

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game Virtual Reality Card Downhill (VRCD) terdapat unsur-unsur grafis, 3d *modeling* dan sound.
2. Penggunaan Game Design Document sangat mempermudah dalam merancang sebuah game.
3. Pembuatan game ini menggunakan Unity 3D mempermudah dalam penyusunan resource gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.
4. Virtual Reality dapat menambah tingkat kesulitan dan membuat pemain lebih merasakan pengalaman yang mendalam meskipun dengan menggunakan Virtual Reality yang sederhana .
5. Pengembangan game ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam smartphone, memiliki 5 level yang berbeda serta memiliki main menu: *play, shop, level* dan *credits*.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi game vr diperlukan pemahaman program aplikasi, gameplay yang baik dan mendesain *level* yang baik.

Untuk itu saran yang diberikan yaitu:

1. Vr dalam *game* VR Cart Downhill diharapkan dapat mendukung dan meniru gerakan kepala.
2. Perlu adanya penambahan *upgrade shop* dalam *game* VR Cart Downhill pemain tidak mudah merasa bosan.
3. *Gameplay* *game* VR Cart Downhill diharapkan bisa *multiplayer* agar pemain bisa mendapat tantangan baru

