

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEBSITE PADA SABILA SPORT SURAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ardian Wahyu Adhi Pratama

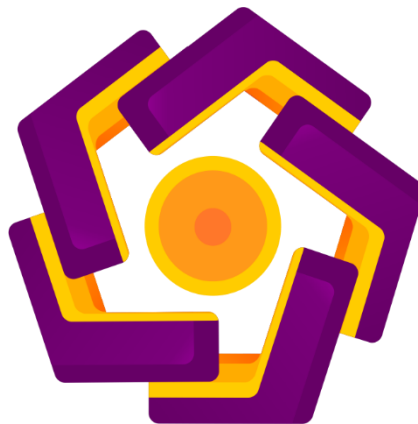
15.12.8514

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEBSITE PADA SABILA SPORT SURAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ardian Wahyu Adhi Pratama

15.12.8514

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA SABILA SPORT SURAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ardian Wahyu Adhi Pratama
15.12.8514

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Januari 2019

Dosen Pembimbing,


Mulja Sulistiyono, M.Kom

NIK. 190302248

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA SABILA SPORT SURAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ardian Wahyu Adhi Pratama

15.12.8514

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Juli 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, S.T., M.T
NIK. 190302035

Agung Nugroho, M.Ko
NIK. 190302242

Mulia Sulistivono, M.Kom
NIK. 190302248

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Oktober 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Agustus 2019



Ardian Wahyu Adhi Pratama

NIM. 15.12.8514

MOTTO

“Jangan takut gagal untuk memulai hal baru sebelum anda mendapatkan pembelajaran dari arti sebuah kesuksesan yang berawal dari sebuah kegagalan”



PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada :

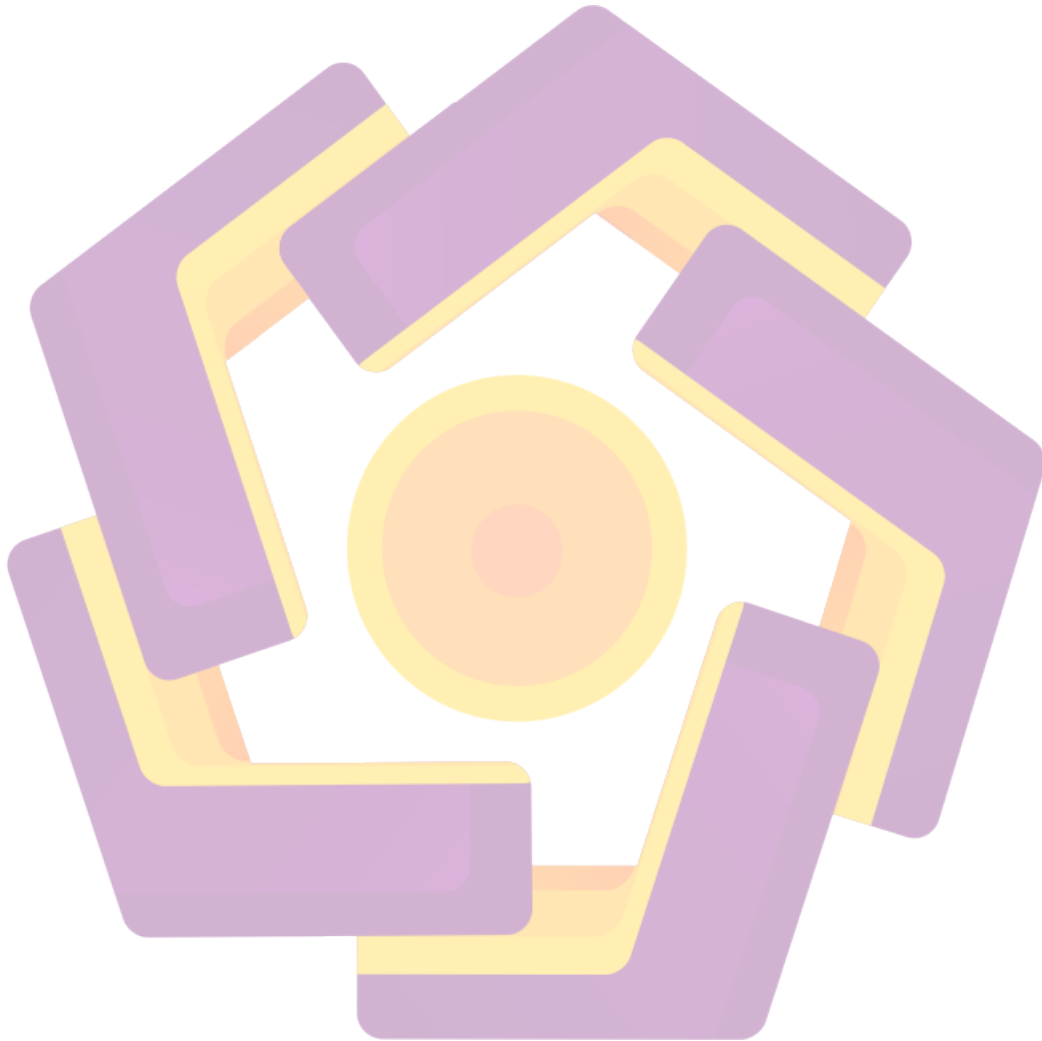
Allah SWT. Taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunianya serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rosullah Muhammad SAW.

Ibu dan Ayah saya, yang telah banyak berkorban untuk saya baik dari waktu, materi maupun kasih sayang yang tak henti hentinya kepada saya. Terimakasih untuk doa dan motivasi nya selama ini dan mengajarkan segala kebaikan kepada saya.

Mulia Sulistiyono, M.Kom selaku dosen pembimbing saya. Saya mengucapkan terimakasih untuk setiap bimbingan bapak terhadap saya selama ini. Beliau selalu memotivasi saya untuk segera menyelesaikan skripsi dengan cepat.

Bapak dan Ibu dosen pengajar yang selama ini memberikan pengajaran mengenai banyak ilmu. Semoga ilmu yang di berikan kepada saya kelak dapat saya gunakan dengan baik.

Terimakasih juga untuk teman teman saya baik teman satu komunitas, teman teman kelas 15.S1.SI.03 dan teman teman yang lain. Terimakasih untuk setiap canda tawa, motivasinya dan bantuan kalian selama ini.



KATA PENGANTAR

الرَّحِيمِ الرَّحْمَنِ اللهُ بِسْمِ

Puji syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA SABILA SPORT SURAKARTA ” untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan Strata 1 Universitas Amikom Yogyakarta.

Terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang sudah membantu, baik moril maupun material sehingga pada kesempatan ini penulis menghaturkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas setiap berkat kemurahan-Nya saya dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Mulia Sulistiyono, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing. Terima kasih atas bimbingannya dan arahnya.
5. Bapak Muhammad Mus'ab Hermawan selaku Pemilik toko Sabila Sport yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian pada toko Sabila Sport.

6. Semua dosen, staff maupun karyawan Universitas Amikom Yogyakarta terima kasih untuk segala bantuan dan pendidikannya.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu baik secara langsung ataupun tidak langsung membantu dalam menyusun skripsi.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kata kesempurnaan. Karena itu penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 1 Agustus 2019

Penulis

Ardian Wahyu Adhi Pratama

Nim 15.12.8514

DAFTAR ISI

COVER	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.4.1 Maksud.....	5
1.4.2 Tujuan	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.5.1 Manfaat Bagi Toko Sabila Sport	5
1.5.2 Manfaat Bagi Konsumen	6
1.5.3 Manfaat Bagi Peneliti	6
1.6 Metode Penelitian	6
1.6.1 Pengumpulan Data.....	7
1.6.2 Analisis Sistem	8

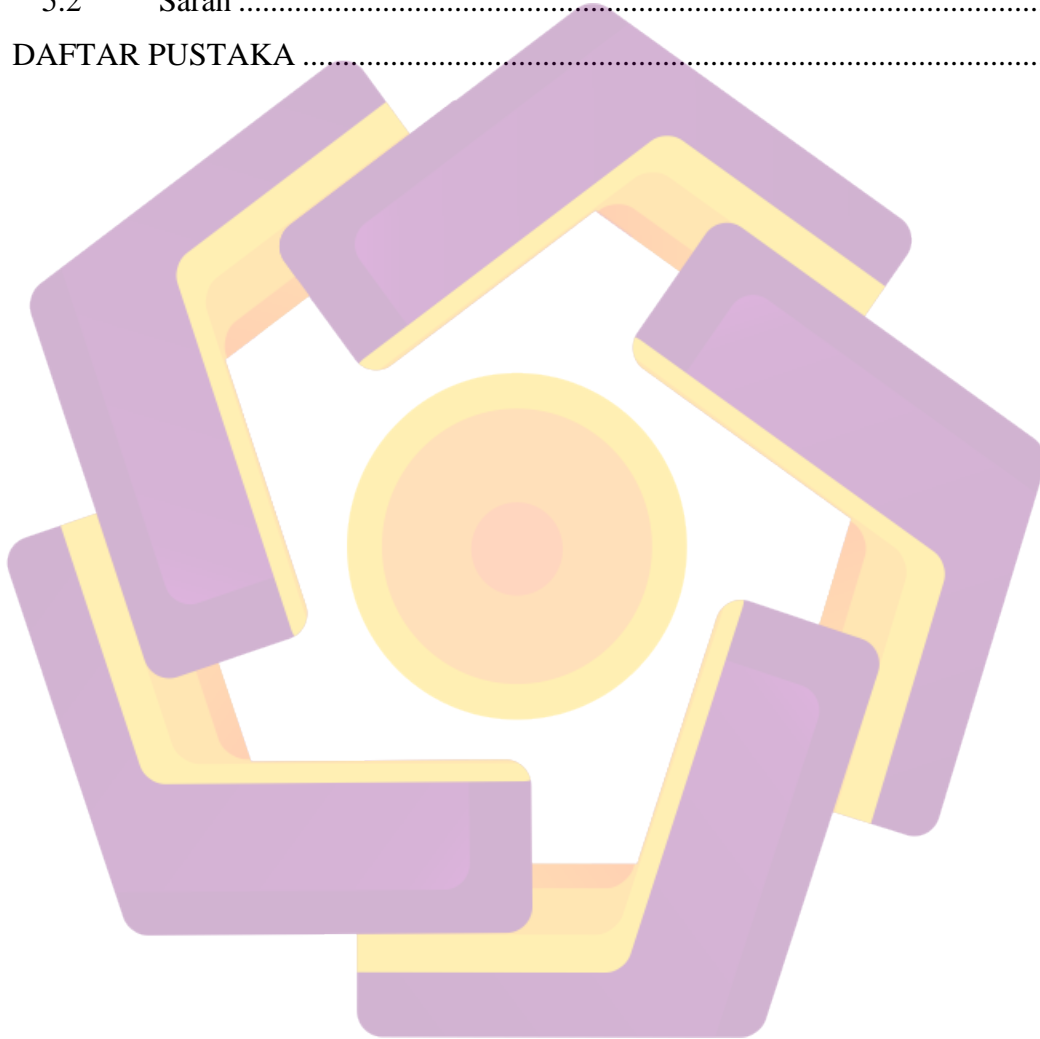
1.6.3	Perancangan Sistem	8
1.6.4	Metode Pengembangan Sistem	9
1.6.5	Testing Sistem.....	10
1.6.6	Implementasi Sistem.....	10
1.7	Sistematika Penulisan	10
1.8	Rencana Waktu Pembuatan	12
BAB II		13
LANDASAN TEORI		13
2.1	Tinjauan Pustaka.....	13
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.2.1	Definisi Sistem.....	18
2.2.2	Definisi Informasi	19
2.2.3	Definisi Sistem Informasi	20
2.2.4	Karakteristik Sistem.....	21
2.3	Ecommerce	22
2.3.1	Pengertian Ecommerce	22
2.4	Analisis PIECES	23
2.4.1	Analisis Kinerja (Performance)	24
2.4.2	Analisis Informasi (Information).....	24
2.4.3	Analisis Ekonomi (Economy)	24
2.4.4	Analisis Keamanan (Controlling)	25
2.4.5	Analisis Efisiensi (Efficiency)	25
2.4.6	Analisis Layanan (Service).....	25
2.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
2.6	Analisis Kelayakan Sistem	26
2.6.1	Kelayakan Teknis	26
2.6.2	Kelayakan Operasional	27
2.6.3	Kelayakan Ekonomi.....	27
2.6.4	Kelayakan Hukum	27
2.7	Jenis Kebutuhan.....	27

2.7.1	Kebutuhan Fungsional	28
2.7.2	Kebutuhan Non Fungsional	28
2.8	Konsep Pengujian Sistem	29
2.8.1	Black Box Testing	29
2.8.2	White Box Testing	29
2.9	Konsep Permodelan Sistem	30
2.9.1	Flowchart	30
2.9.2	Data Flow Diagram (DFD)	32
2.9.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	34
2.10	Internet dan Web	35
2.10.1	Definisi Internet	35
2.10.2	Konsep Dasar Web	36
2.11	Bahasa Pemrograman dan Software Pendukung	36
2.11.1	XAMPP	36
2.11.2	PHP	36
2.11.3	HTML	37
2.11.4	CSS	37
2.11.5	Java Script	37
2.11.6	Sublime Text	38
2.11.7	Mozila Firefox	38
2.11.8	Bootstrap	38
BAB III	39
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	39
3.1	Tinjauan Umum	39
3.1.1	Sejarah Sabila Sport	39
3.1.2	VISI DAN MISI	39
3.2	Analisis Sistem	40
3.3	Identifikasi Masalah	40
3.4	Analisis Kelemahan	41
3.5	Analisis PIECES	41

3.5.1	<i>Performance</i> (kinerja).....	42
3.5.2	<i>Information</i> (Informasi).....	43
3.5.3	Economy (Ekonomi).....	44
3.5.4	Control (Pengendalian).....	45
3.5.5	Efficiency (Efisiensi).....	47
3.5.6	Service (Pelayanan).....	48
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem.....	49
3.6.1	Kebutuhan Fungsional.....	49
3.6.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	51
3.7	Studi Kelayakan.....	53
3.7.1	Kelayakan Teknis.....	53
3.7.2	Kelayakan Operasioal.....	53
3.7.3	Kelayakan Hukum.....	54
3.7.4	Kelayakan Ekonomi.....	54
3.8	Rancangan Sistem.....	64
3.8.1	Flowchart Sistem.....	65
3.8.2	Perancangan DFD (Data Flow Diagram).....	67
3.8.3	Perancangan Database.....	75
3.8.4	Struktur Rancangan Tabel.....	79
3.9	Perancangan Inteface.....	84
3.9.1	Rancangan Antarmuka Login Admin.....	85
3.9.2	Rancangan Halaman Home Admin.....	85
3.9.3	Rancangan Halaman Admin Bagian Kategori.....	86
3.9.4	Rancangan Halaman Admin Bagian Merek.....	86
3.9.5	Rancangan Halaman Admin Bagian Produk.....	87
3.9.6	Rancangan Halaman Bagian Member.....	87
3.9.7	Rancangan Tampilan Halaman Website.....	88
3.9.8	Rancangan Tampilan Detail Produk.....	89
3.9.9	Rancangan Tampilan Keranjang.....	89
3.9.10	Rancangan Tampilan Dashboard Member.....	90

3.9.11	Rancangan Tampilan Profil Member.....	90
3.9.12	Rancangan Tampilan Transaksi Member	91
3.9.13	Rancangan Tampilan Detail Transaksi Member	91
3.9.14	Rancangan Tampilan Konfirmasi Member.....	92
3.9.15	Rancangan Tampilan Wishlist Member	92
3.9.16	Rancangan Tampilan Riwayat Pemesanan Member	93
3.9.17	Rancangan Tampilan Detail Riwayat Transaksi Member	93
BAB IV		94
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		94
4.1	Implementasi.....	94
4.2	Implementasi Program.....	94
4.3	Pembuatan Database	95
4.3.1	Mengaktifkan Xampp	95
4.3.2	Pembuatan Database Penjualan Sabila Sport.....	96
4.3.3	Pembuatan Tabel Admin	97
4.3.4	Pembuatan Tabel Kategori.....	97
4.3.5	Pembuatan Tabel Merek	97
4.3.6	Pembuatan Tabel Produk.....	98
4.3.7	Pembuatan Tabel User	98
4.3.8	Pembuatan Tabel Transaksi.....	99
4.3.9	Pembuatan Tabel Detail_Transaksi	99
4.3.10	Pembuatan Tabel Konfirmasi	99
4.3.11	Pembuatan Tabel Keranjang.....	100
4.3.12	Pembuatan Tabel Wishlist	100
4.3.13	Pembuatan Tabel Slider	101
4.3.14	Pembuatan Tabel Pengiriman	101
4.1	Struktur Dokumen Program.....	101
4.2	Screenshot Tampilan Program.....	105
4.3	Uji Coba Program dan Sistem	111
4.3.1	Uji Coba Program	111

4.3.2	Uji Coba Sistem.....	112
4.3.3	Pemeliharaan Sistem.....	117
BAB V.....		118
5.1	Kesimpulan.....	118
5.2	Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA.....		120



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Penelitian Terkait	16
Tabel 2.2 Bagan alir program (<i>program flowchart</i>)	30
Tabel 2.3 Data Flow Diagram (DFD)	33
Tabel 2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	34
Tabel 3.1 Tabel 3.1 Kinerja	42
Tabel 3.2 Informasi	43
Tabel 3.3 Ekonomi	44
Tabel 3.4 Pengendalian	46
Tabel 3.5 Efisiensi	47
Tabel 3.6 Pelayanan	49
Tabel 3.7 Perangkat Lunak	52
Tabel 3.8 Perangkat Lunak	52
Tabel 3.9 Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	55
Tabel 3.10 Tabel Admin	79
Tabel 3.11 Tabel User	79
Tabel 3.12 Tabel Produk	80
Tabel 3.13 Tabel Kategori	81
Tabel 3.14 Tabel Keranjang	81
Tabel 3.15 Tabel Transaksi	81
Tabel 3.16 Tabel Detail_Transaksi	82
Tabel 3.17 Tabel Wishlist	82
Tabel 3.18 Tabel Konfirmasi	83
Tabel 3.19 Tabel Slider	83
Tabel 3.20 Tabel Merek	83
Tabel 3.21 Tabel Pengiriman	84
Tabel 4.1 Koneksi Database	103
Tabel 4.2 Aksi Tambah	103
Tabel 4.3 Aksi Edit	104
Tabel 4.4 Aksi Hapus	105
Tabel 4.5 Kesalahan Sintaks	112
Tabel 4.6 Sintaks Benar	113
Tabel 4.7 Logika Yang Salah	114
Tabel 4.8 Logika Yang Benar	114
Tabel 4.9 Pengujian Black Box Testing	115

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode Waterfall	9
Gambar 2.1 Model Sistem	18
Gambar 2.2 Model Hubungan Elemen Sistem.....	19
Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	66
Gambar 3.2 Diagram Konteks	67
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	69
Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses 1	69
Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses 2	70
Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 3	70
Gambar 3.7 Level 1 Proses 4	70
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 5	71
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses 6	71
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses 7	72
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses 8	72
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses 9	73
Gambar 3.13 DFD Level 1 Proses 10	73
Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses 11	74
Gambar 3.15 DFD Level 1 Proses 12	74
Gambar 3.16 DFD Level 1 Proses 13	75
Gambar 3.17 DFD Level 1 Proses 14	75
Gambar 3.18 DFD Level 1 Proses 15	75
Gambar 3.19 ERD (Entity Relationship Diagram)	77
Gambar 3.20 Relasi Antar Tabel.....	78
Gambar 3.21 Antarmuka Login Admin	85
Gambar 3.22 Halaman Home Admin	85
Gambar 3.23 Rancangan Admin Bagian Kategori.....	86
Gambar 3.24 Rancangan Admin Bagian Merek	86
Gambar 3.25 Rancangan Admin Bagian Produk	87
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Bagian Member	87
Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Halaman Website	88
Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Detail Produk	89
Gambar 3.29 Rancangan Keranjang Bagian Member.....	89
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Dashboard Member	90
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Profil Member	90
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Transaksi Member.....	91
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Detail Transaksi Member	91
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan Konfirmasi Member	92
Gambar 3.35 Rancangan Tampilan Wishlist Member	92
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Riwayat Transaksi Member	93
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan Detail Riwayat Transaksi Member.....	93

Gambar 4.1 Server Xampp	95
Gambar 4.2 Pembuatan Database	96
Gambar 4.3 Database Penjualan Sabila Sport.....	96
Gambar 4.4 Tabel Admin	97
Gambar 4.5 Tabel Kategori.....	97
Gambar 4.6 Tabel Merek	97
Gambar 4.7 Tabel Produk	98
Gambar 4.8 Tabel User	98
Gambar 4.9 Tabel Transaksi	99
Gambar 4.10 Tabel Detail_Transaksi	99
Gambar 4.11 Tabel Konfirmasi	100
Gambar 4.12 Tabel Keranjang	100
Gambar 4.13 Tabel Wishlist	100
Gambar 4.14 Tabel Slider	101
Gambar 4.15 Tabel Pengiriman	101
Gambar 4.16 Struktur Dokumen Program	102
Gambar 4.17 Halaman Login Admin.....	106
Gambar 4.18 Halaman Dashboard Admin	106
Gambar 4.19 Halaman Produk.....	107
Gambar 4.20 Halaman Kategori	107
Gambar 4.21 Halaman Member	107
Gambar 4.22 Halaman Order	108
Gambar 4.23 Halaman Beranda User	108
Gambar 4.24 Halaman Produk.....	109
Gambar 4.25 Halaman Detail Produk	109
Gambar 4.26 Halaman Daftar dan Login User	110
Gambar 4.27 Halaman Daftar User.....	110
Gambar 4.28 Halaman Keranjang.....	111
Gambar 4.29 Kesalahan Proses.....	113

INTISARI

Teknologi informasi terus berkembang dengan pesat dan merata di berbagai hal. Penggunaan sistem informasi menjadi bagian penting dari kegiatan bisnis suatu perusahaan atau organisasi sebagai dampak dari perkembangan teknologi informasi yang dapat membantu kegiatan penjualan pada toko Sabila Sport. Sistem informasi penjualan merupakan bagian dari sistem informasi pemasaran yang dikembangkan untuk mengumpulkan, menyimpan, mengolah data penjualan sehingga data tersebut dapat dilihat kembali dan di salurkan sebagai suatu sistem informasi yang berguna.

Sabila Sport merupakan salah satu toko yang bergerak di dalam bidang penjualan peralatan dan perlengkapan bulutangkis, yang terdapat di kawasan Surakarta. Selama ini proses penjualan pada Sabila Sport masih menggunakan sistem penjualan manual. Sehingga proses transaksi harus dilakukan dengan cara bertemu langsung dengan pelanggan.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis mencoba untuk membantu merancang sistem informasi penjualan berbasis website pada Sabila Sport Surakarta. Sehingga laporan yang dihasilkan lebih akurat dan tepat waktu.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Sabila Sport

ABSTRACT

Information technology continues to grow rapidly and evenly in various ways. The use of information systems is an important part of the business activities of a company or organization as an impact of the development of information technology that can help sales activities in the store Sabila Sport. Sales information system is part of a marketing information system developed to collect, store, process sales data so that the data can be viewed again and channeled as a useful information system.

Sabila Sport is one of the shops engaged in the sale of badminton equipment and supplies, which are located in the Surakarta area. During this time the sales process on Sabila Sport still uses a manual sales system. So the transaction process must be done by meeting customers directly.

Based on the problems above, the author tries to help design a website-based sales information system on Sabila Sport Surakarta. So that the resulting report is more accurate and timely.

Keywords: *Information Systems, Sales, Sabila Sport*