

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan *game* "Runeverse The Lost World" maka dapat dilihat dan ditarik kesimpulan bahwa:

1. Berdasarkan dari jumlah *gross revenue, payments, views, downloads, ratings, collections, impressions, CTR*, yang dilakukan oleh orang-orang di pemasaran *game* Itch.io, bisa ditarik kesimpulan bahwa *game* "Runeverse The Lost World" yang menceritakan sebuah rangkaian cerita narasi, sudah terbukti diterima dengan baik oleh orang-orang, dan sudah sesuai dengan tujuannya yang mampu menceritakan sebuah cerita narasi "Runeverse The Lost World" itu sendiri melalui sebuah media *game* RPG dengan menggunakan *software* RPG Maker MV.
2. Penambahan cerita dari *game* Runeverse The Lost World dapat dikembangkan dengan baik dengan menggunakan RPG Maker MV.
3. Game ini telah di upload dan dapat diunduh melalui pemasaran *game* website Itch.io secara gratis sehingga dapat mudah didapatkan.
4. Pada pembuatan *game* Runeverse The Lost World terdapat sebuah fitur *skill* yang bernama *Reversal Edge* sebagai salah satu kelebihan dari *game* itu sendiri.

5. Di dalam *game* Runeverse The Lost World mempunyai *game mechanics* yang bernama *Protect* sebagai salah satu kelebihan dari *game* itu sendiri.
6. Pilihan-pilihan di *game* Runeverse The Lost World tidak mempengaruhi jalannya sebuah cerita, dan tidak berdampak pada lingkungan, melainkan hanya berdampak pada *player* sendiri.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus dikembangkan lagi, adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu:

1. Pilihan-pilihan di *game* ini seharusnya dibuat lebih berdampak ke lingkungan dengan cara membuat *Events* yang lebih banyak lagi hingga mampu mengubah jalan cerita.
2. *Game* ini juga akan lebih bagus jika dapat berjalan di versi Android dengan *BGM*, *BGS*, *SE*, *ME*, serta tombol *esc* untuk *Commands*.
3. Perlu adanya animasi karakter saat melakukan fitur *skill Reversal Edge*.