

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan game *The World's Fate* maka peneliti mengambil kesimpulan bahwa:

1. Game *The World's Fate* dibuat dengan alur atau jalan cerita yang cukup sulit ditebak.
2. Game *The World's Fate* berjalan dengan lancar, animasi *event* dan *AI* berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.
3. Untuk membuat game *The World's Fate* dilakukan beberapa langkah yaitu membuat konsep cerita, merincikan game, dan membuat rancangan tampilan antar muka. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam *RPG Maker VX Ace* dan kendala-kendala yang ditemui dalam pembuatan bisa diselesaikan dengan baik.
4. Pada pembuatan game *The World's Fate* penulis menambahkan fitur karakter dan background musik karena *default* fitur masih dirasakan kurang dalam pembuatan game *The World's Fate*.

5.2 Saran

Pembuatan game *The World's Fate* ini terdapat kekurangan yang dikarenakan keterbatasan skill dan pikiran. Maka untuk tahap pengembangan selanjutnya, ada beberapa hal yang peneliti inginkan untuk dikembangkan, yaitu:

1. Tampilan desain agar dapat dikembangkan lagi.
2. Menggunakan *Custom Battle System*, karena *default battle system* di RPG Maker VX Ace masih menggunakan tampilan standar dan terkesan monoton.
3. Menambahkan *effect* pada map, sehingga terlihat lebih menarik.
4. Menambahkan serta mengembangkan *monster* dan *karakter* yang terdapat pada game.
5. Game tersedia tidak hanya di *PC*, mungkin dikembangkan agar dapat dimainkan pada *smartphone*.