

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN YULIA.STORE  
YOGYAKARTA BERBASIS WEB NOTIFIKASI TELEGRAM**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Verte Mlsdyan Pradana**

**14.12.7970**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN YULIA.STORE  
YOGYAKARTA BERBASIS WEB NOTIFIKASI TELEGRAM**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Verle Misdyan Pradana**

**14.12.7970**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN YULIA.STORE  
YOGYAKARTA BERBASIS WEB NOTIFIKASI TELEGRAM**


yang dipertanyakan dan disusun oleh

**VERIC MISDYAN PRADANA**

**14.12.7970**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 9 April 2019

Dosen Pembimbing,

  
**Dony Articus Al Kani**  
NIK. 190302228

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN YULIA.STORE  
YOGYAKARTA BERBASIS WEB NOTIFIKASI TELEGRAM

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**VERIC MISDYAN PRADANA**

14.12.1970

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 April 2019

Sesuai Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dony Ariyo, M.Kom.  
NIK. 190301128

M. Rudyanto Arief, S.T., M.T.  
NIK. 190302096

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.  
NIK. 190302063

Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
pada tanggal 27 April 2019

**DEKAN FAKULTAS TEKNIK KOMPUTER**

Arifinanti, S.Si., M.T.  
NIK. 190302038

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah dipublikasi oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diuraikan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Mei 2019



Veric Misdyan Pradana

NIM. 14.12.7970

## MOTTO

*"Balas dendam terbaik adalah dengan memperbaiki dirimu." – Ali Bin Abi Thalib*

*"Bertambah tua itu bukan berarti kehilangan masa muda. Tapi babak baru dari kesempatan dan kekuatan." – Betty Friedan*



## PERSEMBAHAN

1. Terimakasih kepada Allah S.W.T yang selalu memberikan kesehatan dan kesempatan, sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Terimakasih kepada orang tua saya, Alm. Bapak Misdi dan Ibu Kusmarlina yang terus memberikan semangat dan doa.
3. Terimakasih kepada pembimbing naskah dan aplikasi, Pak Dony Ariyus, M.Kom.
4. Terimakasih kepada para penguji Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom., dan Bapak M. Rudyanto Arief, S.T., M.T.
5. Terimakasih untuk mantan pacar saya yang pernah saya duakan, semoga kau memaafkan segala kesalahan yang pernah aku perbuat ke kamu.

Terimakasih kepada Universitas Amikom Yogyakarta yang banyak menambah ilmu dan wawasan penulis.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah Subhanahu Wa ta'ala yang telah memberikan rahmat dan melimpahkan nikmat karunia berupa kesehatan dan kekuatan kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi. Skripsi ini dibuat adalah sebagai syarat untuk menempuh jenjang pendidikan Sarjana di Universitas Amikom Yogyakarta, dan merupakan bukti seorang mahasiswa telah menyelesaikan program pendidikan Strata-I Sistem Informasi.


Penulis menyadari bahwa terselesaikannya skripsi ini tidak akan dapat terlaksana tanpa bantuan dari berbagai pihak. Dan dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan banyak-banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T., Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Dony Ariyus M.Kom, Dosen Pembimbing yang senantiasa memberikan masukan, kritik, dan saran pengarahan selama penyusunan skripsi.
4. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom, dan Bapak M. Rudyanto Arief, S.T., M.T., Dosen Penguji yang telah mau meluangkan waktunya memberikan pengarahan akan revisi.
5. Yulia.Store, Objek Penelitian yang telah mengijinkan untuk melakukan penelitian ini.



6. Sahabat saya yang telah dan akan lulus yang memberikan semangat serta masukan yang membangun.
7. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari dalam penulisan naskah dan sistem informasi yang dihasilkan banyak kekurangan, kesalahan, dan kelemahan, oleh karena itu penulis memohon maaf kepada semua pihak sebesar-besarnya karena bahwasanya kesempurnaan itu hanya milik Allah Subhanahu Wa ta'ala. Dan semoga skripsi ini dapat membawa manfaat bagi semua pihak.



Yogyakarta, 1 Mei 2019  
Penulis,

Veric Misdyan Pradana  
14.12.7970

## DAFTAR ISI

|  |       |
|--|-------|
| JUDUL .....                            | I     |
| PERSETUJUAN .....                      | II    |
| PENGESAHAN .....                       | III   |
| PERNYATAAN .....                       | IV    |
| MOTTO .....                            | V     |
| PERSEMBAHAN .....                      | VI    |
| KATA PENGANTAR .....                   | VII   |
| DAFTAR ISI .....                       | IX    |
| DAFTAR TABEL .....                     | XIII  |
| DAFTAR GAMBAR .....                    | XIV   |
| INTISARI .....                         | XVII  |
| <i>ABSTRACT</i> .....                  | XVIII |
| BAB I PENDAHULUAN .....                | 1     |
| 1.1 LATAR BELAKANG .....               | 1     |
| 1.2 RUMUSAN MASALAH .....              | 2     |
| 1.3 BATASAN MASALAH .....              | 2     |
| 1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN ..... | 3     |
| 1.5 MANFAAT PENELITIAN .....           | 3     |
| 1.6 METODE PENELITIAN .....            | 3     |
| 1.6.1 Metode Penelitian .....          | 3     |
| 1.6.2 Metode Analisis .....            | 4     |
| 1.6.3 Metode Perancangan .....         | 4     |
| 1.6.4 Metode Implementasi .....        | 4     |

|  |          |
|--|----------|
| 1.6.5 Metode Pengujian.....              | 4        |
| 1.7 SISTEMATIKA PENELITIAN.....          | 5        |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>        | <b>7</b> |
| 2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....                | 7        |
| 2.1.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka..... | 8        |
| 2.2 KONSEP DASAR SISTEM.....             | 9        |
| 2.2.1 Pengertian Sistem.....             | 9        |
| 2.2.2 Karakteristik Sistem.....          | 9        |
| 2.2.3 Klasifikasi Sistem.....            | 11       |
| 2.3 DASAR TEORI KUTIPAN.....             | 12       |
| 2.3.1 Pengertian Informasi.....          | 12       |
| 2.3.2 Siklus Informasi.....              | 13       |
| 2.3.3 Kualitas Informasi.....            | 14       |
| 2.3.4 Nilai Informasi.....               | 14       |
| 2.4 KONSEP SISTEM INFORMASI.....         | 15       |
| 2.4.1 Definisi Sistem Informasi.....     | 15       |
| 2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....     | 15       |
| 2.5 KONSEP DASAR ANALISIS.....           | 18       |
| 2.5.1 Pengertian Analisis Sistem.....    | 18       |
| 2.5.2 Analisis PIECES.....               | 18       |
| 2.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....     | 20       |
| 2.5.4 Analisis Kelayakan Sistem.....     | 20       |
| 2.6 KONSEP PEMODELAN SISTEM.....         | 21       |
| 2.6.1 UML.....                           | 21       |
| 2.7 KONSEP BASIS DATA.....               | 28       |
| 2.7.1 Pengertian Basis Data.....         | 28       |
| 2.7.2 Tujuan Basis Data.....             | 29       |
| 2.8 PENGUJIAN SISTEM.....                | 31       |
| 2.8.1 Black Box Texting.....             | 31       |
| 2.8.2 White Box texting.....             | 31       |

|   |           |
|---|-----------|
| 2.9 PERANGKAT LUNAK .....                     | 32        |
| 2.9.1 XAMPP .....                             | 32        |
| 2.9.2 Apache .....                            | 32        |
| 2.9.3 MySQL .....                             | 33        |
| 2.9.4 PHP .....                               | 33        |
| 2.9.5 Code Igniter .....                      | 33        |
| 2.9.6 Bootstrap .....                         | 34        |
| 2.9.7 Sublime Text .....                      | 35        |
| 2.9.8 Telegram .....                          | 35        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b> | <b>37</b> |
| <b>3.1 PROFIL PERUSAHAAN .....</b>            | <b>37</b> |
| <b>3.2 ANALISIS MASALAH .....</b>             | <b>38</b> |
| 3.2.1 Identifikasi Masalah .....              | 38        |
| 3.2.2 Analisis Sistem .....                   | 38        |
| <b>3.3 ANALISIS KEBUTUHAN .....</b>           | <b>42</b> |
| 3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....     | 42        |
| 3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional ..... | 43        |
| <b>3.4 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM .....</b>    | <b>45</b> |
| 3.4.1 Analisis Kelayakan Teknis .....         | 45        |
| 3.4.2 Analisis Kelayakan Organisasi .....     | 46        |
| 3.4.3 Analisis Kelayakan Hukum .....          | 46        |
| <b>3.5 PERANCANGAN SISTEM .....</b>           | <b>46</b> |
| 3.5.1 Use Case Diagram .....                  | 47        |
| 3.5.2 Daftar Aktor dan Definisi .....         | 47        |
| 3.5.3 Activity Diagram .....                  | 48        |
| 3.5.4 Sequence Diagram .....                  | 57        |
| 3.5.5 Class Diagram .....                     | 62        |
| 3.5.6 Entitas Relationship Diagram .....      | 63        |
| 3.5.7 Relasi Antar Tabel .....                | 64        |
| 3.5.8 Struktur Tabel .....                    | 65        |

|   |           |
|---|-----------|
| 3.5.9 Rancangan Form.....                       | 68        |
| <b>BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI .....</b> | <b>76</b> |
| 4.1 RANCANGAN SISTEM.....                       | 76        |
| 4.1.1 Implementasi Database.....                | 76        |
| 4.1.2 Arsitektur Database .....                 | 78        |
| 4.2 INTERFACE.....                              | 81        |
| 4.2.1 Interface Halaman Admin .....             | 81        |
| 4.2.2 Interface Halaman Pengunjung .....        | 85        |
| 4.3 KONEKSI DATABASE.....                       | 90        |
| 4.4 TESTING PROGRAM.....                        | 91        |
| 4.4.1 White Box.....                            | 91        |
| 4.4.2 Black Box.....                            | 94        |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                       | <b>96</b> |
| 5.1 KESIMPULAN.....                             | 96        |
| 5.2 SARAN.....                                  | 97        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                     | <b>98</b> |

## DAFTAR TABEL

|            |                                      |    |
|------------|--------------------------------------|----|
| Tabel 2.1  | Perbandingan Penelitian .....        | 8  |
| Tabel 2.2  | Simbol Use Case Diagram.....         | 22 |
| Tabel 2.3  | Simbol Activity Diagram .....        | 24 |
| Tabel 2.4  | Simbol Class Diagram.....            | 25 |
| Tabel 2.5  | Simbol Sequence Diagram .....        | 27 |
| Tabel 3.1  | Hasil Analisa Kinerja .....          | 38 |
| Tabel 3.2  | Hasil Analisa Informasi.....         | 39 |
| Tabel 3.3  | Hasil Analisa Efisiensi .....        | 40 |
| Tabel 3.4  | Hasil Analisa Pengendalian.....      | 41 |
| Tabel 3.5  | Hasil Analisa Ekonomi.....           | 41 |
| Tabel 3.6  | Hasil Analisa Pelayanan.....         | 42 |
| Tabel 3.7  | Kebutuhan Fungsional.....            | 42 |
| Tabel 3.8  | Struktur Tabel Produk .....          | 65 |
| Tabel 3.9  | Struktur Tabel User .....            | 66 |
| Tabel 3.10 | Struktur Tabel Transaksi .....       | 66 |
| Tabel 3.11 | Struktur Tabel Detail Transaksi..... | 67 |
| Tabel 4.1  | Black Box Texting.....               | 94 |

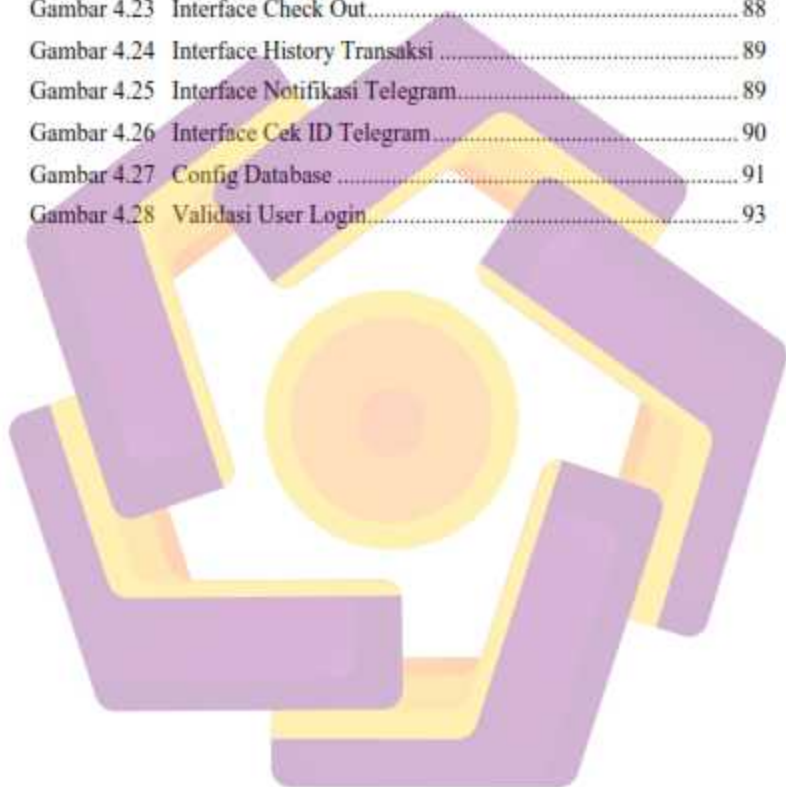
## DAFTAR GAMBAR

|             |  |    |
|-------------|--|----|
| Gambar 2.1  | Pemrosesan Data .....                      | 13 |
| Gambar 2.2  | Siklus Informasi Berjalan .....            | 13 |
| Gambar 2.3  | Siklus Kerja MVC .....                     | 34 |
| Gambar 3.1  | Use Case Diagram .....                     | 47 |
| Gambar 3.2  | Activity Diagram Admin Login .....         | 48 |
| Gambar 3.3  | Activity Diagram Add Produk .....          | 49 |
| Gambar 3.4  | Activity Diagram Edit Produk .....         | 50 |
| Gambar 3.5  | Activity Diagram Delete Produk .....       | 51 |
| Gambar 3.6  | Activity Diagram Update Transaksi .....    | 52 |
| Gambar 3.7  | Activity Diagram Cetak Laporan .....       | 53 |
| Gambar 3.8  | Activity Diagram Register Member .....     | 54 |
| Gambar 3.9  | Activity Diagram Login Member .....        | 55 |
| Gambar 3.10 | Activity Diagram Order Barang .....        | 55 |
| Gambar 3.11 | Activity Diagram History Transaksi .....   | 56 |
| Gambar 3.12 | Sequence Diagram Registrasi Member .....   | 57 |
| Gambar 3.13 | Sequence Diagram Login Member .....        | 57 |
| Gambar 3.14 | Sequence Diagram Transaksi Member .....    | 58 |
| Gambar 3.15 | Sequence Diagram History Transaksi .....   | 58 |
| Gambar 3.16 | Sequence Diagram Login Admin .....         | 59 |
| Gambar 3.17 | Sequence Diagram Add Produk .....          | 59 |
| Gambar 3.18 | Sequence Diagram Delete Produk .....       | 60 |
| Gambar 3.19 | Sequence Diagram Update Produk .....       | 60 |
| Gambar 3.20 | Sequence Diagram Order .....               | 61 |
| Gambar 3.21 | Sequence Diagram Notifikasi Telegram ..... | 61 |
| Gambar 3.22 | Class Diagram .....                        | 62 |
| Gambar 3.23 | Entity Relationship Diagram Sistem .....   | 63 |
| Gambar 3.24 | Relasi Antar Tabel .....                   | 64 |
| Gambar 3.25 | Wireframe Login Admin .....                | 68 |
| Gambar 3.26 | Wireframe Dashboard Admin .....            | 68 |

|             |                                    |    |
|-------------|------------------------------------|----|
| Gambar 3.27 | Wireframe Tampil Produk.....       | 69 |
| Gambar 3.28 | Wireframe Add Produk .....         | 69 |
| Gambar 3.29 | Wireframe Transaksi Hari Ini.....  | 70 |
| Gambar 3.30 | Wireframe Transaksi Semua .....    | 70 |
| Gambar 3.31 | Wireframe Member .....             | 71 |
| Gambar 3.32 | Wireframe Member Tidak Aktif ..... | 71 |
| Gambar 3.33 | Wireframe Laporan .....            | 72 |
| Gambar 3.34 | Wireframe Login Member.....        | 72 |
| Gambar 3.35 | Wireframe Register Member.....     | 73 |
| Gambar 3.36 | Wireframe Homepage .....           | 73 |
| Gambar 3.37 | Wireframe All Produk .....         | 74 |
| Gambar 3.38 | Wireframe Keranjang .....          | 74 |
| Gambar 3.39 | Wireframe Check Out.....           | 75 |
| Gambar 3.40 | Wireframe History Transaksi .....  | 75 |
| Gambar 4.1  | Tampilan XAMPP .....               | 76 |
| Gambar 4.2  | phpMyAdmin .....                   | 77 |
| Gambar 4.3  | Google Chrome .....                | 77 |
| Gambar 4.4  | Sublime Text .....                 | 78 |
| Gambar 4.5  | Tabel User .....                   | 79 |
| Gambar 4.6  | Tabel Detail Transaksi.....        | 79 |
| Gambar 4.7  | Tabel Transaksi .....              | 80 |
| Gambar 4.8  | Tabel Produk .....                 | 80 |
| Gambar 4.9  | Relasi Antar Tabel.....            | 81 |
| Gambar 4.10 | Interface Login Admin .....        | 81 |
| Gambar 4.11 | Interface Dashboard Admin .....    | 82 |
| Gambar 4.12 | Interface Halaman Produk.....      | 82 |
| Gambar 4.13 | Interface Add Produk .....         | 83 |
| Gambar 4.14 | Interface View Transaksi.....      | 83 |
| Gambar 4.15 | Interface View Member.....         | 84 |
| Gambar 4.16 | Interface Report .....             | 84 |
| Gambar 4.17 | Interface Homepage.....            | 85 |



|             |                                    |    |
|-------------|------------------------------------|----|
| Gambar 4.18 | Interface Registrasi .....         | 86 |
| Gambar 4.19 | Interface Login .....              | 86 |
| Gambar 4.20 | Interface All produk .....         | 87 |
| Gambar 4.21 | Interface Detail Produk.....       | 87 |
| Gambar 4.22 | Interface Keranjang .....          | 88 |
| Gambar 4.23 | Interface Check Out.....           | 88 |
| Gambar 4.24 | Interface History Transaksi .....  | 89 |
| Gambar 4.25 | Interface Notifikasi Telegram..... | 89 |
| Gambar 4.26 | Interface Cek ID Telegram.....     | 90 |
| Gambar 4.27 | Config Database .....              | 91 |
| Gambar 4.28 | Validasi User Login.....           | 93 |



## INTISARI

Dalam dunia bisnis, penggunaan website sebagai media informasi dan transaksi dalam sebuah *online shop* cukup berperan. Informasi yang didapat berupa produk, detail produk, harga dan lokasi toko dapat dengan mudah dicari di tempat dan waktu kapan saja. Dengan memanfaatkan *online shop*, jangkauan promosi menjadi luas sehingga memungkinkan peningkatan pada penjualan.

Yulia.Store adalah toko yang bergerak di industri pakaian muslimah. Dalam kondisi saat ini, buat rencana untuk membuat toko online. Toko akan dibangun menggunakan *framework Codeigniter* dan menggunakan pemberitahuan telegram

Aplikasi yang dihasilkan yaitu dalam *based on* situs website (<http://www.yulia.store>) yang ditujukan sebagai media pemasaran dan transaksi online. Penulis juga merekomendasikan Yulia.Store untuk meningkatkan fitur guna untuk meningkatkan nilai yang baik bagi pelanggan.

**Kata Kunci :** *Online shop, Website, Framework, Codeigniter, Telegram, Yulia.Store*

## ***ABSTRACT***

*In the business world, the use of websites as a medium of information and transactions in an online shop plays a role. Information obtained in the form of products, product details, prices and store locations can be easily searched at any time and place. By utilizing an online shop, the promotional reach is broad, allowing for an increase in sales.*

*Yulia.Store is a shop engaged in the Muslim clothing industry. Under current conditions, make plans to create an online store. The store will be built using the CodeIgniter framework and usx telegram notifications*

*The resulting application is based on the website (<http://www.yulia.store>) which is intended as a medium of marketing and online transactions. The author also recommends Yulia. Store to improve features to increase good value for customers.*

***Keywords:*** *Online shop, Website, Framework, Codeigniter, Telegram, Yulia.Store*

