Flow Diagram(DFD), dan perancangan antarmuka pengguna.

1.6.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode dalam pengembangan sistem ini menggunakan Waterfall . Pada tahapan awal metode ini akan dibuat *software requirment analysis* yang selanjutnya akan dibuat *design progress* dan diimplementasikan dalam bentuk *coding*. Setelah sistem jadi maka akan dilakukan pengujian apabila lolos pengujian maka sistem akan diluncurkan dan suatu saat dapat dilakukan *maintenance*.

1.6.5 Metode Testing

Program yang telah dibuat akan memasuki tahap pengujian atau *testing* agar dapat diketahui adanya kesalahan atau eror pada saat program dijalankan. Selain itu testing bertujuan untuk mengetahui apakah program sudah berjalan sesuai harapan peneliti dan objek peneliti. Dalam melakukan pengujian testing penulis menggunakan *black box testing* dan *white box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi disusun dalam lima bab antara lain.

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah,tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini terdapat identifikasi masalah, analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan sistem dan pengembangan sistem.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kebutuhan perangkat keras maupun perangkat lunak serta output dari sistem ini, termasuk penjelasan tentang penggunaan sistem. Serta dilakukannya ujicoba sistem yang telah dibuat. Proses ujicoba akan menguji output yang dihasilkan dengan tujuan yang telah ditentukan.

BAB V: PENUTUP

Pada bab penutup ini berisi kesimpulan terhadap sistem yang telah dibuat serta saran bagi pengembangan sistem selanjutnya.