

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi sudah menjadi bagian hidup manusia sehari – hari. Tidak dipungkiri setiap harinya pasti setiap orang menggunakan teknologi apa pun itu macamnya. Teknologi memiliki banyak macam, salah satu teknologi yang sering digunakan yaitu teknologi informasi. Penerapan teknologi informasi saat ini menjadi suatu hal yang penting dalam suatu organisasi atau instansi untuk mendukung kegiatan organisasi atau instansi tersebut.

Organisasi atau instansi saat ini sudah menerapkan teknologi informasi untuk menunjang kegiatan atau transaksi yang ada di dalam organisasi tersebut. Juragan Pancing merupakan suatu perusahaan mikro yang menjual banyak macam alat Pancing. Juragan Pancing sudah memanfaatkan teknologi informasi yang berupa website untuk menunjang penjualannya.

Fitur yang ada dalam website Juragan Pancing masih terbilang minim. Website Juragan Pancing hanya sebatas menampilkan produk yang dijual dan profil dari perusahaan tersebut.

Dari latar belakang tersebut mendorong peneliti untuk menawarkan solusi dengan membuat web sistem penunjang keputusan untuk menentukan alat Pancing terbaik menurut konsumen sekaligus menjadikan sebagai fitur tambahan dalam perusahaan Juragan Pancing dengan judul **“Perancangan dan Implementasi**

Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Alat Pancing Terbaik di Juragan Pancing dengan Metode SAW”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah tersebut, penulis merumuskan masalah :
Bagaimana membuat web sistem penunjang keputusan yang dapat memberikan informasi yang tepat di Juragan Pancing ?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak keluar dari permasalahan yang ada, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan :

1. Sistem hanya menghasilkan informasi berupa data sesuai perhitungan.
2. Sistem hanya untuk menampilkan alat Pancing terbaik dan/atau terfavorit.
3. Konten yang ada dalam sistem berdasarkan persediaan barang yang ada di Juragan Pancing.
4. User
 - a. Admin

Sebagai administrator web yang dapat melakukan pengolahan data yaitu, *edit*, *delete*, dan *insert* data, termasuk data user.

5. Menggunakan *MySql* sebagai *database server*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini berdasarkan permasalahan diatas sebagai berikut :

1. Membuat sebuah sistem yang dapat digunakan untuk membantu dalam memilih alat Pancing terbaik/terfavorit yang nantinya akan digunakan untuk pertimbangan *restock* barang selain data penjualan sebagai acuan.
2. Meningkatkan pelayanan yang ada di Juragan Pancing.
3. Menyelesaikan skripsi sebagai tugas akhir sebagai mahasiswa di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat memberikan contoh penerapan teknologi dalam suatu organisasi/perusahaan.
2. Untuk mengetahui alat Pancing terbaik/terfavorit menurut pelanggan.
3. Dapat memberikan contoh bagaimana cara membangun sistem penunjang keputusan berbasis web.

1.6 Metode Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka dibutuhkan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Metode-metode untuk membangun rancangan sistem aplikasi ini adalah:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka (*Library*)

Pengumpulan data berdasarkan teori yang ada di dalam buku – buku yang berkaitan dengan penelitian.

2. Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan pada perusahaan Juragan Pancing secara langsung.

3. Wawancara (*Interview*)

Peneliti melakukan proses wawancara dengan pemilik perusahaan Juragan Pancing untuk mendapatkan informasi apa saja kriteria alat Pancing terbaik yang bisa digunakan sebagai bahan penelitian.

4. Kearsipan (*Documentation*)

Suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan (*print out*), catatan dan bentuk *sample* lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna untuk meneliti keakuratan laporan.

1.6.2 Metode Perancangan

1. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan membangun sistem perangkat lunak.

1.6.3 Implementasi

Pada tahap ini menggunakan *framework Codeigniter* dan MySQL untuk membangun web sistem penunjang keputusan untuk memilih alat Pancing terbaik di perusahaan Juragan Pancing.

1.6.4 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dibuat oleh penulis terdiri dari 5 bab, diantaranya :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang pembuatan sistem penunjang keputusan untuk memilih alat Pancing terbaik di Juragan Pancing, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI.

Pada bab ini menguraikan landasan atau dasar teori dalam perancangan web sistem penunjang keputusan memilih alat Pancing terbaik di Juragan Pancing secara detail, berupa definisi – definisi tentang sistem informasi, dan semua hal yang berkaitan dengan ilmu atau masalah yang sedang diteliti.

BAB III TINJAUAN UMUM

Tinjauan berupa gambaran umum tentang Perusahaan Juragan Pancing seperti sejarah, visi, misi.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang perancangan, implementasi, dan pengujian sistem informasi yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I, saran penggunaan sistem informasi terhadap objek penelitian dan saran sistem informasi yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**